

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#147
Play manía
Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.87
•MOTORSTORM APOCALYPSE PS3
•TOP SPIN 4 PS3
•MOTOGP 10/11 PS3
•YAKUZA 4 PS3
•GOD EATER BURST PSP
Gran concurso Nintendo 3DS
¡Regalamos 25 Nintendo 3DS!
» LOS ÉXITOS DE 2011
10 JUEGAZOS PARA SOÑAR
Uncharted 3, InFamous 2, Resistance 3, Mortal Kombat, Skyrim, Batman Arkham City...
¡¡EXCLUSIVA!!
Ya hemos jugado y te contamos cómo es la aventura más innovadora de Rockstar
L.A. NOIRE
00147
8 424094 800032
ESTE MES NO TE PIERDAS...
MotorStorm Apocalypse • BulletStorm • Homefront • Top Spin
Dragon Age II • Dissidia 012 • Battlefield 3 • Brink • Dead Island...

SUMARIO #147

PÁGINA 18

REPORTAJE

EN PORTADA **L.A. NOIRE**

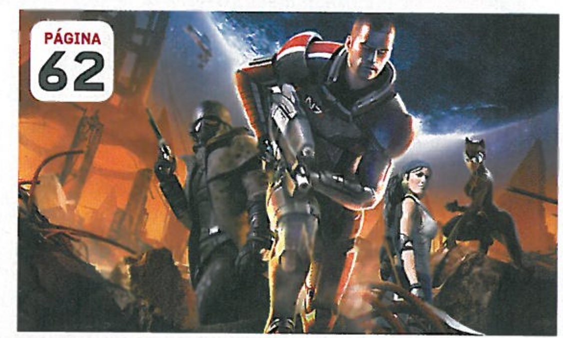
Os contamos todo sobre nuestras primeras horas de juego con lo nuevo de Rockstar, una genial y cruda aventura en la que nos convertiremos en un detective que debe resolver todo tipo de crímenes y casos.



REPORTAJE 10 juegos para soñar. *Uncharted 3, Deux Ex, The Elder Scrolls V Skyrim* y otros títulos prometen sorprendernos con nuevos modos, mejores gráficos...



NOVEDAD MotorStorm Apocalypse. La conducción más salvaje de PS3 debuta en un caótico entorno urbano y con uno de los mejores efectos 3-D hasta la fecha.



COMPARATIVA Nuevos Héroes para un nuevo Rol. *Mass Effect 2, Dragon Age II, Fallout New Vegas* y otros éxitos del rol cara a cara... ¿Cuál será el mejor?

EDITORIAL

APOSTANDO POR SORPRENDER

Ahora que hay tanta secuela, son de agradecer los juegos que nos invitan a descubrir nuevas experiencias, lejos de reglas conocidas y universos ya recorridos. Este mes tenemos algunos ejemplos, como *Homefront, BulletStorm, Brink*... Pero el que más me llama la atención es *L.A. Noire*...

Lo primero que me sorprende es que una compañía con títulos de tanto éxito como *GTA* o *Red Dead Redemption* se lance a desarrollar una aventura totalmente nueva, cuando saben que si lo que se fuera a poner a la venta el 20 de mayo fuera *Red Dead Redemption 2* se venderían juegos como churros. Y yo sería la primera en la cola de la tienda, conste.

Pero lejos de aprovechar el filón, Rockstar nos tienta con una aventura nueva e innovadora que cambia el registro habitual de sus juegos creando un nuevo concepto. *L.A. Noire* es tan especial que después de probarla, incluso nosotros (que hemos visto ya de todo) estamos deseando que llegue mayo...

Ojalá todas las compañías se arriesgaran a sorprendernos (como lo hizo Sony con *Heavy Rain*, por ejemplo), con grandes producciones innovadoras y creativas. Y es que está muy bien jugar con esa saga que tanto te gusta (ahí sigo yo liada con *Gran Turismo 5*), pero también apetece dejarse llevar de vez en cuando a un mundo nuevo y desconocido...

Sonia Herranz

¡¡¡MÁS DE 1.000 PÁGINAS EN FORMATO PDF!!!

¡¡Un CD con 10.000 trucos y 45 guías!!!

Guarda bien este CD, porque contiene una enorme colección de guías y trucos que te ayudarán a completar los mejores juegos de tu colección y que podrás consultar o imprimir fácilmente.

¡GUÍAS Y TRUCOS!

- 10.000 trucos ordenados de la A a la Z.
- Guías de las últimas novedades: Dead Space 2, Killzone 3...
- Reediciones en HD: Tomb Raider Trilogy, Splinter Cell...
- Clásico de PSone...

EN FORMATO PDF

- Consulta las páginas cómodamente en tu PC.
- Haz búsquedas de palabras clave.
- Imprime las páginas que quieras tener a mano.

GUÍAS & TRUCOS

Se regala con PlayManía 147
Prohibida su reproducción total o parcial por cualquier medio o soporte.
Depósito Legal M-2704-1999

CD-ROM

PlayGuías & trucos



Gran Turismo 5 • Killzone 3 • Dead Space 2
GOW Collection • Red Dead Redemption • Mafia II
Tomb Raider Trilogy • Castlevania Lords of Shadow
Call of Duty Black Ops • InFamous • Prince of Persia Trilogy
Final Fantasy XIII • GTA IV Complete Edition...



Una amenaza alienígena ha llegado para destruir a la humanidad.
Eres la única esperanza para salvarnos a todos.

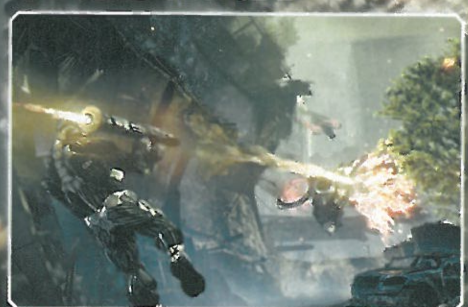
CRYSIS® 2

TÚ ERES EL ARMA

MULTIPLICA TU FUERZA



SÉ MÁS RÁPIDO



HAZTE INVISIBLE



YA A LA VENTA

CRYSIS.EA.COM

16
www.pegi.info



PS3



CRYTEK

Agenda PlayStation

DEL 15 DE MARZO AL 15 DE ABRIL

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

15 MARZO MARTES
- Arcania - Gothic 4 · PS3
- Assassin's Creed: La Hermandad. Edición Alhambra · PS3 RECOMENDADO

16 DE MARZO MIÉRCOLES
- Castlevania: Lords of Shadow: Reverie · PS3 DLC

17 DE MARZO JUEVES
- Dance Dance Revolution New Moves · PS3 MOVE
- Dance on Broadway · PS3 MOVE
- Mi Experto en Fitness Club · PS3
- MotorStorm Apocalypse · PS3 RECOMENDADO
- Torneo de Póker en Home · PSN

18 DE MARZO VIERNES
- Gods Eater Burst · PSP
- Homefront · PS3 RECOMENDADO
- Monster Jam: Path of Destruction + volante · PS3
- MotoGP 10/11 · PS3 RECOMENDADO
- Top Spin 4 · PS3 RECOMENDADO

24 DE MARZO JUEVES
- Need for Speed Shift 2 · PS3 RECOMENDADO
- Crysis 2 · PS3 RECOMENDADO

25 DE MARZO VIERNES
- Dynasty Warriors 7 · PS3
- Lego Star Wars III · PS3 Y PSP RECOMENDADO
- Naruto Shippuden Kizuna Drive · PSP
- Tomb Raider Trilogy · PS3 RECOMENDADO

31 DE MARZO JUEVES
- Splinter Cell Trilogy · PS3 RECOMENDADO



MARZO 24

Crysis 2

Un espectacular shooter subjetivo que nos obligará a detener una invasión alienígena usando a la tecnología de nuestro traje Nanosuit 2.

http://www.ea.com/es/crysis2

MARZO 18

MotoGP 10/11

El juego oficial del campeonato del mundo, incluye todas las categorías y un montón de opciones de personalización y modos de juego...

www.capcom-europe.com

Novedad en página 54



MARZO 25

Tomb Raider Trilogy HD

La reedición de los *Tomb Raider* de PS2 (*Anniversary, Legend y Underworld*), remasterizados, en HD y con trofeos.

http://tombraider.com/



ABRIL 1

The 3rd Birthday

La heroína del clásico *Parasite Eve* para PlayStation se enfrenta a una nueva amenaza mutante, aunque con mucha más acción, menos rol y "portátil".

www.the3rdbirthdaygame.com

Avance en página 92



1 DE ABRIL VIERNES

- Ben 10 Ultimate Alien Cosmic Destruction · PS3 Y PSP
- The 3rd Birthday · PSP RECOMENDADO
- WWE All Star · PS3 Y PSP

2 DE ABRIL SÁBADO

- Champions League FIFA 11 · EVENTO PSN

7 DE ABRIL JUEVES

- Brunswick Pro Bowling · PS3 MOVE
- Zumba Fitness · PS3 MOVE

13 DE ABRIL MIÉRCOLES

- Castlevania: Lords of Shadow: Resurrection · PS3 DLC

MARZO 17

MotorStorm Apocalypse

Salvajes carreras con todo tipo de vehículos (quads, superbikes, buggies, monstertrucks) en las calles de una ciudad que se desmorona a nuestro alrededor. Emocionante y espectacular.

www.motorstorm.com/

Novedad en página 32

MARZO 18

Homefront

Esta vez jugarás en el bando perdedor, el del invadido, y tendrás que sobrevivir a la cara más oscura y el cruel de la guerra...

www.homefront-game.com

Novedad en página 48

MARZO 18

Top Spin 4

Si eres un apasionado del tenis, aquí tienes una cita ineludible con los mejores jugadores del mundo y el simulador más exigente y completo.

http://2ksports.com/games/topspin4

Novedad en página 38



Battlefield 3 será un nuevo shooter ambientado en un conflicto real. Nos llevará a las calles de Irak e Irán, en una magnífica y tensa recreación de lo que allí viven las tropas en misiones "rutinarias"...

Así es el futuro de los shooters bélicos...

BATTLEFIELD 3 PROMETE ELEVAR LOS NIVELES DE **REALISMO** A COTAS NUNCA VISTAS

Olvida *Call of Duty*, *Medal of Honor* o cualquier otro shooter bélico de corte realista que conozcas, porque a finales de año va a quedar desfasado. Electronic Arts y su estudio DICE acaban de mostrar lo que será *Battlefield 3*, título que promete romper todos los moldes y llevarnos de nuevo a las sensaciones que produjo el primer *Medal of Honor* con su famosa escena del desembarco de Normandía... Aunque esta vez aplicado a los conflictos modernos.

Battlefield 3 nos transportará al año 2014, un futuro no muy lejano en el que las fuerzas de pacificación internacionales destacadas en Irak y la frontera de Irán, lideradas por el cuerpo de marines americanos, trabajan muy duro para mantener el orden y devolver la estabilidad a la zona. Nosotros seremos uno de estos marines y nos veremos obligados a patrullar unas peligrosas calles en las que, en cualquier momento, puede comenzar una refriega armada. Y ese será uno de los aciertos de *BF3*, transmitir esa tensión con gran realismo, recreando escaramuzas en las que los disparos pueden venir de cualquier sitio, mientras nuestros compañeros caen abatidos a nuestro alrededor con gran dramatismo. Eso, y que hasta el más mínimo detalle estará cuidado, como las órdenes que nos dará nuestro superior sobre un mapa antes de comenzar la patrulla. Y esto es sólo una mínima parte de la campaña para un jugador. Más allá de todo este buen planteamiento, el culpable de que *BF3* resulte tan prometedor es del nuevo motor gráfico de DICE, FrostByte 2, con el que todo alcanzará un nuevo nivel: gráficos, animaciones, efectos... De verdad, sólo hemos visto 10 minutos de juego, y ya da la sensación de estar en muy por encima, a años luz de lo que ahora mismo hay en las tiendas.

De la otra parte importante de *BF3*, el modo Online, Electronic Arts aún no ha desvelado nada, pero siendo DICE los creadores (la saga *BF* y *BF Bad Company*), la calidad está asegurada. Sólo queda por ver que están preparando los estudios que trabajan actualmente en lo que será el nuevo *Call of Duty* (nada menos que 3), pero más vale que se pongan las pilas si quieren seguir manteniendo el trono de mejor shooter de esta generación. Les ha salido un competidor tan duro como la guerra...

NO TE PIERDAS EL VÍDEO HOBBYNEWS.es

Francotiradores, insurgentes con bazookas... En cualquier momento pueden comenzar una revuelta que nos pillará desprevenidos.

Hasta la presentación de las misiones estará cuidada, como este "briefing" sobre un mapa real de la zona...

La acción sera explosiva y los tiroteos apasionantes, con toques realistas como el recuento de efectivos tras los tiros.

Gracias al nuevo motor gráfico FrostByte 2 todo será muy vistoso: escenarios, animaciones...

Armamento, equipo, vehículos, gadgets... Como anteriores entregas de la saga *Battlefield*, la fidelidad con lo real estará más que garantizada.









SUBEN

MOTORSTORM Y SU 3-D DE CALIDAD

Hemos probado todas las novedades con 3-D del mercado, y de todas ellas, la que mejores sensaciones nos ha dado es la de *MS Apocalypse* (con permiso de *Killzone 3*). Bien por Sony.

LOS 150 MILLONES DE PS2 VENDIDAS

La decana consola de Sony sigue vendiendo muy bien. Desde su lanzamiento, ya acumula 150 millones de unidades. PS3 también lo celebra: acaba de superar los 41 millones.

NGP PODRÍA LLEGAR ESTAS NAVIDADES

Si nuestros informantes no mienten, Sony podría estar trabajando muy duro para que la nueva portátil estuviera en las estanterías este noviembre o diciembre en España. Ojalá se cumpla...



BAJAN

MÁS ESTUDIOS Y SAGAS QUE CIERRAN

Activision ha anunciado que *Guitar Hero* se toma un descanso indefinido (puede que nunca vuelva). Y se va de la mano de *True Crime Hong Kong*, que ha sido cancelado (y sus creadores a la calle, junto con Bizarre).



EL PRECIO DE LAS DESCARGAS

Aparte del contenido extra, que sigue siendo demasiado caro, como es el caso de los mapas de *Black Ops*, seguimos sin entender cómo puede costar lo mismo un juego en disco y su descarga digital, como *Mass Effect 2*? ¿Así quieren convencernos?



LOS INCENTIVOS DE LAS RESERVAS

Nos duele en el alma que cada cadena de tiendas tenga un incentivo distinto al reservar un juego. *L.A. Noire* tendrá casos extra diferentes según la tienda. ¿Me lo compro dos veces si lo quiero todo? Es un crimen.



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

EARTH DEFENSE FORCE, UNA PELI DE SERIE B

Esta primavera vamos a poder disfrutar limpiando el planeta de distintas amenazas alienígenas que, como una película de serie B de los años 50, **nos enfrentará a mutantes gigantescos**, como hormigas o arañas. Para ello formaremos parte de la fuerza de choque y **contaremos con más de 300 armas distintas**, modo cooperativo Online y local... Parece divertido.



JUEGO PSP

LA EDICIÓN COMPLETA DE *FFIV* LLEGA A PSP

El 22 de abril llegará a PSP la edición completa de *Final Fantasy IV*, que **contendrá el clásico juego de rol (con gráficos puestos al día) y su secuela**, *The After Years*. Además, se lanzará una edición limitada, con cartas ilustradas, paño para limpiar la pantalla...



JUEGO PS3

DUKE Y SU EDICIÓN "PELOTAS DE ACERO"

2K Games ha anunciado que el esperado shooter ***Duke Nukem Forever* tendrá edición especial**, compuesta por un busto de Duke, un libro de 100 páginas con la historia del personaje, un cómic, dados, cartas y fichas de póker, un póster y una pegatina. ¿El precio? Sin confirmar.



Play ¡Nuevos datos!

Ratchet, Clank, Jak, Daxter, Sly y Bentley son los héroes con los que podemos jugar, incluso en modo cooperativo, para superar variadas pruebas.

PLAYSTATION MOVE HEROES | PS3 | SONY | ACCIÓN | 30 DE MARZO

Seis héroes para salvar el universo

LOS ICONOS DE SONY, AL FIN JUNTOS

Jak y Daxter, Ratchet y Clank y Sly y Bentley han protagonizado algunas de las sagas más importantes de la historia de PlayStation y ahora, por primera vez, se ven "obligados" a cooperar para salvar el universo. Y todo porque un malvado alienígena ha robado trozos de sus planetas para crear uno nuevo. En él se celebran unos juegos intergalácticos compuestos por pruebas y retos (destruir enemigos, reunir objetos...) que podemos cumplir con cualquiera de los 6 personajes usando un mando Move (para golpear y realizar otras acciones) y sus características armas (la llave inglesa de Clank, la hoz de Sly...). Y todo con un gran apartado gráfico y el clásico sentido del humor de cada saga. El mes que viene lo analizaremos...

Move Heroes tendrá muchas pruebas y en ellas obtendremos medallas. Habrá ránking Online...

THE DARKNESS II | PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP | OTOÑO

Play ¡Primeras imágenes!

La oscuridad es tu aliada

JACKIE ESTACADO Y SUS DEMONIOS REGRESAN EN *THE DARKNESS II*, OTRO OSCURO SHOOTER BASADO EN EL CÓMIC

En 2007, 2K Games nos sorprendió con *The Darkness*, un más que notable shoot'em up subjetivo basado en el cómic homónimo. Pues tras mucho tiempo escuchando rumores, ya es oficial el desarrollo de su secuela. Con una nueva historia escrita por el guionista Paul Jenkins, *The Darkness II* volverá a meternos en la piel de Jackie Estacado. Un atormentado personaje que retorna con nuevos (y más sanguinarios) poderes procedentes de la Oscuridad y bajo un estética más cercana a los cómics de Top Cow. Lo esperamos para este otoño.



Amén de los poderes de la Oscuridad, Jackie llevará dos armas.

BSO GRAN TURISMO 5 | SONY | BANDA SONORA | YA DISPONIBLE

Una sinfonía de motor... y de piano clásico

YA DISPONIBLE LA **BSO** DE *GRAN TURISMO 5*



El pianista chino Lang Lang, conocido por su afán de intentar llevar la música clásica a todas las audiencias, ha grabado la música clásica de piano de *Gran Turismo 5*. Y ya puedes adquirirla tanto en formato físico como digital. Míticos compositores como Bach, Beethoven, Chopin o Tchaikovski se dan cita en este disco, que consta de 11 temas, todos ellos presentes en la BSO del juego. Su precio ronda los 15 euros.

ACE COMBAT ASSAULT HORIZON | PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2011

Nunca has pilotado un avión así...

LA SERIE *ACE COMBAT* SE RENUEVA CON SU ENTREGA MÁS IMPACTANTE

La ya veterana serie *Ace Combat* se estrenará en PS3 con *Assault Horizon*. Un nuevo capítulo que promete dar un giro a esta franquicia de combate aéreo. Para empezar, sus creadores quieren acercar los juegos de aviones al gran público. Así que esta entrega tendrá un control sencillo e intuitivo, huyendo de las complicaciones propias de un simulador. También contará con una presentación mucho más espectacular y cinematográfica, aunque sea a costa de perder realismo. Un ejemplo de ello son las vibrantes persecuciones entre rascacielos, una de las múltiples misiones que nos esperan en *Assault Horizon*. Varios tipos de aviones y helicópteros para pilotar, ciudades reales, escenarios más destruibles y distintas modalidades multijugador son otras de las características de este título que sobrevolará nuestras PS3 este mismo año.



El control será más sencillo e intuitivo, buscando atraer a todo tipo de públicos.



Ace Combat Assault Horizon nos ofrecerá un punto de vista más "cercano" y espectacular que otros juegos de aviones. Habrá hasta persecuciones entre rascacielos de ciudades reales...

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO

NUEVA PELI DE RESIDENT EVIL

Sony Pictures anuncia que **producirá otra película de "Resident Evil"** tras la muy rentable "Ultratumba" (generó unos beneficios de 236 millones de dólares, más o menos lo mismo que las otras tres pelis juntas). El quinto filme de "Resident Evil" **también estará protagonizado por Milla Jovovich, será en 3-D** y se estrenará el 14 de septiembre de 2012.

» ANUNCIO PS3

CALL OF JUAREZ SE MODERNIZA

Tras ofrecernos un mediocre shooter ambientado en el Oeste en 2009, la serie ***Call of Juarez* volverá este verano a PS3** con su tercera entrega: *The Cartel.* Ambientado entre Los Ángeles y Ciudad Juárez (México) en la actualidad, **combatiremos contra una red de narcotraficantes** manejando a tres personajes muy distintos. Ofrecerá variadas misiones, más de 30 armas y **modo cooperativo Online para 3 jugadores.**



» CANCELACIÓN

GRADIUS NO DESPEGA EN PS3

Durante el Tokyo Game Show de 2005, **Konami anunció un nuevo *Gradius* para PS3.** Ahora, seis años después, **se confirma** que la nueva entrega de esta legendaria serie de matamarcianos **se ha cancelado definitivamente.** Una lástima.

» ANUNCIO PS3

SAINTS ROW: THE THIRD

THQ ya ha hecho oficial del desarrollo de la tercera entrega de ***Saints Row*, subtitulado *The Third*.** En él no haremos "trabajitos" para el hampa como siempre, sino que **empezaremos directamente siendo el jefe mafioso** de Los Santos. Nuestro objetivo será **enfrentarnos a El Sindicato,** otra poderosa organización criminal **en una ciudad nueva** (que no será Stilwater, la ciudad de los dos primeros). Lo esperamos para este otoño.

» ANUNCIO PS3

PIRATAS, PERO NO DEL CARIBE

Koch Media anuncia ***Risen 2: Dark Waters*, la secuela del juego de rol** de acción que salió en PC y 360 en 2009. **El argumento nos situará bajo una ambientación "pirata"**, pero con toques fantásticos, ya que nuestro objetivo principal será enfrentarnos contra unas **monstruosas criaturas** surgidas de las profundidades. Y todo con un **desarrollo muy abierto** (con varias islas para explorar), en el que nuestras decisiones influirán.



» CANCELACIÓN

ACTIVISION SACA LA TIJERA

Activision ha cancelado *True Crime Hong Kong*, un "sandbox" a lo *GTA* ambientado en dicha ciudad asiática previsto para este año. Es una pena, porque no tenía tan mala pinta... Además, **los malos resultados** obtenidos por la última entrega han motivado que **también "congelen" la serie *Guitar Hero*. No habrá nueva entrega este año** y veremos si la hay en el futuro...

» JUEGO PS3

PINTANDO CON *DE BLOB 2*

Secuela de un título exclusivo de Wii, ***de Blob 2* es un original plataformas** para PS3 que **ya puedes encontrar en tu tienda habitual.** En él hay que **pintar y dar color a un mundo gris** alternando niveles en 3D y secciones de desarrollo lateral en 2D. Además, **es compatible con Move,** un control que le viene "ni que pintado".



» JUEGO PS3

A BAILAR CON KONAMI Y MOVE

Este mes de marzo la mítica serie de juegos de baile de Konami **se estrena en PS3 con *Dance Dance Revolution: New Moves*.** Un divertido juego que nos invitará a mover el esqueleto usando para ello **el mando Move.** Ofrecerá novedosos modos de juego (como un **concurso de baile para hasta 4 jugadores) y unas 50 canciones.** Más que suficiente para amenizar nuestras fiestas, ¿verdad?

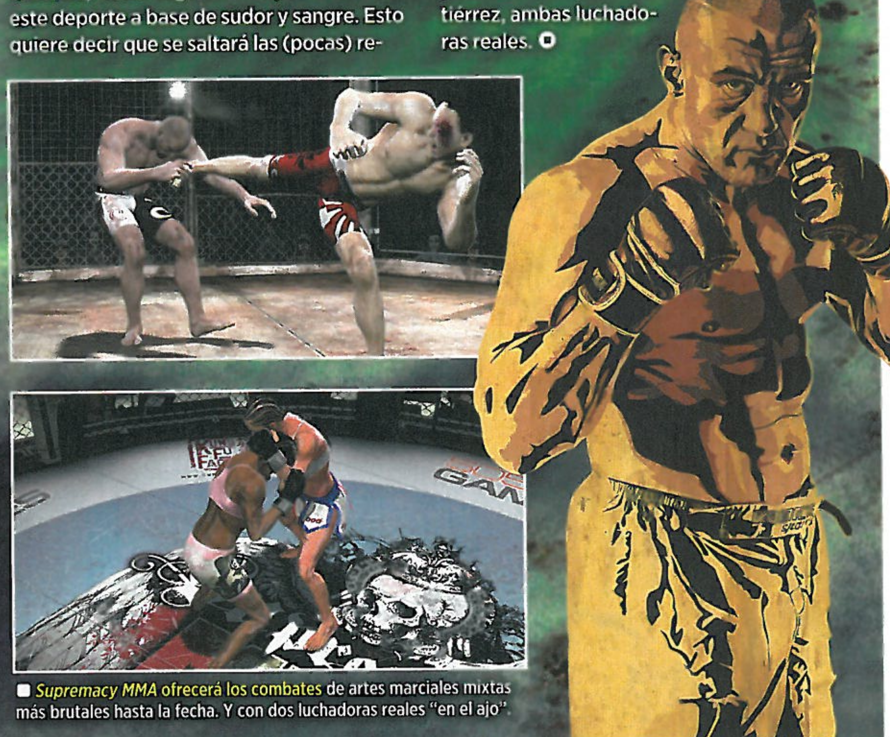
Play ¡Nuevos datos!

SUPREMACY MMA | PS3 | 505 GAMES | LUCHA | JUNIO

Tan brutal que te dolerá

SUPREMACY MMA LLEVA AL EXTREMO LAS ARTES MARCIALES MIXTAS

Los combates de artes marciales mixtas prometen alcanzar un nuevo nivel de brutalidad con *Supremacy MMA*. Desarrollado por Kung Fu Factory (algunos de sus integrantes ya trabajaron en *UFC Undisputed 2009*), *Supremacy MMA* "pasará" de las licencias y de las presentaciones televisivas para ofrecernos toda la crudeza de estas peleas desde sus raíces (en luchas casi clandestinas) hasta llegar a la "supremacía" de este deporte a base de sudor y sangre. Esto quiere decir que se saltará las (pocas) reglas existentes en los combates de la UFC para ofrecernos unas luchas mucho más salvajes si cabe, con un control muy intuitivo y un apartado gráfico que será bastante explícito. El ex luchador de la UFC Jens Pulver ha prestado su imagen y su experiencia al juego. Y además, por primera vez en un juego de MMA contará con dos féminas: Felice "Lil Bulldog" Herrig y Michele "Diablita" Gutiérrez, ambas luchadoras reales.



Supremacy MMA ofrecerá los combates de artes marciales mixtas más brutales hasta la fecha. Y con dos luchadoras reales "en el ajo".

Play ¡Primeras imágenes!

NINJA GAIDEN III | PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | 2012

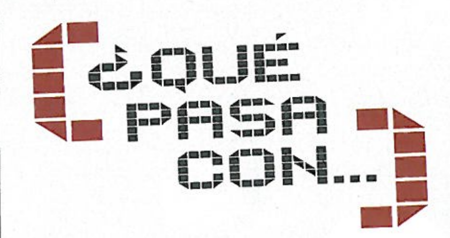
El sangriento camino del ninja continúa en PS3

NINJA GAIDEN III LLEGARÁ EL AÑO QUE VIENE

Anunciado en el pasado Tokyo Game Show, *Ninja Gaiden III* ha vuelto a saltar a la palestra en la reciente Games Developer Conference de San Francisco. El sangriento trailer mostrado nos emplaza hasta el próximo E3 (en junio), donde el Team Ninja nos revelará los detalles del regreso del ninja Ryo Hayabusa. Será un juego de acción de impresionante factura técnica que promete ser menos difícil que los anteriores, pero igual de "gore" o más.



Ninja Gaiden III será un juego de acción **bestial en todos los sentidos. Eso sí, parece que será más fácil que los anteriores.**



... la segunda parte de *Mirror's Edge?*

Pues que, de momento, nos vamos a quedar sin verla. En DICE ahora están completamente volcados en *Battlefield 3* y todo parece indicar que el regreso de Faith ha sido aparcado "sine die". Lástima.

... *Crysis 2?*

El 24 de marzo se pone a la venta este shooter. Por fechas deberíamos haber llevado el análisis en este número, pero por razones ajenas a PlayManía no ha sido posible. El mes que viene lo comentaremos.



... *Beyond Good & Evil* en alta definición para PS3?

Mientras que ya está disponible en el Bazar de 360, nosotros tendremos que esperar hasta finales de año para descargarnos del Store la versión HD de *Beyond Good & Evil*.

... *Deux Ex Human Revolution?*

Anunciado en un principio para este mes de abril, en Eidos Montreal quieren tener más tiempo para dejar "perfecto" su esperado juego de ambientación "ciberpunk". Saldrá este 2011, pero aún no se sabe en qué mes.

... *Split/Second* en PSP?

Ya analizamos hace dos meses la versión de PSP de *Split/Second Velocity*. Pero por un retraso de última hora este arcade de velocidad de Disney Interactive no se puso a la venta hasta finales de febrero...

Play ¡Primeras imágenes!

Cientos de zombis recorren la turística isla de Banoi. Y a nosotros nos espera un desarrollo abierto y repleto de acción. Podrás correr pero no esconderte...

DEAD ISLAND | PS3 | KOCH MEDIA | ACCIÓN | 2011

Sin zombis no hay paraíso...

DISFRUTA DE UNAS MERECIDAS VACACIONES EN *DEAD ISLAND*

¿A quién no le apetece ir de vacaciones a la paradisiaca isla de Banoi? Sol, playa, mojitos y... zombis, muchos zombis. Una extraña plaga ha estallado en la isla y cientos de muertos vivientes recorren desde los entornos urbanos a playas y bosques zampándose a los supervivientes. Y nosotros elegiremos entre 4 personajes para afrontar un desarrollo tipo "sandbox", con misiones principales y secundarias y libertad total de movimientos. Bajo una vista subjetiva, nos abriremos paso entre los zombis usando todo lo que pillemos como arma (habrá poca munición) y mejorando nuestros atributos. Y lo mejor es que podremos cooperar Online con 3 amigos.

Será en vista subjetiva y podremos usar muchos objetos como arma.

Podremos manejar hasta 4 personajes (que podemos mejorar) y cooperar Online con otros tres amigos.



PATAPON 3 | PSP | SONY | HABILIDAD | ABRIL

Play ¡Nuevos datos!

Un regreso a ritmo de tambor

PATAPON 3 ANUNCIADO PARA ABRIL EN EE.UU. Y... ¿EUROPA?



A día de hoy todavía no sabemos la fecha de lanzamiento en Europa de *Patapon 3*, aunque Sony lo ha fechado para mediados de abril en Estados Unidos (estará disponible en la Store americana unos días antes de su lanzamiento en formato físico). Esto nos hace suponer que llegará a nuestras tiendas sobre esas fechas. Nosotros ya tenemos ganas de volver a encontrarnos con estos soldados del ritmo y paladear sus novedades (como un modo para 8 jugadores). Promete.



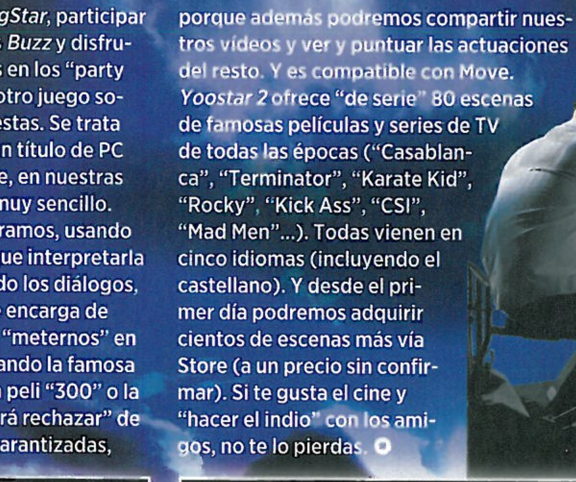
YOOSTAR 2 | PS3 | NAMCO BANDAI | HABILIDAD | YA DISPONIBLE

Play ¡Nuevos datos!

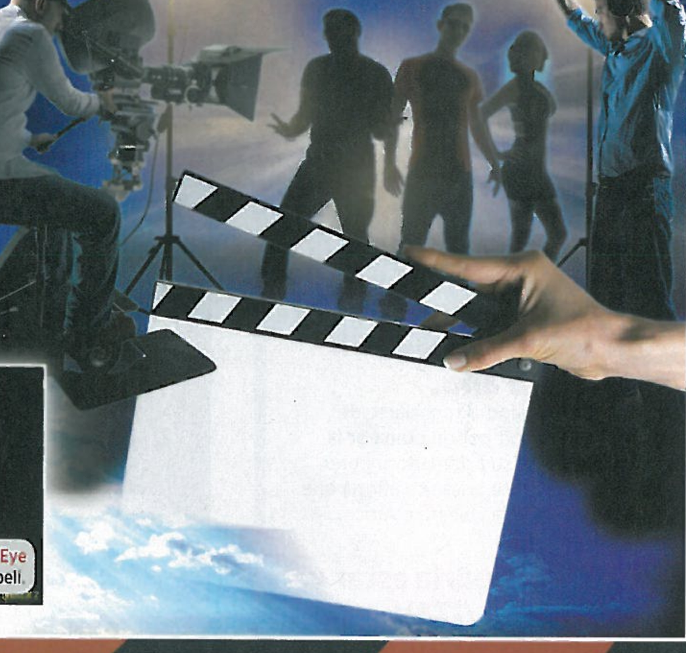
Actúa en tus películas favoritas

GRACIAS A LA CÁMARA PS EYE, *YOOSTAR 2* EVALÚA TUS DOTES DE ACTOR

Después de cantar con los *SingStar*, participar en divertidos concursos en los *Buzz* y disfrutar de los minijuegos incluidos en los "party games" de Move, ahora llega otro juego social para amenizar nuestras fiestas. Se trata de *Yoostar 2*, una secuela de un título de PC que nos "meterá", literalmente, en nuestras pelis favoritas. ¿Cómo? Pues muy sencillo. Tras elegir las escena que queramos, usando la cámara PS Eye tendremos que interpretarla lo mejor posible, reproduciendo los diálogos, gestos... Después la cámara se encarga de "borrar" nuestro entorno y de "meternos" en la peli. ¿Te imaginas interpretando la famosa escena "¡Esto es Esparta! de la peli "300" o la mítica "Una oferta que no podrá rechazar" de "El Padrino"? Las risas están garantizadas,



porque además podremos compartir nuestros vídeos y ver y puntuar las actuaciones del resto. Y es compatible con Move. *Yoostar 2* ofrece "de serie" 80 escenas de famosas películas y series de TV de todas las épocas ("Casablanca", "Terminator", "Karate Kid", "Rocky", "Kick Ass", "CSI", "Mad Men"...). Todas vienen en cinco idiomas (incluyendo el castellano). Y desde el primer día podremos adquirir cientos de escenas más vía Store (a un precio sin confirmar). Si te gusta el cine y "hacer el indio" con los amigos, no te lo pierdas.

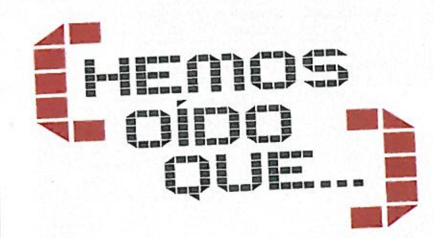




Ofrece 80 escenas de pelis y series en 5 idiomas.



La cámara PS Eye te "mete" en la peli.



... Capcom anunciará pronto otro *Resident Evil*.

Que *Resident Evil 5* no iba a ser el último *Resident Evil* para PS3 era obvio. Y parece que Capcom no va a esperar al E3 para anunciar la nueva entrega de la serie. Estad atentos...

... en Electronic Arts ya se habla de *Dead Space 3*.

John Riccitiello, el "jefazo" de EA, está muy contento con las ventas que la serie *Dead Space*. Tanto, que vaticinó un hipotético *DS3* para antes de lo que pensamos...

... *Far Cry 3* podría salir este mismo año.

Aunque no ha llegado a anunciarse de forma oficial, Ubisoft podría preparar la tercera entrega de su aclamado shooter subjetivo. Una revista británica afirma que saldrá este año y que volverá a África...

... Rockstar podría estar ya trabajando en *GTAV*.

Varios actores han confirmado haber terminado la grabación de Motion Capture de un nuevo proyecto de Rockstar, nombre en clave "Rush", que podría esconder el nuevo *GTAV*. Todo apunta a que se ambientará en Los Ángeles, en la actualidad.

... habrá demo de *The Last Guardian* este año.

No está confirmado, pero Fumito Ueda sopesa incluir una demo de su esperado juego en *ICO & Shadow of the Colossus Collection*.



Play ¡Nuevos datos!

Hunted: The Demon's Forge es un juego de acción y aventura protagonizado por un forzudo guerrero y una arquera elfa.

HUNTED: THE DEMON'S FORGE | PS3 | BETHESDA | ACCIÓN | 3 DE JUNIO

Espada y brujería para dos

VIVE UNA ÉPICA AVENTURA CON UN AMIGO EN *HUNTED*

Hace dos semanas viajamos a Londres para probar *Hunted: The Demon's Forge*, un juego de acción ambientado en un oscuro mundo fantástico protagonizado por dos héroes: la arquera elfa E'lara y el guerrero Caddoc. Si jugamos en solitario podemos alternar entre ambos en ciertos puntos del escenario (el otro lo maneja la CPU) pero también podremos jugarlo en cooperativo, tanto Online como a pantalla partida. Sea como fuere, viviremos un desarrollo repleto de aventura, recorriendo bosques, cuevas y mazmorras llenas de secretos, trampas y los enemigos típicos del género (esqueletos, arañas...). Los combates son como en un juego de acción, alternando entre armas cuerpo a cuerpo, a distancia y hechizos. Y podremos evolucionarlos usando cristales mágicos. Promete mucho.

Podremos alternar el control de ambos héroes si jugamos en solitario o cooperar con un amigo tanto Online como Offline.

Y gráficamente lo vimos bastante bien, presentando el combate desde un punto de vista más cercano que otros juegos del género.

EL QUIOSCO



MICROMANÍA

» 3,99€ » A LA VENTA EL 25 DE MARZO

¡VIVE LA MAGIA DEL ROL CON *THE WITCHER 2*!

Este mes Micromanía te trae **uno de los bombazos del Rol para 2011:** *The Witcher 2 Assassins of Kings*. Además, los mejores juegos de Estrategia, reviews de *Men of War, Dawn of War II Retribution, Dragon Age II*... **Y, de regalo, todo un juegazo: *Brothers in Arms: Earned in Blood*.**



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

LLEGAN *STREET FIGHTER* Y 3DS

Te lo cuentan **todo sobre la nueva portátil** en un reportaje, y además puntúan **los mejores juegos de lanzamiento: *Street Fighter IV* y *Nintendogs*.** Y, además, dos regalos: **la revista Pokémon... y una figura de un rabbid.**

HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 25 DE MARZO

EXCLUSIVA: ¡EL DUKE HA VUELTO!

Han sido los primeros **en probar el nuevo *Duke Nukem*,** pero no es su única exclusiva, porque también adelantan ***Prey 2* y *Prototype 2*.** ¡Y no os perdáis el **especial sobre el lanzamiento de 3DS!**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE | PS3 Y PSP | DISNEY INT. | ACCIÓN | 12 DE MAYO

Jack Sparrow, al abordaje de PS3 y PSP

REVIVE LAS CUATRO PELÍCULAS CON LA **DIVERSIÓN** DE LEGO

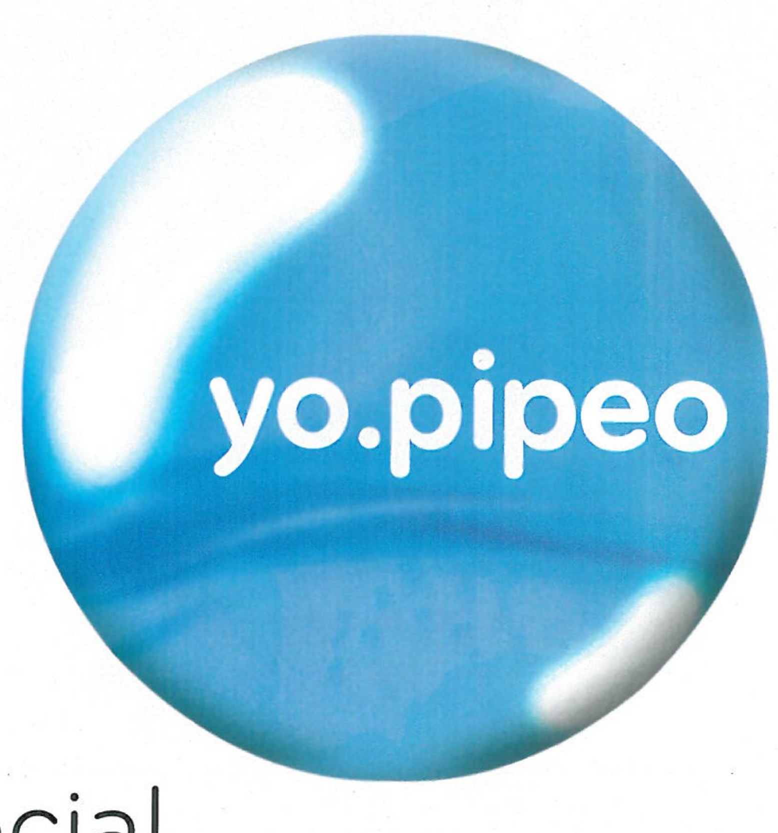
Play ¡Primeras imágenes!

Disney y Traveller's Tales (los creadores de casi todos los juegos de LEGO, como *LEGO Star Wars, Indiana Jones* o *Batman*), están ya dando los últimos retoques a *LEGO Piratas Del Caribe*, título que nos permitirá revivir las 3 primeras películas ("La maldición de la perla negra", "El cofre del hombre muerto" y "En el fin del mundo") y la aún inédita "Piratas Del Caribe: En Mareas Misteriosas", el cuarto film que se estrenará también en el mes de mayo. Como en anteriores títulos LEGO, revisitaremos los pasajes más importantes de cada filme, a lo largo de más de 20 niveles en los que llegaremos a encontrar más de 70 personajes de las películas (desde Barbossa a Angélica, la pirata a la que dará vida Penélope Cruz en el cuarto film), cada uno con habilidades y armas diferentes. Y todo, como siempre, con el ya clásico humor "blanco" para todos los públicos, tan típico de los juegos de LEGO como su divertido modo cooperativo para 2 jugadores en la misma consola (aún por confirmar en la versión de PSP), o el modo Libre, que nos permite revisitar los niveles con distintos personajes en busca de piezas LEGO especiales y otros secretos.

Y todo ello aderezado con la banda sonora original de las películas, una cuidada puesta en escena y numerosos vídeos cómicos que amenizarán los niveles. A poco que te guste esta saga de películas, no deberías perderte el juego de LEGO, porque promete ser todo un homenaje...

LEGO Piratas del Caribe recreará las 4 pelis de la saga.

70 personajes, más de 20 niveles, con cooperativo...





TRAS LA PISTA DE L.A. N

El estudio australiano Team Bondi y Rockstar trabajan en una de las aventuras más originales y prometedoras del año. Y no, no será un clon de *GTA* o de *Mafia II*, si no una experiencia realmente nueva...

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | 20 DE MAYO

Los Ángeles, año 1947. La meca del cine vive su momento más dulce, con gigantescas superproducciones, un enorme elenco de estrellas y todo el glamour que puedas imaginar. Pero esta brillante y opulenta cara de la ciudad no puede ocultar otra realidad muy distinta: Los Angeles vive sus años más violentos y raro es el día en que no aparece un nuevo cuerpo sin vida, un asesino en serie o una nueva atrocidad cometida por los capos de la mafia. Y este convulso marco es el que ha elegido Rockstar para su nueva superproducción, *L.A. Noire*, una aventura en mundo abierto que no tendrá NADA que ver con otros exponentes del género, como la saga *GTA* o *Red Dead Revolver*. Y aunque tendrá acción, conducción y libertad, introducirá nuevas mecánicas de juego que lo convertirán en una experiencia diferente a todo lo que hayas visto antes. No-

LA AVENTURA MÁS **PROMETEDORA** DEL AÑO

NOIRE™





sotros ya lo hemos podido jugar durante unas horas y os podemos asegurar que se trata de un paso adelante en el género... Y eso es sólo el principio.

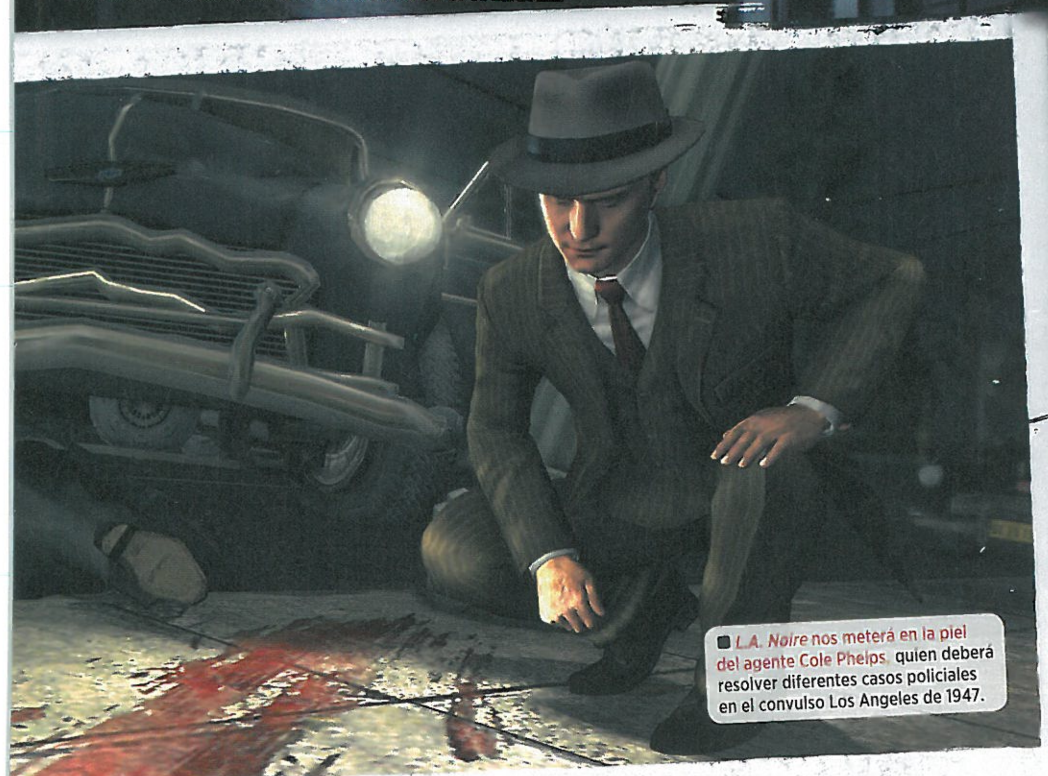
El agente Cole Phelps

La aventura nos pondrá en la piel de Cole Phelps, un héroe de la II Guerra Mundial que tras volver a casa encuentra su sitio en el cuerpo de policía. Phelps será un personaje complejo, con mucha historia a sus espaldas (algunos pasajes los veremos en Flashbacks o recuerdos en blanco y negro). Una historia que quizá oculte muchas sombras... Nuestra aventura comenzará con él como un simple agente patrullando las calles, aunque pronto tendremos la oportunidad de demostrar nuestra valía e ir subiendo en el escalafón.

Esta progresión nos llevará por distintos departamentos dentro del cuerpo (tráfico, homicidios, estupefacientes...), y en cada uno de ellos tendremos que resolver una serie de casos (aún está por determinar el número). Nosotros ya hemos podido jugar un par de ellos y esto es lo que hemos vivido...

El escenario del crimen

Casi todos los casos comienzan de la misma forma: aparece un cuerpo y acudimos a la escena del crimen. Allí siempre tendremos varias opciones, desde inspeccionar el cuerpo a buscar pistas por la zona (una prenda de ropa, rastros de sangre, un arma en un cubo de basura...) o conversar con compañeros »



L.A. Noire nos meterá en la piel del agente Cole Phelps, quien deberá resolver diferentes casos policiales en el convulso Los Angeles de 1947.

Los Ángeles, año 1947

Uno de los mayores logros de *L.A. Noire* será su capacidad para trasladarnos a los años 40. Y no sólo a la hora de recrear la ciudad, si no también en el aspecto de los personajes, los objetos...



Bienvenido al glamour. Visitaremos lugares tan famosos como el teatro chino o algunos estudios de rodaje, entre otros muchos lugares conocidos por todos.



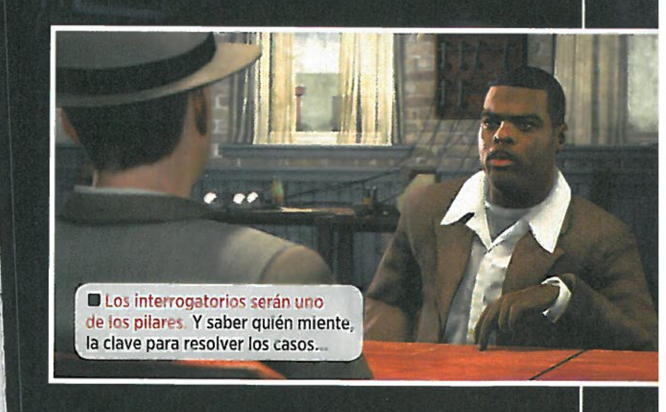


De la época. A lo largo de la aventura nos encontraremos con pistas y objetos de aquella época, desde alimentos a maquinaria que, por supuesto, existieron en la realidad.





Hasta el más mínimo detalle. Pinturas, interiores, suelos... todo ha sido estudiado a conciencia. Sirva esta recreación del hotel Barclay, que ha aparecido en más de una peli.



Los interrogatorios serán uno de los pilares. Y saber quién miente, la clave para resolver los casos...

La aventura nos contará el progreso de Phelps en el cuerpo de policía. Comenzará siendo un agente de calle, y en su ascenso pasará por tráfico, homicidios, incendios...

Con el realismo por bandera



CRÍMENES REALES

Tendremos que resolver numerosos casos, todos ellos inspirados en sucesos reales, como el caso de la Dalia Negra. Además, los creadores han tenido acceso al archivo fotográfico de la poli, por lo que hasta el escenario del crimen será parecido...





SOSPECHOSOS HABITUALES

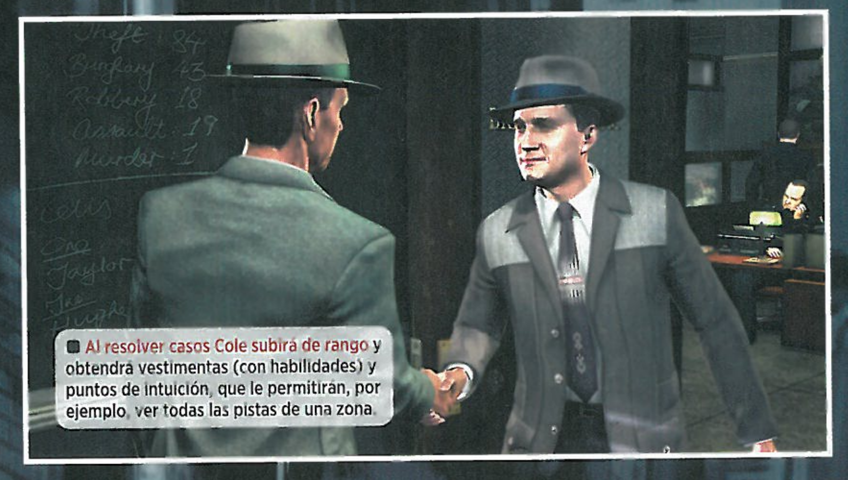
En algún caso también recurriremos a una rueda de identificación para dar con el culpable entre varios sospechosos. Y habrá algunos personajes reales de la época, como el mafioso Mickey Cohen, con quien nos cruzaremos en varias ocasiones...





INTERROGATORIOS

Será uno de los ejes centrales del juego y *L.A Noire* recreará hasta el más mínimo detalle: el oscuro ambiente, las salas pequeñas, etc. Nosotros no lo hemos visto, pero no nos extrañaría lo más mínimo que en alguno "se nos fuera la mano"...



Al resolver casos Cole subirá de rango y obtendrá vestimentas (con habilidades) y puntos de intuición, que le permitirán, por ejemplo, ver todas las pistas de una zona.

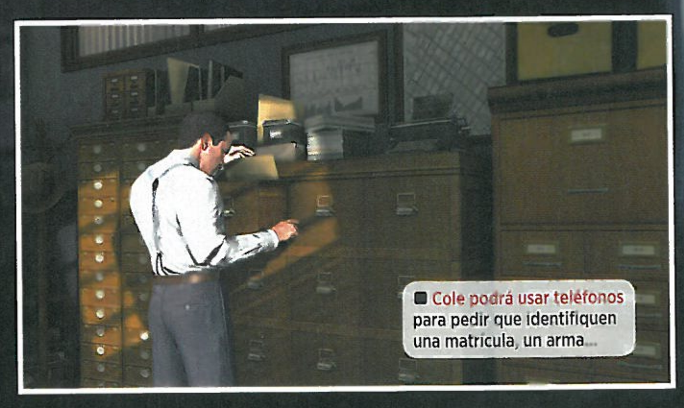
» o interrogar a sospechosos o testigos. En estas zonas del crimen, que pueden ser pequeñas o abarcar varias localizaciones, siempre hay una música característica que indica que estamos en la "parte de investigación". Al acercarnos a determinados objetos, sonarán un par de notas de piano, indicando que podemos interactuar con el objeto: cogerlo y rotarlo. Si encontramos algún dato de interés, como un número de serie o una marca, nuestra vista hará zoom sobre ese detalle y quedará apuntado en nuestra libreta. Podemos dedicar el tiempo que queramos a movernos con libertad por el escenario, hablar con forenses y otros agentes. Después, si hay testigos o sospechosos, podremos tomarles declaración.

El factor humano

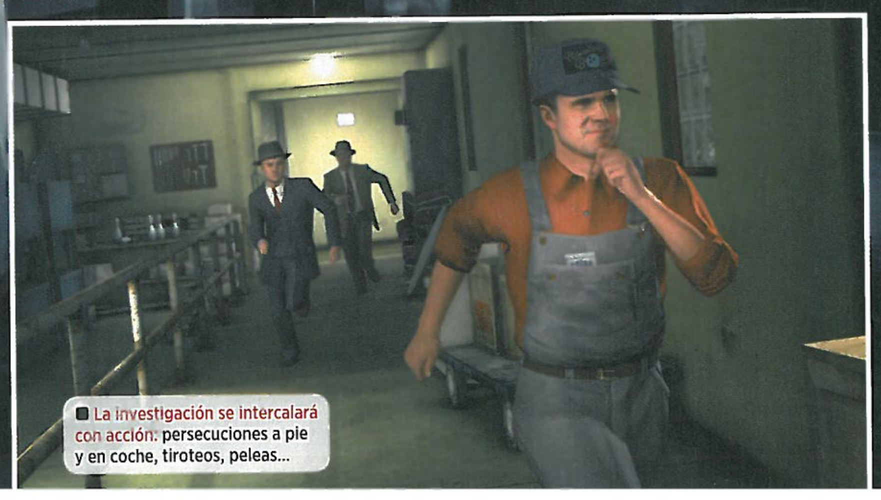
A la hora de tomarles declaración, podremos preguntar sobre los temas que hayamos apuntado en nuestra libreta y, ante las respuestas de los implicados, podremos adoptar tres poses: creerles (pulsando ✖), dudar (con ■) o afirmar que es mentira (pulsando ▲, lo que nos obligará a mostrar una prueba de demuestre lo contrario y le obligue a "cantar"). Si dudamos, quizá podamos tirar un poco más de la lengua y obtener nuevos datos. ¿Y qué herramientas tendremos para saber si miente o dice la verdad? En primer lugar, los datos, pruebas y pistas que hayamos recogido. Pero si no son suficientes, nos quedará la observación. Fijarnos en si nuestro interlocutor rehuye nuestra mirada, parece inquieto y otros gestos, puede ser un indicio de que no dice la verdad. También estará la "intuición" (a medida superamos casos subimos de rango y ganamos puntos de intuición, que podemos usar para eliminar una de nuestras 3 posibles actitudes). También podremos pedir ayuda al Social Club de Rockstar y ver qué han elegido la mayoría de los jugadores. En cualquier caso, tras terminar con un testigo, seguro que habremos obtenido algún dato adicional, abriendo nuevas vías de investigación con nuevos lugares que inspeccionar o nuevos implicados a los que preguntar.

¿Y dónde está la acción?

Como hemos dicho al principio, los casos se desarrollarán en un mundo abierto, que podremos recorrer con libertad e incluso realizar algunas tareas opcionales (acudir a las llamadas de la emisora de policía para ayudar en otros casos menores, desbloquear vehículos subiéndonos en ellos y otras que están por desvelarse). Durante un caso normal, pueden confluir un montón de situaciones: conducción desde el escenario del crimen hasta el domicilio de la víctima u otros lugares relacionados, perseguir a un sospechoso que huye (tanto a pie como en vehículos que »



Cole podrá usar teléfonos para pedir que identifiquen una matrícula, un arma...



La investigación se intercalará con acción: persecuciones a pie y en coche, tiroteos, peleas...



Anatomía de un crimen

Nosotros ya hemos jugado un par de casos, uno relacionado con el asesinato del dueño de una zapatería (que supone el paso de Phelps de agente de calle a detective de tráfico) y el llamado "El asesino de las medias de seda", mucho más avanzado en la trama y que nos invita a encontrar al asesino de una joven sudamericana en trámites de separación. Ambos, y el resto de casos que compondrán el juego, tendrán sus peculiaridades (pistas más o menos claras, testigos que cooperarán o nos intentarán ocultar la verdad...) y puntos de partida distintos (un culpable claro al que tendremos que pillar con una prueba o un completo desconocido sin cara ni nombre), aunque en todos ellos tendremos que seguir unas líneas maestras de investigación que, en gran medida, resumimos en esta misma página...



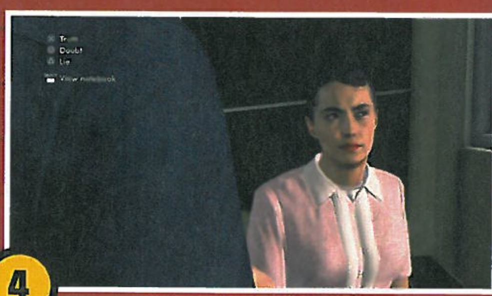
1 ACUDIR AL ESCENARIO DEL CRIMEN.
El comienzo de la investigación nos llevará siempre a visitar el lugar en el que está la víctima. A veces son zonas pequeñas, pero en otras puede abarcar varios edificios, e incluso pasar del suelo a una azotea...



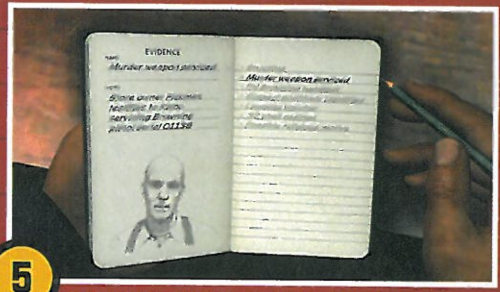
2 INSPECCIONAR A LA VÍCTIMA.
Puedes interactuar con el cadáver y revisar algunas de sus partes (mover los brazos, abrir la chaqueta...). De este modo podrás encontrar su cartera, descubrir las heridas mortales y otros datos de interés.



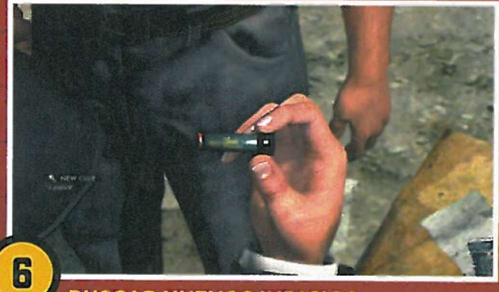
3 BUSCAR LA PRUEBA DEL DELITO.
El escenario del crimen puede esconder numerosas pruebas y pistas, desde el arma homicida hasta un mensaje en clave apuntado en un papel. Revisa hasta el último esquinazo, papeleras incluidas...



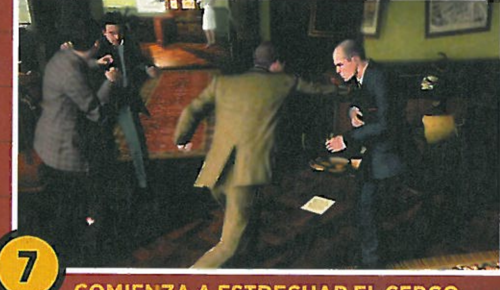
4 INTERROGAR A LOS TESTIGOS.
Si alguien ha visto algo en la escena del crimen, quizá pueda arrojar nuevos datos. Pero ojo, sus declaraciones pueden estar "contaminadas". Fíjate en sus reacciones y confía en tu instinto detectivesco...



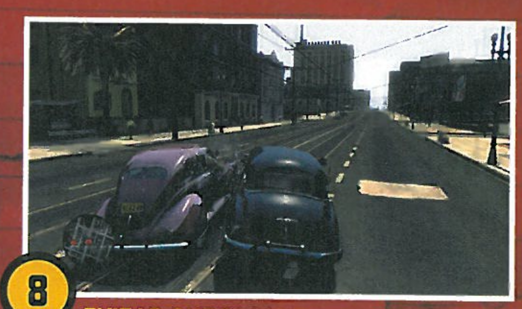
5 REVISAR PRUEBAS Y TESTIMONIOS.
En cualquier momento puedes abrir tu libreta y revistar tus hallazgos: pruebas, testimonios, sospechosos, direcciones a las que acudir (todo lo relevante queda apuntado de forma automática tras verlo).



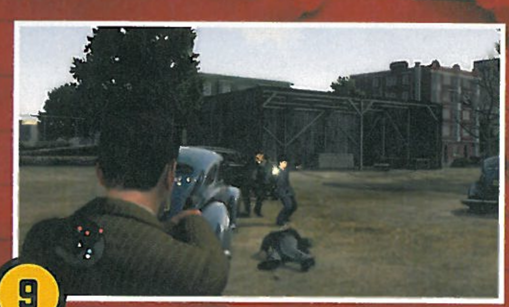
6 BUSCAR NUEVOS INDICIOS.
Tras la escena del crimen acudirás a visitar la casa de la víctima o a algún otro sospechoso relacionado. En esos lugares podrás encontrar nuevas pistas (examina los objetos para encontrar datos) o inculpados.



7 COMIENZA A ESTRECHAR EL CERCO.
Al ir a visitar a algún sospechoso, puede que oponga resistencia y plante cara. Si es el caso, la confrontación será inevitable. Por suerte, Phelps también sabe pelear cuerpo a cuerpo y no tendrás problemas...



8 EVITAR QUE ESCAPE.
Otros sospechosos pueden darse a la fuga al menor descuido. Si es el caso, comenzarás una persecución y habrá embestidas (en otros casos, tu compañero podrá disparar a las ruedas para frenar la huida).



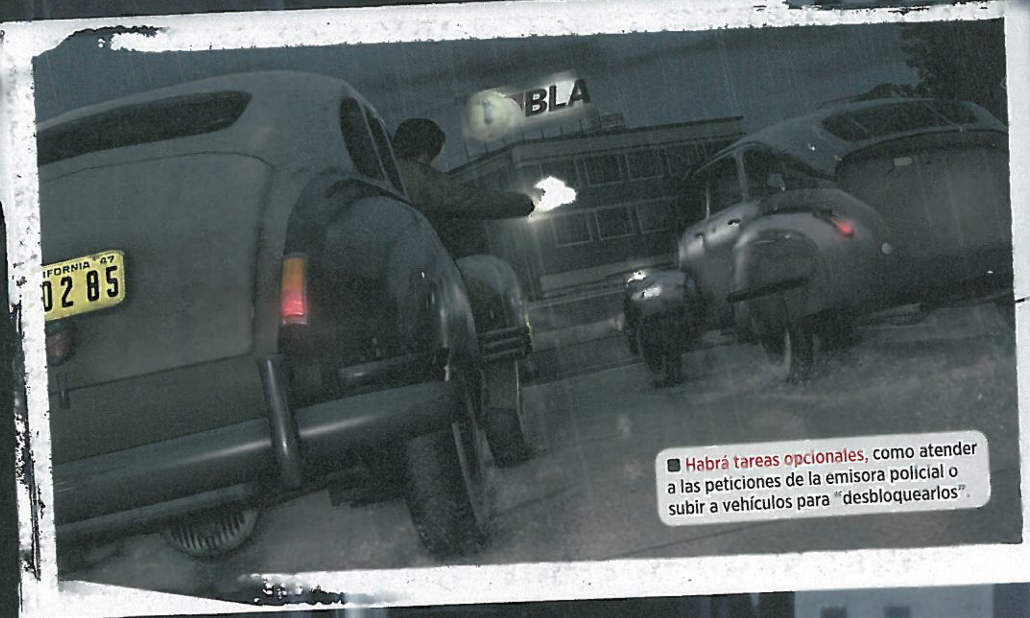
9 A LA CAZA DEL CULPABLE.
En algunas situaciones tendrás que recurrir a las armas de fuego, bien para disparar al aire y evitar que escape, o bien para acabar con guardaespaldas y matones. Será siempre el último recurso...



10 INTERROGATORIO.
Con el sospechoso detenido, el último paso será tomarle una declaración en la que se demuestre que es el culpable. Para ello, tendrás que tirar de cuaderno de notas y hacer trizas todas sus coartadas...







Habrá tareas opcionales, como atender a las peticiones de la emisora policial o subir a vehículos para "desbloquearlos".



El juego será para mayores de edad y no ahorrará detalles a la hora de presentar los casos...



La trama será oscura. Phelps es un héroe de guerra con un pasado que esconder... Lo descubriremos por medio de flashbacks.

» podremos inmovilizar a tiros), pelear contra quienes opongan resistencia (el sistema de combate nos permitirá atacar, hacer fintas y esquives...) o librarnos de escoltas, mafiosos y otros personajes a tiros. En ningún caso la acción será el eje central de la aventura, sino un recurso más para resolver los casos.

Desarrollo original, ambientación, tecnología... *L.A. Noire* tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los títulos clave de este 2011.

El trasfondo real

Otro detalle que caracterizará a todos los casos será un alto grado de realismo. Rockstar ha tenido acceso a los archivos policiales de la época y, tras cambiar algunos detalles (como los nombres de las víctimas), ha adaptado algunos de los más representativos al juego. Por si esto fuera poco, incluso han tenido acceso al archivo fotográfico, lo que sin duda ha sido crucial para captar el ambiente del escenario del crimen, incluso a la hora de representar a las víctimas (habrá víctimas desnudas, despedazadas y otras escenas truculentas). Un ejemplo de esto lo encontramos es una de las misiones que vimos, "El asesino de las medias de seda", que estará relacionado con el caso "la Dalia Negra", uno de los casos más sonados y del que aún se desconoce al autor (la víctima era una joven que apareció partida en dos en mitad de un descampado). No nos olvidemos de que se tratará de una aventura para mayores de 18 años...

Aventura rejugable

Otra de las grandezas de *L.A. Noire* será su rejugabilidad. Al completar cada caso obtendremos un porcentaje de "resolución", pudiendo perdernos muchos detalles al no encontrar todas las pistas o no extraer toda la información en nuestras conversaciones con los implicados. Esto no impedirá que avancemos en el caso e incluso lleguemos a detener al culpable (siempre tendremos un "hilo" del que tirar para seguir avanzando), sino que podremos perdernos gran parte de la historia de trasfondo que hay en todos los casos o incluso de la propia historia de Phelps. Lo bueno es que al completar la aventura podremos "volver atrás" y rejugar los casos de nuevo probando cosas nuevas para desvelar el misterio.

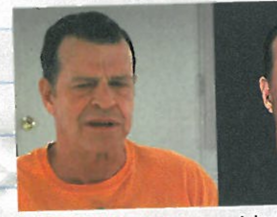
Con la tecnología de su lado

La culpa de que *L.A. Noire* sea una experiencia nueva se debe, en gran medida, a la tecnología que utilizará, sobre todo en lo relacionado con los

Motion Scan, cuando los actores son tus mejores aliados



Motion Scan es una técnica que adapta al juego los datos que captura el RIG, un "anillo" de cámaras capaz de registrar hasta el más mínimo gesto, como levantar una ceja...



Más de 400 actores, como John Noble o Aaron Staton, han participado en el desarrollo del juego. Motion Scan captura su forma de actuar y la "transporta" al juego sin dificultades.

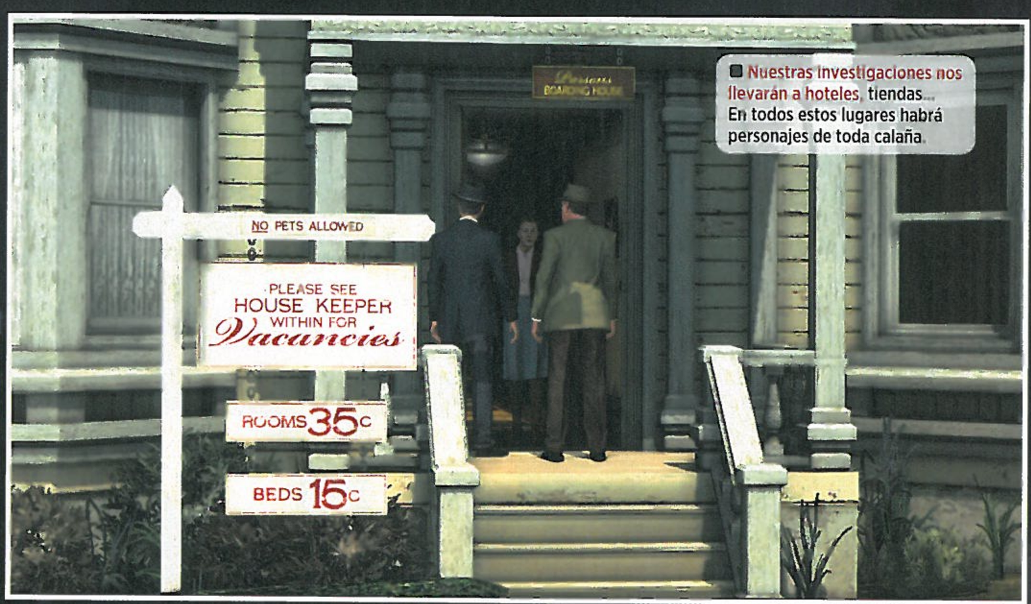


El realismo alcanza nuevas cotas gracias a esta nueva técnica. Y es algo importante, ya que las reacciones de otros personajes nos dirán si mienten o dicen la verdad...



El rango de expresiones será muy variado. Desde personajes que llorarán de forma creíble a arrebatos de odio, personajes arrogantes... De verdad, no habéis visto nada parecido.


En los tiroteos de *L.A. Noire* no faltarán las opciones típicas: parapetarnos, disparar a ciegas...



Nuestras investigaciones nos llevarán a hoteles, tiendas... En todos estos lugares habrá personajes de toda calaña.

interrogatorios y conversaciones. El grado de detalle de los rostros y sus animaciones faciales estarán a un nuevo nivel gracias a la técnica Motion Scan, capaz de captar hasta el más mínimo gesto de un actor y adaptarlo al juego. Y es que más de 400 actores han participado en el desarrollo, permitiendo que las cámaras de Motion Scan capturen su actuación y aparezcan de forma virtual en el juego. Entre estos 400 actores hay nombres y caras conocidas, como Brian Krause ("Embrujadas"), Aaron Staton ("Mad Men") o John Noble ("ESDLA El Retorno Del Rey"). El resultado, como veis en las imágenes, es magnífico. Y a eso hay que añadir el excepcional mimo con el que se han recreado los interiores (muy abundantes) y hasta el más nimio de los objetos, como una barra de labios. O la música, la ropa... Será como viajar a los años 40.

Primera impresión

Original, distinto, impresionante, cautivador... cualquier palabra que digamos se queda corta para resumir lo que ofrecerá *L.A. Noire*, una aventura en la que la investigación, y en especial los interrogatorios, primarán sobre cualquier otra cosa (aunque habrá acción cuando lo exija el guión).

Va a ser como si jugaras a una "vieja" película de cine negro, pero en la que tú decidirás siempre cuál es el siguiente paso y que te invitará a pensar antes de actuar, a plantearte cosas, como si interrogas primero al sospechoso o buscas antes nuevas pistas que le inculpen. Todo esto, sumado a la magnífica interpretación de los actores, al fabuloso apartado técnico (las animaciones faciales son asombrosas, aunque no estará doblado al castellano) y su genial puesta en escena harán que *L.A. Noire* sea una de las aventuras del año, un título que ningún fan de los buenos juegos y, en especial de las aventuras, puede perderse. Nosotros, tras haberlo probado, nos "morimos" por volver a la cara más oscura de Los Angeles...

Los refuerzos de Phelps

Para resolver los casos, Phelps contará con su ingenio, aunque necesitará la inestimable ayuda de otros personajes, como los forenses (quienes arrojarán nuevos datos sobre el cadáver y la escena del crimen) y sus compañeros de unidad...


Compañeros. En todos los casos y unidades por las que pasará (tráfico, homicidios...), Cole tendrá siempre un compañero. Nos darán pistas e incluso nos guiará mientras conducimos al no haber GPS (pulsa ■ y dirá por donde ir).


Fuego de apoyo. En los momentos de acción nuestro compañero también puede ser clave, bien disparando a algunos enemigos o bien apuntando a las ruedas de un vehículo para detener la huida de algún sospechoso.


Otros departamentos. Los forenses nos darán nuevos datos sobre la víctima y el asesino, el departamento de investigación arrojará luz sobre ciertas pistas (como cartas anónimas con letras recortadas de periódicos), etc.


Cada caso tendrá su "cortinilla" de presentación y una duración que puede oscilar entre los 30 minutos y las 2-3 horas de juego.





LOS TÍTULOS QUE DEBES **SEGUIR MUY DE CERCA...**





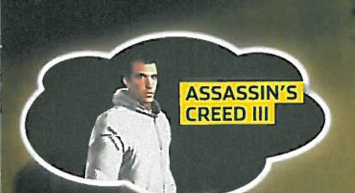
















10 JUEGOS PARA SOÑAR

Algunos son nuevas entregas de sagas consagradas, otros ideas nuevas y originales, pero todos tienen algo en común: son juegos "especiales". Ya sea por un original modo de juego, un prometedor modo Online o unos gráficos de infarto... Estos son los juegos que nos hacen soñar despiertos.

NO TE PIERDAS EL VÍDEO HOBBYNEWS.es

PS3 BETHESDA ROL 11 DE NOVIEMBRE

1 The Elder Scrolls V: Skyrim

Los dragones vuelven a Tamriel. Pero las profecías también hablan de un poderoso héroe que es la última esperanza para salvar este mundo: tú.

El retorno de los dragones. Un argumento bastante recurrente en la literatura de espada y brujería ("Crónicas de la Dragonlance", "Canción de Hielo y Fuego"...) y que ahora sirve como marco para *Skyrim*. Se trata de la quinta entrega de la saga rolera *The Elder Scrolls* tras el excelente *Oblivion*. Y si habéis visto el trailer de presentación del juego, sabréis porque nos quita el sueño. Alternando vista subjetiva con tercera persona, recorremos con total libertad un mapeado gigantesco (similar al de *Oblivion*). Ofrecerá 5 ciudades ENORMES, 25 poblaciones más pequeñas y unas 120 mazmorras. Y con muchísimo "campo" para explorar entre unas localizaciones y otras, predominando las zonas montañosas y nevadas, ya que esta zona se encuentra en el norte de Tamriel. Nosotros encarnaremos al único héroe que puede salvar este mundo de los dragones: se trata del Dovahkiin (que significa "nacido de dragones"). Lo crearemos y desarrollaremos a nuestro antojo, ya que no habrá restricciones de clase y tendremos 18 habilides básicas para mejorar. En cuanto al combate, será en tiempo real y tendremos las dos manos para hacer las combinaciones que queramos (arma y escudo, arma y hechizos, arma a dos manos...) con un interfaz más ágil. Y todo con un nuevo y potente motor grafico, que garantizará una puesta en escena brutal. Qué ganas de pillarlo...



Skyrim ofrecerá un enorme escenario abierto similar al de *Oblivion*, con 5 ciudades, 25 pueblos, unas 120 mazmorras...



El combate será en tiempo real y podremos alternar entre vista subjetiva y cámara en tercera persona.



PS3 ACTIVISION SHOOTER 2011

2 Modern Warfare 3

Tras la estampida de algunos de los responsables de *Call of Duty* del estudio Infinity Ward, parecía que este año no íbamos a ver una nueva entrega... pero no parece que vaya a ser así. Infinity Ward tiene ahora la ayuda de otros dos estudios, Raven Software y Sledgehammer, que están trabajando conjuntamente para poder tener listo el juego de cara a final de año. Y poco más se sabe: no hay confirmación sobre un posible escenario o época (aunque parece cantado que será *Modern Warfare 3*), aunque sus creadores originales afirmaron en alguna ocasión que les gustaría llevar la guerra al futuro, al espacio. Suponemos que de cara al E3 se mostrarán los primeros datos, pero es casi seguro que en 2011 habrá más *COD*.

PS3 UBISOFT AVENTURA 2011

3 Assassin's Creed III

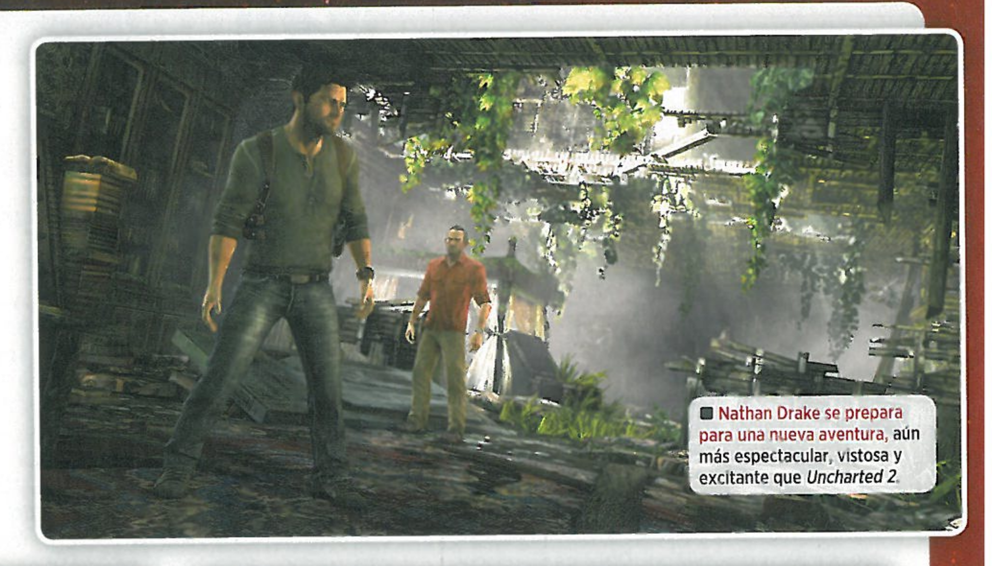
El mismísimo Yves Guillemot, el máximo mandamás de Ubisoft ha anunciado que en mayo se presentarán de forma oficial los primeros detalles de la tercera entrega de la saga, que continuará la trama allí donde la dejó el inquietante final de *La Hermandad*. Suponemos que habrá un personaje nuevo y que Ezio descansará, aunque recientes encuestas entre los fans de la saga han abierto una nueva posibilidad: que en el futuro haya más juegos de Ezio o que incluso haya ya alguno en desarrollo. En lo referente a *ACIII*, poco más se sabe, salvo que muy probablemente conoceremos a William Miles, el líder del clan de los asesinos de la actualidad. El resto, como la ambientación (si es que hay novedades) o el nuevo antepasado de Desmond con el que jugaremos son una incertidumbre, aunque se sigue oyendo la II Guerra Mundial, la revolución francesa... Veremos.

PS3 SONY AVENTURA NOVIEMBRE

4 Uncharted 3

Hablar de aventura en PS3 es hablar de Nathan Drake y este año promete volver a lo grande...

Aún estamos recuperándonos de la excepcional aventura que protagonizó Drake el año pasado y los nuevos datos de su nueva entrega aumentan aún más nuestras expectativas: una aventura que nos llevará por numerosos lugares del mundo (una mansión francesa que se incendia, un desierto, probablemente Londres...), en la que desplegaremos nuevos movimientos de sigilo y ataque (habrá nuevas formas de eliminar a varios enemigos a la vez usando elementos del entorno), un desarrollo aún más variado y espectacular, con nuevas animaciones, mejores efectos... Llegará en noviembre de este año, y deseamos que llegue ya la feria E3 para conocer nuevos detalles.



Nathan Drake se prepara para una nueva aventura, aún más espectacular, vistosa y excitante que *Uncharted 2*.



Drake tendrá muchas más acciones y mejores animaciones, lo que notaremos, por ejemplo, al pasar de andar a correr.





Campaña cooperativa, modos online para 16... el multijugador también tendrá sorpresas.



Joseph Capelli se medirá a nuevos tipos de Quimera y peligros en *Resistance 3*.

PS3 SONY SHOOTER 2011

5 Resistance 3

Si la excitante y desigual lucha contra la invasión Quimera te quita el sueño, no te preocupes: este año tendrás una nueva oportunidad para acabar con ellas.

Joseph Capelli y el profesor Malikov han descubierto un nuevo punto débil en las quimeras. Para atacarlo tendrán que recorrer Estados Unidos de costa a costa y llegar a Nueva York. Así, nuestra aventura será un largo y complicado periplo en el que no faltará la acción más intensa (como defender una enorme barcaza de los ataques Quimera), todo ello con una renovada puesta en escena, nuevos tipos de enemigos, armas y muchas sorpresas más. Otro aspecto que también será clave en *Resistance 3* será su multijugador. Para empezar, la campaña se podrá jugar en modo cooperativo (pantalla partida incluida) y el modo competitivo será sólo para 16 jugadores (frente a los 60 de *RE2*), para ofrecer una experiencia mucho más intensa. Habrá amplias opciones de personalización, modos de juego por objetivos dinámicos, deathmatch... Completito, vamos.



Batman crecerá como héroe: tendrá más fuerza, más combos, más gadgets...

Acción, sigilo, exploración... La secuela volverá a mezclar con maestría muchos géneros.

PS3 WARNER AVENTURA 2011

6 Batman Arkham City

Una de las aventuras revelación de 2009 promete seguir alucinándonos este año...

Ningún juego de superhéroes ha recreado tan bien el universo de un personaje como *Batman Arkham Asylum*. Y su secuela promete ir todavía más lejos. En ella nos encontraremos con un mundo más abierto y gigantesco que, sin llegar a ser un *GTA*, ofrecerá más zonas interconectadas y un desarrollo más libre. En él, Batman tendrá que luchar contra nuevos villanos, como Hugo Strange o Dos Caras, al tiempo que cumple todo tipo de objetivos, como rescatar a Catwoman de una muerte segura. Para ello contará con nuevos gadgets (para hackear emisoras de radio), un sistema de combate con el doble de movimientos, mucha más fuerza que le permitirá, por ejemplo, atravesar paredes... Tampoco faltarán nuevos retos de Enigma y otras tareas opcionales, todo ello recreado con un motor gráfico aún más sobresaliente. Todo un imprescindible...


Arkham City será el hogar de un montón de villanos, como el Joker, Dos Caras, Hugo Strange...


PS3 SQUARE ENIX/EIDOS AVENTURA/SHOOTER 2011

7 Deus Ex Human Revolution

Si amas "Blade Runner", te gusta la estética ciberpunk y la temática futurista, ya tienes nuevo juego favorito.

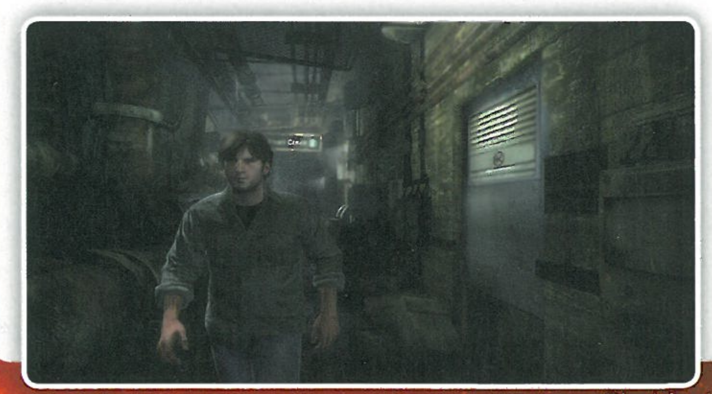
Llevamos hablando mucho tiempo de *Deus Ex*, y ahora que lo hemos probado, lo confirmamos: se trata de uno de los shooters más abiertos y prometedores de 2011. En él, tendremos una libertad de acción rara para el género: podrás elegir como cumplir las misiones (sigilo, acción...), comprar implantes para mejorar tus habilidades (atravesar paredes de un puñetazo, recuperar vida...), usar tus dotes sociales para resolver diálogos de múltiples formas, grandes dosis de acción, una gran duración, minijuegos para hackear ordenadores, múltiples finales... Nos ha ENCANTADO.

PS3 KONAMI SURVIVAL HORROR 2011

8 Silent Hill Downpour

¿Quieres pasar miedo con tu PS3? El nuevo *SH* volverá a los orígenes de la saga... o eso dicen sus creadores.

Lo hemos oído muchas veces: la nueva entrega va a ser más terrorífica o volverá a los agobiantes orígenes de la serie... y siempre ha sido mentira. Pero esta nueva entrega puede suponer el verdadero cambio. De momento su premisa nos atrae: un reo que, mientras es transportado a la cárcel, cae en las redes del pueblecito maldito. Exploraremos la parte sur de la ciudad, con una sensación más "sandbox" que la de anteriores entregas, al tiempo que rescatará algunos escenarios, como el sistema de túneles del metro. Sus creadores, Vatra Games, dicen que como en el primer *SH*, "huir" siempre será una opción... Ojalá nos quite el sueño de verdad.



PS3 | WARNER | LUCHA | 26 DE ABRIL

9 Mortal Kombat

Tras las últimas y mejorables entregas, el rey de la lucha más salvaje vuelve a encontrar su sitio.

Olvídate de experimentos raros como *MK Vs DC*, porque este nuevo *Mortal Kombat* supone un viaje a la raíz de la saga: combates veloces, sangrientos y con escabrosos Fatalities (que veremos con rayos X para apreciar el daño de órganos y huesos). Habrá nuevos personajes, combates online y, cómo no, nuevos modos de juego. El más atractivo de todos será la torre del desafío, donde nos esperan 300 pruebas de todo tipo, desde minijuegos como romper tablas de madera o eliminar con proyectiles a oleadas infinitas de zombis, a locuras como luchar con la pantalla invertida o sin brazos (una ruleta fijará por azar ciertas variables). Sin duda un retorno que promete marcar época.


Todos los luchadores tendrán un modo historia, habrá una torre con 300 desafíos... Será variado.


Los "Fatalities" serán aún más gore: veremos con rayos X huesos y vísceras romperse, astillarse...


Liu Kang, Jax, Scorpion... el juego rescatará a muchos personajes míticos de la saga.


Cole tendrá nuevos enemigos en una nueva ciudad, Nueva Marais.

Los poderes de Cole no se limitarán sólo a controlar la electricidad. Serán más variados...

PS3 | SONY | AVENTURA | JUNIO

10 inFAMOUS 2

Cole MacGrath, el héroe del primer *inFamous*, vuelve con nuevos poderes, enemigos y opciones que harán aún más interesante su segunda aventura...

Con sus fallos, el primer *inFamous* fue un éxito a la hora de contarnos la historia de un hombre normal que se convierte en superhéroe... Pero en otros aspectos no terminó de convencernos, como a la hora de tomar decisiones morales. Eso, y otros aspectos flojos, van a cambiar en la secuela, que nos ofrecerá un nuevo entorno, Nuevo Marais, nuevos poderes (como controlar el hielo aparte de la electricidad) y un desarrollo más abierto: ahora distintos aliados pueden proponernos una misma misión, pero con distintas planteamientos para cumplirla y distintas consecuencias (algunas veces no muy claras de primeras). Esto supondrá un desarrollo que cambiará según cómo juguemos. Además, *inFAMOUS 2* también ofrecerá un editor de misiones que podremos compartir Online. Estas misiones serán de todo tipo, desde escoltar a un personaje a sobrevivir oleadas de enemigos. El interfaz para crearlo será sencillo y las posibilidades infinitas. Sin duda un gran refuerzo...



18
www.pegi.info

PlayStation Network

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

LA DESAPARICIÓN DE DA VINCI
Incluye mapa de La Alhambra

TARJETAS PREPAGO 50 20 €

EN PSN TIENES MÁS

MÁS JUEGOS Y CONTENIDOS.
Como la terrible guerra que tendrás que librar contra la avaricia y la corrupción de los templarios en **Assassin´s Creed.**

Y MÁS FACILIDADES PARA CONSEGUIRLAS.
Descárgate, por sólo 9,95 euros, esta nueva aventura con Assassin´s Creed La Hermandad, La desaparición de Da Vinci para PlayStation3 de la forma más sencilla con las Tarjetas PSN de 20 ó 50 euros. Y olvídate de la tarjeta de crédito. Prepárate para una misión épica donde tendrás que reclutar a tus hombres para reconstruir la Hermandad de Asesinos. Con cuatro nuevos personajes y un mapa multijugador de La Alhambra tendrás que reconstruir una ciudad devastada por el ejército de Cesare Borgia. Elige cómo quieres jugar. Escolta o asesinato. Para acabar con los templarios vas a necesitar algo más que ayuda. **Vas a necesitar a La Hermandad.**

¿QUIERES MÁS? TIENES MÁS.

Ahora todas las novedades de PlayStation gratis en tu móvil con la aplicación de **PlayStation**®

€50
PlayStation® Network
Rellena tu monedero PlayStation®Network y compra nuevos juegos y contenidos para PS3™ y PSP™

PlayStation®Network
Más información en http://es.playstation.com/psn



» CONCURSO

Sorteamos

¡¡¡3 AR Drone de Parrot!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

En el genial shooter *Homefront* podremos usar péqueños vehículos voladores... Precisamente AR Drone como este de aquí. Para la celebrar el lanzamiento de *Homefront* THQ te da la oportunidad de ganar uno de estos geniales aparatos.

HOMEFRONT™

3 AR Drone PARROT

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **27565**, poniendo: **homplay147** (espacio) **y una palabra que defina al juego *Homefront*.**
Ejemplo: homplay147 Trepidante.

Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 3 mejores, que recibirán cada uno 1 AR Drone de Parrot.
2.- Plazos de participación: del 15 de marzo al 15 de abril de 2011.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Habrá un período de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos.
7.- Válido en España.
8.- Participar implica la aceptación de las bases.
9.- Cualquier supuesto no especificado será resuelto por los organizadores, THQ y Playmanía.

8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.



NOVEDADES

PÁGINA 50

DRAGON AGE II

Una gigantesca aventura, con una fantástica ambientación de magia y espada que hará las delicias de los fans del rol de acción.

PÁGINA 32

» MotorStorm Apocalypse. Este salvaje arcade abandona los exuberantes parajes naturales de anteriores entregas y nos sumerge en el caos de una ciudad que se desmorona a nuestro paso.

PÁGINA 48

» Homefront. Con tantos shooters disparando en PS3, se agradece el giro que nos propone *Homefront*: peleamos en el bando perdedor, con pocas esperanzas de sobrevivir a la crudeza de la guerra.

PÁGINA 38

» Top Spin 4. Si eres un apasionado del tenis tienes una cita con los mejores tenistas del mundo, que esperan en este exigente simulador, que recrea como ninguno la técnica de este deporte.

COGIENDO CALOR

Después de un febrero bastante tibio, parece que marzo empieza a coger temperatura, ofreciéndonos no sólo grandes juegos, sino también bastante variedad. A las audaces y salvajes carreras del espectacular *MotorStorm Apocalyse* y a las más serias y "oficiales" de *MotoGP 10/11*, se unen los despiadados y realistas combates de *Fight Night Champion*, un juego que plasma en pantalla con tanto realismo el mundo del boxeo como *Top Spin 4* lo hace con el tenis. Y si no buscáis carreras ni deportes, podéis disfrutar de un enorme juego de rol como *Dragon Age II* o de una aventura en los bajos fondos nipones con *Yakuza 4*. O de dos shooters que se quieren desmarcar de los grandes del género con dos propuestas diferentes: la acción fresca, trepidante y hasta descacharrante de *BulletStorm* y la cara más cruel y oscura de la guerra con *Homefront*... Desde luego, hay para elegir. Y eso que no hemos mencionado a PSP y las cacerías cooperativas de *God Eater* o las "roleras" peleas de *Dissidia 012*...

PS3

PSP

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:














12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO · ENSEÑA A JUGAR · PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

■ *MotorStorm Apocalypse* es un frenético arcade de velocidad en el que competimos en entornos urbanos con derrumbamientos, terremotos, explosiones... y mucho caos.

Género: VELOCIDAD
Desarrollador: EVOLUTION STUDIOS
Editor: SONY
Lanzamiento: 17 DE MARZO
Precio: 69,99 €

Jugadores: 1-2
Juego online: 1-16
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: NO
Resolución: 1080P

www.motorstorm.com

SI LA CIUDAD SE DESMORONA A TU ALREDEDOR... ¡ACELERA!

MotorStorm Apocalypse

La saga más arcade y off-road de PS3 da un nuevo e inesperado "volantazo" para ofrecernos las carreras más intensas y espectaculares de toda la saga.

No ocultamos que *MotorStorm* es uno de nuestros arcades de velocidad preferidos, tanto por sus vertiginosas carreras como por su capacidad para transmitir hasta el más mínimo bache y salto a nuestro Dual Shock 3. La emoción está servida desde la línea de meta, con unos desiguales duelos entre diferentes tipos de vehículo (quads, monster trucks, motos...) en unos circuitos con múltiples rutas. Y tras llevarnos por desérticos parajes, frondosas islas y otros lugares paradisíacos, la saga da el salto a la "gran ciudad"... pero no una cualquiera. Una en la que va a haber un gran terremoto en dos días...

Así, *Apocalypse* cuenta con el ya habitual modo Festival, en el que desde la perspectiva de 3 pilotos vivimos distintas carreras y eventos antes de que el terremoto acabe con la ciudad. Cada piloto se corresponde con un nivel de dificultad creciente (Amateur, Pro y Veterano) y tiene carreras y situaciones distintas, así como acceso a vehículos distintos. Todo ello narrado por medio de escenas de vídeo animadas con estética cómic que, si bien cumplen su papel, son un poco simples y su humor un tanto básico. No obstante, es una simple excusa

» CARRERAS EN EL FILO DEL CAOS Y LA DESTRUCCIÓN



① **ALTA COMPETICIÓN.** Hasta 16 vehículos de distintas clases (quads, buggies...) compiten en 40 circuitos con caminos y rutas alternativas.



② **DESTRUCCIÓN.** Durante las carreras veremos el caos en nuestro entorno: terremotos, tifones... Pulsa ■ y verás qué está pasando alrededor.

③ **CON "HISTORIA".** En el modo Festival manejamos a 3 pilotos distintos, cada uno con una historia diferente contada con estética cómic.

■ Motos, muscle cars, camiones... Hay 13 tipos de vehículos, todos muy diferentes.



■ Hay 40 carreras únicas y la gran mayoría presenta cambios en el trazado según damos vueltas (explosiones, rutas que desaparecen...).



■ Aparte del clásico "llegar primero a la meta", hay otro tipo de eventos, como eliminación (cada cierto tiempo el último es eliminado).



■ El control vuelve a ser una de las estrellas, como en anteriores entregas. Es simple, directo y transmite de forma fiel los desniveles que hay en la pista.





» MUCHO MÁS QUE SIMPLES **CARRERAS...**

Apocalypse sigue fiel a la esencia de la saga, aunque también se permite introducir novedades y mejoras en las carreras.



NUEVOS VEHÍCULOS. Las veloces superbikes y las choppers son dos de las novedades del juego. Y hay muscle cars...



COLECCIONABLES. Hay 150 de estas tarjetas. Al reunirlas todas se te mostrará a los personajes del universo de *Apocalypse*.



NUEVOS RETOS. Como abandonar la ciudad en un tramo tipo rally en un tiempo límite dan cierta variedad al desarrollo.

***MotorStorm* lleva la emoción de sus carreras a un entorno urbano "castigado" con accidentes naturales como un terremoto.**

para unir lo bueno: las carreras. En ellas competimos por cualquier sitio urbano que se os ocurra, desde las calles de distintos barrios a las azoteas de los edificios de la zona económica, pasando por puertos de carga, muelles pesqueros con parque de atracciones incluido... Pero no sólo eso: muchas de estas carreras tienen eventos especiales que dejarán el entorno reducido a escombros: edificios y puentes que se desmoronan, aviones que se estrellan contra el asfalto, suelos que se resquebrajan, tifones que arrasan la zona... Todos estos efectos especiales están muy bien realizados y añaden un plus de intensidad a las carreras, ya de por sí muy competitivas y espectaculares.

En total hay más de 30 eventos únicos, de esos en los que las pistas acaban hechas polvo, a los que hay que sumar esos mismos circuitos sin cambios y otros eventos especiales (en hay total unas 40 carreras diferentes). El desarrollo de casi todas ellas no ha variado en exceso, salvo que algunos eventos están más orientados a la velocidad pura y dura que a los saltos y rampas (por ejemplo, pilotando una superbike). También se ha introducido algún que otro evento "lineal", en el que debemos recorrer un tramo dentro de un límite de tiempo, carreras de eliminación (cada cierto tiempo se elimina al último corredor)... También se han introducido tarjetas coleccionables durante las carreras. Por lo demás, *Apocalypse* sigue ofreciendo amplias pistas en las que podemos elegir ruta entre distintos caminos (algunos se bloquean tras una catástrofe), un botón de turbo (el motor puede explotar si abusamos de él), dos botones para embestir lateralmente... Donde sí hay muchos cambios es en el modo »



■ Hay 3 vistas y distintos "enfoques". La interior llega a dar vértigo en ocasiones...

■ Con L1 y R1 embestimos lateralmente, muy útil frente a vehículos de igual o menor tamaño. Eso sí, sobrecalienta un poco el motor...



■ El agua enfría nuestro motor (el efecto está bien conseguido) y nos permite seguir "tirando de turbo", que es la clave para ganar.



La sensación de velocidad es muy elevada, sobre todo con algunos de los vehículos nuevos. Y en 3-D los saltos llegan a dar vértigo...



Con Quads y motos podemos hacer acrobacias. Y hay espectadores que incluso nos atacarán en el transcurso de ciertas carreras.



Las carreras tienen lugar a pie de calle, en las azoteas de los edificios, muelles y otras zonas urbanas...

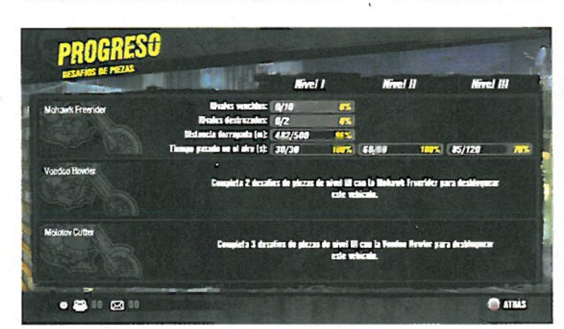




Sensación de velocidad, espectacularidad, duración, control, 3-D... Uno de los mejores arcades de PS3.

Online, que en ciertos aspectos se ha "callofdutyzado". Así, por ejemplo, durante las carreras podemos realizar desafíos (derrapar X metros, destrozar a tantos enemigos...), que al cumplirlos van desbloqueando vehículos y piezas para modificarlos de hasta 3 niveles distintos. Además, existen medallas que ganamos al cumplir ciertos requisitos, podemos tener activas hasta 3 ventajas (como recuperar el turbo más rápido, etc.), vamos subiendo de nivel...

Añade a todo esto un impresionante modo 3-D, los gráficos más espectaculares de toda la saga, modo a pantalla partida (modo Online para 2 en la misma PS3 incluido), música muy cañera, un buen doblaje al castellano... Y el resultado final es uno de los mejores arcades de velocidad del catálogo de PS3. Quizá los más acérrimos fans de la saga echen de menos más barro y saltos, pero la fórmula sigue funcionando con esta nueva mezcla. Y si no conoces la saga, tienes ante ti la mejor y más vertiginosa, espectacular e intensa entrega, que además destaca por ofrecer una gran duración: completar los 3 niveles del Festival te llevará, mínimo, 18 horas, más lo que saques del Online, desafíos... Un título MUY completo.



Los desafíos de piezas son para cada vehículo, tienen tres niveles y consisten en destrozar a rivales, derrapar, pasar tiempo en el aire...



Apocalypse tiene el mejor efecto 3-D que hemos visto hasta ahora en un juego de PS3. Eso sí, a algunas personas les ha mareado un poco.

UN MODO ONLINE AMPLIADO Y REVISADO

Evolution Studio también ha incluido un montón de novedades. Sólo ofrece 3 modos, pero hay desafíos, desbloqueables...



PARA 16. Puedes jugar Online a pantalla partida con un amigo, cada uno con su perfil. Hay niveles, 3 tipos de carrera...



PIEZAS. Cada vehículo tiene retos, como derrapar X metros, con al menos 3 niveles. Así ganamos piezas para el tuning visual...



VENTAJAS. Podemos equipar 3 mejoras (reaparecer más rápido...). De este modo nuestro bólido es "distinto" al del rival.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es impresionante, variado y divertido. El efecto 3-D es el mejor que hemos visto.

» LO PEOR
Los tiempos de carga son largos. Puedes echar de menos más entornos naturales.

Te gustará + que... MOTORSTORM PACIFIC RIFT — Te gustará + que... NAIL'D



95	**» GRÁFICOS** Sólidos, espectaculares, con gran sensación de velocidad.
91	**» SONIDO** Doblado al castellano, música cañera y efectos que convencen.
94	**» DIVERSIÓN** Las carreras son emocionantes y reñidas y los circuitos un lujazo...
95	**» DURACIÓN** El modo festival da para 20 o más horas, más el Online, los desafíos...
NOTA 94	*MSA* apuesta por la velocidad y el caos y el resultado es un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades.

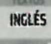






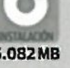
Género:
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador:
SEGA
Editor:
SEGA
Lanzamiento:
18 DE MARZO
Precio:
70,99 €



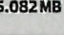


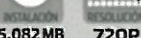
JUGADORES **1** | JUG. ONLINE **RÁNKING**

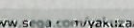




TEXTOS **INGLÉS** | VOCES **JAPONÉS**







INSTALACIÓN **5.082MB** | RESOLUCIÓN **720P**

www.sega.com/yakuza/

Yakuza 4 es una aventura de acción que sigue la estela del anterior en cuanto a desarrollo y sistema de juego. En España el juego trae un código para descargar contenidos como nuevos trajes, modo Survival...



LA **MAFIA JAPONESA** QUIERE VERTE DE NUEVO EN ACCIÓN

Yakuza 4

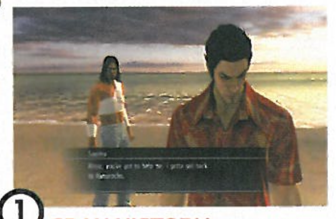
No hace falta que te tatúes un dragón en la espalda. Si quieres sentirte como un auténtico mafioso japonés, prueba esta grandiosa aventura de acción de Sega.

Con un año de retraso con respecto a su salida en Japón nos llega *Yakuza 4*. Otra aventura de acción en la que Sega sigue mostrándonos cómo se vive en los bajos fondos de una gran ciudad japonesa, con una ambientación insuperable y unas cuantas mejoras que convierten a esta entrega en la mejor y más completa de la saga, (a falta de ver *Yakuza: Of the End*, la nueva entrega con zombis que está a punto de salir en tierras niponas). *Yakuza 4* nos plantea otra interesante trama con la mafia japonesa como telón de fondo. En esta ocasión, la historia la disfrutaremos a través de los ojos de 4 personajes distintos, que manejamos de forma alternativa.

Empezaremos la aventura con Shun Akiyama, un prestamista que trabaja ayudando a los más desfavorecidos. Pero después nos fugaremos de la cárcel con el temible yakuza Taiga Saejima. Y más tarde nos reencontraremos con Kiryu Kazuma y conoceremos al poli Masayoshi Tanimura. Cada personaje tiene su estilo de combate, sus movimientos (que podremos aprender y mejorar con la experiencia) y sus peculiaridades (por ejemplo, si jugamos con Saejima deberemos evitar a la policía, ya que es un fugitivo). Pero el desarrollo, en esencia, es el de siempre. Nos "patearemos" las calles de Kamurocho cumpliendo misiones que desarrollan la trama de forma lineal. Afortunadamente, en casi cualquier momento podemos "distraernos" con múltiples tareas secundarias, como realizar

Shun Akiyama es el primero de los cuatro protagonistas que manejamos en *Yakuza 4*.

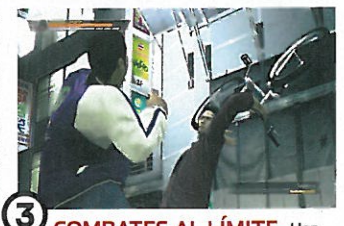
» ACÉRCATE A LA **YAKUZA** SIN MIEDO A PERDER UN MEÑIQUE



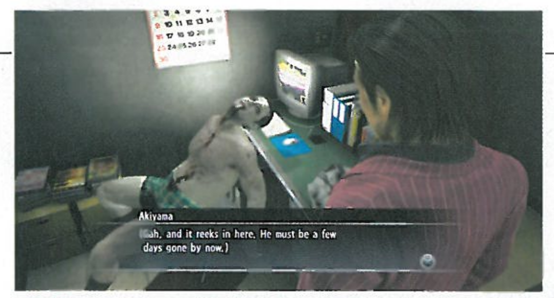
① **GRAN HISTORIA.** Venganza, amor, respeto... Todo cabe en esta historia de mafiosos que se desarrolla con abundantes vídeos de calidad.



② **AMBIENTACIÓN GENUINA.** Con locales reales (Club Sega), comida típica, marcas reales de bebidas (Suntory) o de revistas (Famitsu)...



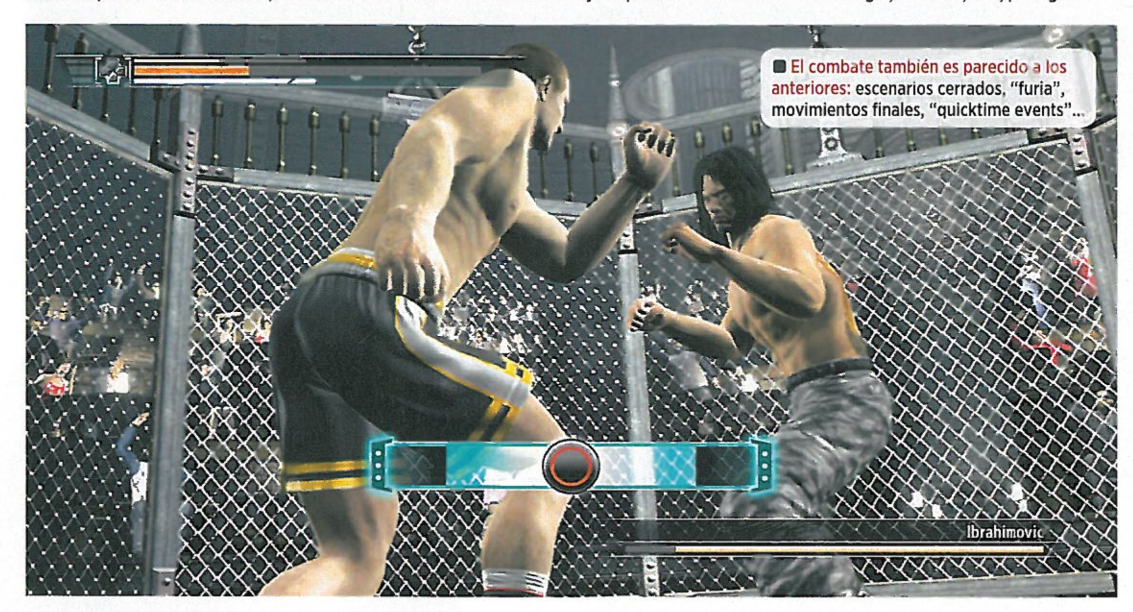
③ **COMBATES AL LÍMITE.** Usa armas y objetos del entorno, aprende nuevos golpes... Eso sí, no evolucionan mucho con respecto a los anteriores.



Gráficamente es parecido al anterior, ofrece detalles de calidad junto a otros aspectos no tan cuidados, como animaciones o ciertos modelos.

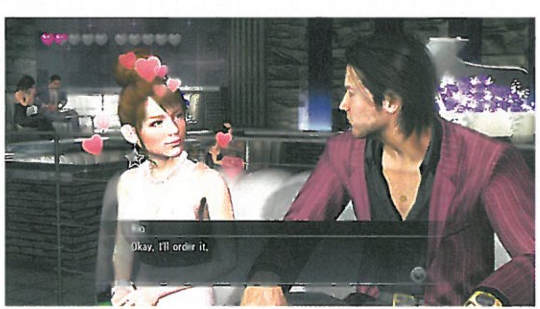


Los 4 personajes tienen leves diferencias entre ellos pero el desarrollo y el tipo de misiones es similar: investigar, combatir, huir, perseguir...



El combate también es parecido a los anteriores: escenarios cerrados, "furia", movimientos finales, "quicktime events"...





Aunque no hayan aprendido castellano, estos yakuza tienen armas para atraparnos una buena temporada.

más de 40 misiones alternativas, pelear en el Coliseum, entrenar a luchadores y señoritas de compañía, degustar la gastronomía japonesa (con bebidas y marcas reales), echarnos unas partidas en los Club Sega o disfrutar de 23 minijuegos. Lo bueno es que en esta entrega no hay recortes como pasó en *Yakuza 3*, y podremos disfrutar tanto de entretenimiento occidental (billar, bolos, dardos, casino...) como oriental (mahjong, shogi, pachinko...). Y por el camino, combatiremos contra todo tipo de chusma, en escenarios cerrados y con un buen catálogo de golpes, movimientos finales y "quicktime events". Además, usaremos armas y objetos del entorno, con novedades como hacernos "amigos" de personajes que pululen por la zona y que nos ayudarán.

Y todo bajo una ambientación genuina y regado con buenas dosis de humor, que son el contrapunto perfecto a los momentos más dramáticos (que también los hay), como es habitual en la saga.

Un apartado gráfico cercano al anterior (con abundantes secuencias de vídeo que se pueden saltar) y voces en japonés que le otorgan más autenticidad rubrican una aventura de acción larga y que hará las delicias de los fans de la serie y de la cultura nipona en general. Es una lástima que Sega no se haya decidido a traducirlo al castellano, ya que esto echará para atrás a mucha gente. Un juego de esta magnitud no se merece esto...



El humor y las escenas surrealistas están garantizadas. ¿A quién os recuerda este personaje? Es clavadito a Doc de "Regreso al Futuro".



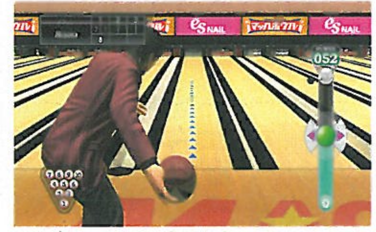
Ofrece nuevas zonas para explorar como los tejados o el subsuelo. Y recupera escenarios de anteriores: el Purgatorio, la playa de Okinawa...

MUCHAS COSAS QUE HACER EN KAMUROCHO

Aparte de la misión principal, hay 40 tareas secundarias, 23 minijuegos y muchísimos retos y detalles por descubrir.



SEÑORITAS DE COMPAÑÍA. Liga con ellas o enséñalas a actuar, vistiéndolas y maquillándolas al gusto de los clientes.



MINIJUEGOS. Hay 23: bolos, dardos, billar, blackjack, karaoke... Muchos ofrecen retos y trofeos que pueden llevarte horas...



SIN RECORTES. Esta vez sí podremos jugar a minijuegos orientales como shogi, pachinko, mahjong... Aprende sus reglas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es el *Yakuza* más largo y completo: cuatro personajes, 23 minijuegos, nuevas zonas...

» LO PEOR

Llega en inglés, sus gráficos son parecidos a *Y3* y la trama principal sigue siendo lineal.

Te gustará + que... YAKUZA 3



Te gustará – que... GTAIV COMPLETE ED.



87	**» GRÁFICOS** Buenos escenarios y vídeos, pero en general parecidos a *Yakuza 3*.
88	**» SONIDO** Voces en japonés y BSO muy en la línea de entregas anteriores.
90	**» DIVERSIÓN** Los fans de la serie y de la cultura japonesa lo disfrutarán muchísimo.
92	**» DURACIÓN** Verlo todo y superar todos sus retos te puede llevar 30-40 horas.
NOTA 90	Una aventura de acción larga, divertida y con una genuina ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés...

COMPATIBLE CON PS MOVE

JUEGO RECOMENDADO Play

3+

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **2K SPORTS**
Editor: **2K GAMES**
Lanzamiento: **18 DE MARZO**
Precio: **60,95 €**

JUGADORES 1-4 · JUG. ONLINE 1-4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS · INSTALACIÓN 4817 MB · RESOLUCIÓN 720P

2ksports.com/games/topspin4

■ *Top Spin 4* es un simulador de tenis que transmite sensaciones muy realistas, como su antecesor.

EL PARTIDO DE **TENIS** MÁS REALISTA SE JUEGA EN PS3

Top Spin 4

Si quieres vivir choques tan vibrantes como los que protagonizan Nadal y Federer, no dejes de entrenar con este gran simulador de tenis.

Los verdaderos aficionados al tenis vuelven a tener una cita ineludible con *Top Spin*. Si *Virtua Tennis* siempre se ha posicionado como un divertido arcade asequible para todos los públicos, la cuarta entrega de la serie de 2K Sports vuelve a mostrarnos el lado más realista del tenis. Todo simulador requiere un tiempo de aprendizaje previo. Si es un buen simulador, una vez asimilado su sistema de juego debe ser capaz de poner al servicio del jugador todas las herramientas necesarias para plasmar con fidelidad la idiosincrasia y el desarrollo del deporte que se pretende emular. Y *Top Spin 4* es un buen simulador, ya que cumple esta característica con creces.

Nada más instalar el juego nos proponen ingresar en la Academia Top Spin. Un paso que, si lo deseamos, nos podemos saltar para pasar directamente a los modos de juego. Pero lo cierto es que merece la pena que un profesor virtual nos ayude a dar nuestros primeros pasos. Aprender los distintos tipos de saque y de golpes (plano, liftado, cortado, globo, dejada...), saber colocarnos en la pista y anticiparnos a los movimientos del rival, asimilar el "timing" para el correcto golpeo... Estas son algunas de las nociones que nos darán y que son fundamentales para aprovechar al máximo las múltiples posibilidades que ofrece este juego a pie de pista. Y es que, como en el deporte real, hay muchos factores que condicionan los partidos. Pero *Top*

■ Rafa Nadal es uno de los 25 tenistas reales disponibles, junto a Blake, Federer, Ivanovic, Borg...

» JUEGO, SET Y **PARTIDO** PARA 2K SPORTS



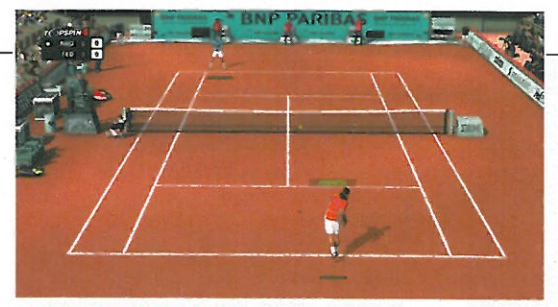
① **SISTEMA DE JUEGO.** Su control es algo exigente, pero una vez asimilado te permitirá poner la bola donde quieras. Es muy profundo.



② **PRESENTACIÓN DE TV.** *Top Spin 4* ofrece más secuencias de vídeo, haciéndonos sentir como si estuviéramos en un partido de verdad.



③ **MODOS DE JUEGO.** Academia para "aprender" a jugar, nuevo modo Carrera, Rey de la Pista, multijugador para 4 tanto Offline como Online...



Para realizar bien los golpes (liftado, cortado, plano...) hay que tener en cuenta el "timing": pulsar y soltar el botón en el momento justo.





Hay distintos tipos de saque, pero lo ideal es soltar el botón cuando la bola esté en el punto más alto. También se saca con el stick derecho.



Ofrece 5 tipos de cámara, con tomas realmente espectaculares para las repeticiones de los mejores golpes.



LLEGA HASTA LO MÁS ALTO DE LA ATP

En el modo Carrera nos crearemos un tenista para llevarlo hasta lo más alto disputando múltiples torneos, entrenamientos...

GRAN EDITOR. Las posibilidades del editor son casi infinitas. Podemos elegir hasta el "grito" del tenista y su frecuencia.



A TU GUSTO. Camiseta, pantalón/falda, calcetines, zapatillas... Y todo de marcas reales como Nike, Prince, Wilson, Fila...



MEJORA TUS CUALIDADES. Como si fuera un juego de rol, tras cada partido obtendremos experiencia para mejorar.

Su profundo sistema de juego y su lograda ambientación hacen que los partidos de *Top Spin 4* resulten muy auténticos.

Spin 4 recrea bien la mayoría de ellos, desde el cansancio progresivo de los jugadores hasta la diferente respuesta de la bola en función del tipo de pista (tierra, hierba, dura o sintética). Insistimos, puede que el control resulte algo complicado de primeras si no habéis jugado a *Top Spin 3* (o si lo comparamos con un *Virtua Tennis*), pero si te gusta este deporte, merece la pena que hagas el esfuerzo de asimilar su sistema de juego porque luego lo disfrutarás. Aunque a veces los jugadores tardan en responder (un defecto que ya estaba en el anterior y que no se ha terminado de pulir).

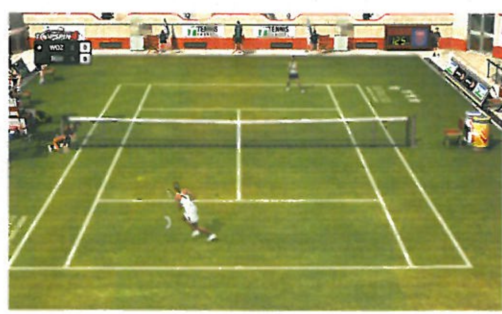
Top Spin 4, además, es compatible con Move. Una opción que funciona bien aunque no es tan preciso como el control tradicional (eso sí, los golpes se pueden matizar con los botones L del Dual Shock 3 o Navigator que llevamos en la mano izquierda).

Hablando ya de los modos de juego, lo cierto es que no hay muchas novedades. Además de la citada Academia, tenemos partidos de Exhibición, un profundo modo Carrera (en el que volveremos a crearnos un tenista para llevarlo a lo más alto de la ATP), el modo Online y, como novedad, el Rey de la Pista (rápidos partidos en los que el que gana sigue jugando hasta que otro le "eche"). A todo esto hay que sumar también los desbloqueables a los que accederemos cumpliendo ciertos objetivos, como nuevos packs de ropa (con marcas reales como Nike o Adidas), otros sistemas de puntuación, nivel de dificultad extremo, pistas...
En cuanto al número de tenistas reales, *Top Spin 4* presenta 25 tenistas "de serie" (frente a los 19 de *TS3*). No falta ninguno importante, y hay tanto estrellas actuales (Nadal, Federer, Djokovic, Ivanovic...) como "viejas

Top Spin 4 presenta 42 pistas, muchas de ellas reales y otras más "curiosas" como ambientes paradisíacos o nocturnos.



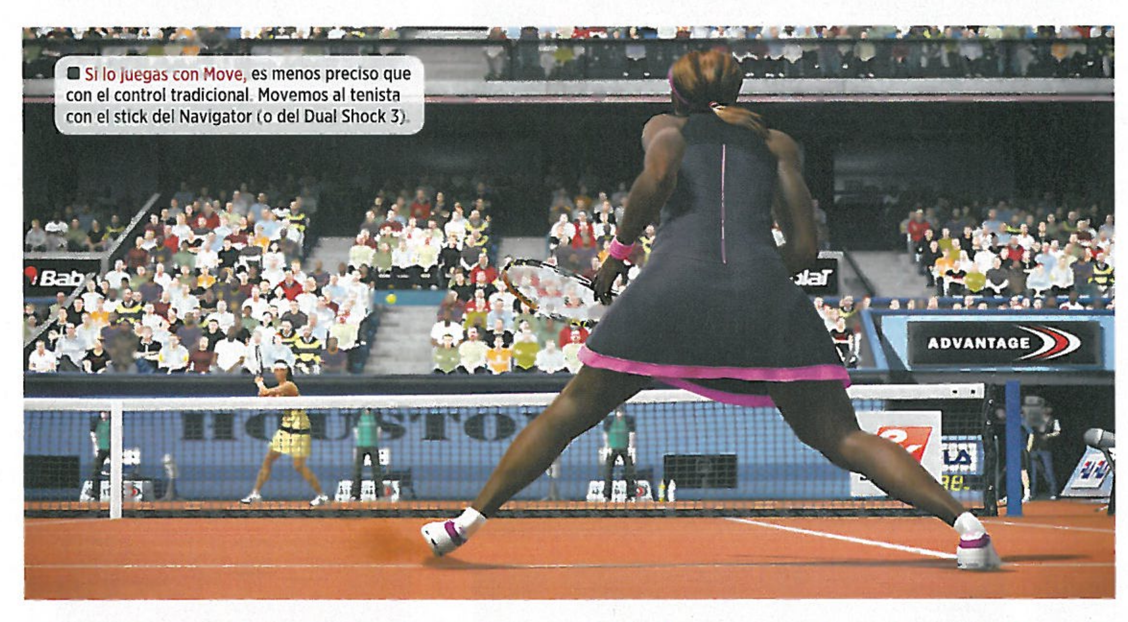
Aparte de los mejores tenistas actuales, *Top Spin 4* vuelve a ofrecer tenistas legendarios como Pete Sampras o Andre Agassi.



Recolocarnos en la pista tras cada golpe adelantándonos a nuestro rival es muy importante. Hay un botón que nos ayuda.


Ofrece ayudas visuales (como la barra de cansancio o indicadores para saber si soltamos el botón pronto o tarde). Se pueden suprimir.


El multijugador es muy divertido, tanto Offline (con opciones como Rey de la Pista) como Online (retando a tenistas de todo el mundo).


Si lo juegas con Move, es menos preciso que con el control tradicional. Movemos al tenista con el stick del Navigator (o del Dual Shock 3).





Top Spin 4 se juega muy bien con Move y además podrás verlo en 3-D si tienes una tele compatible.

glorias" (Agassi, Sampras, Borg, Becker...). Y lo mejor de todo es que se ha procurado plasmar el estilo de juego de todos ellos, al igual que sus gestos más característicos. Y el "festival" de licencias continúa si hablamos de las pistas. En el juego hay 42 y no faltan escenarios míticos como Indian Wells, el O2 Arena de Londres o el Philippe Chatrier (la pista central de Roland Garros). Todo ello imprime al juego un extra de autenticidad, que se ve potenciado por un buen sonido ambiente ("¡Vamos, Rafa!") y una presentación más televisiva.

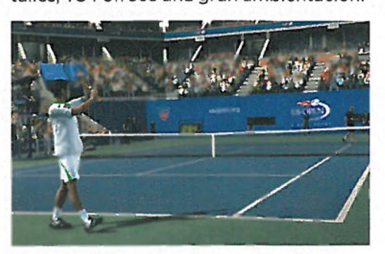
Gráficamente, *Top Spin 4* convence aunque no suponga un gran salto con respecto al anterior. Los tenistas lucen un buen modelado y animaciones, aunque cuando la cámara enfoca al público... Eso sí, podrás verlo en 3-D si tienes una tele compatible, una opción que nosotros no hemos podido probar porque no estaba implementada en la beta. En fin, que sin presentar grandes revoluciones técnicas ni muchas más opciones que el anterior, *Top Spin 4* sigue mereciendo la pena por su profundo sistema de juego y por las realistas sensaciones que transmite. Y esto, a la postre, es lo que importa en un simulador deportivo, ¿no?

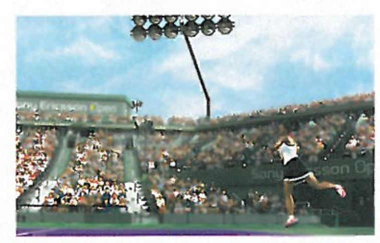

Gráficamente está muy bien, aunque es bastante parecido a *Top Spin 3*. Lo mejor son los modelos de los tenistas y su expresividad.


Pese a requerir casi 5 gigas de instalación en el disco duro, los tiempos de carga entre partido y partido son bastante pesados.

CASI COMO ESTAR A PIE DE PISTA

Con su nueva presentación más televisiva, su sonido ambiental y sus licencias y detalles, *TS4* ofrece una gran ambientación.


LICENCIAS. Además de 25 tenistas reales, ofrece una gran recreación de los principales "templos" mundiales del tenis.


AMBIENTE. Los rugidos y "gemidos" de los tenistas, el público reaccionando a cada jugada, los gritos puntuales de ánimo...


DETALLES. Se ha procurado plasmar la forma de jugar de cada tenista y sus "looks" más característicos (hay más de uno).

VALORACIÓN



» LO MEJOR
Su gran sistema de juego y las sensaciones que trasmite. Compatible con Move.

» LO PEOR
No presenta grandes revoluciones con respecto al anterior. Los tiempos de carga.

Te gustará + que...

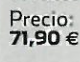
VIRTUA TENNIS 2009

Te gustará + que...

TOP SPIN 3

90	**» GRÁFICOS** Convincentes, aunque no son mucho mejores que en *Top Spin 3*.
90	**» SONIDO** Gran sonido ambiente, con gritos de "¡Vamos, Rafa!" incluidos.
91	**» DIVERSIÓN** Si asimilas su exigente sistema de juego, lo disfrutarás de lo lindo.
91	**» DURACIÓN** Sin presentar nuevas opciones de peso, ofrece tenis para rato.
NOTA 91	Los fans del tenis apreciarán las virtudes de este simulador: completo, realista a la hora de jugar y compatible con Move...





Género: **SHOOTER SUBJETIVO**

Desarrollador: **PEOPLE CAN FLY**

Editor: **EA GAMES**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **71,90 €**




JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 2-4




TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO




INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.bulletstorm.com



BulletStorm es un salvaje shooter subjetivo que se desarrolla en un planeta hostil lleno de mutantes, a los que eliminamos de formas muy variadas y grotescas, a cual más imaginativa...

UNA FORMA DISTINTA DE DAR EL TIRO DE... **GRACIA**

BulletStorm

Si pensabas que ya estaba todo visto en los shooters, te equivocabas. El nivel de "salvajismo" se dispara este mes con la llegada de Grayson Hunt...

Epic (creadores de *Unreal Tournament* y *Gears of War*, entre otros) y People Can Fly firman uno de los shooters más originales y variados de los últimos meses. En él encarnamos a Grayson Hunt, un aguerrido mercenario que quiere vengarse de su antiguo empleador, el comandante Sarrano, quien les encargó misiones en las que aniquilaron inocentes. Y justo, cuando Grayson lo tiene en el punto de mira, las naves de ambos caen sobre un planeta hostil repleto de mutantes y peligros...

La acción se expande a lo largo de 7 actos y cerca de 20 niveles, en los que, a grandes rasgos, todo se limita a avanzar exterminando a todo lo que se ponga por delante (con 7 armas de fuego y nuestras vigorosas patadas), al tiempo que cumplimos objetivos sencillos como llegar hasta un determinado punto. Lo que marca la diferencia respecto a otros shooters es un dispositivo que, aparte de darnos un látigo para tirar a los enemigos hacia nosotros, nos muestra la información sobre los tiros de habilidad y su puntuación. Hay más de 130 distintos y son la verdadera salsa del juego: nos invitan a pensar nuevas formas de eliminar a los enemigos, que van desde dispararles a las "joyas de la corona" y reventarles la cabeza de una patada a estamparlos contra una pared, ensartarlos en pinchos... Incluso es posible combinar

Grayson y Trishka son dos de los protas del juego. Sus diálogos son un poco... ¿bobos?

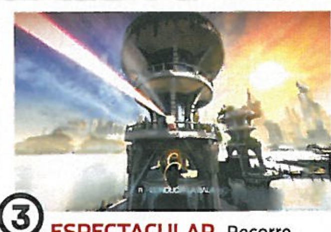
UNA ESPECTACULAR **TORMENTA** DE BALAS



① **ACCIÓN SALVAJE.** Desde una perspectiva subjetiva, cercena, clava, pincha y aniquila a todo lo que se mueva y hazlo de formas distintas.



② **VARIEDAD.** Acción sobre raíles, maneja a un gigantesco mecha, huye del nido de un enorme saurio, utiliza un rifle de francotirador...



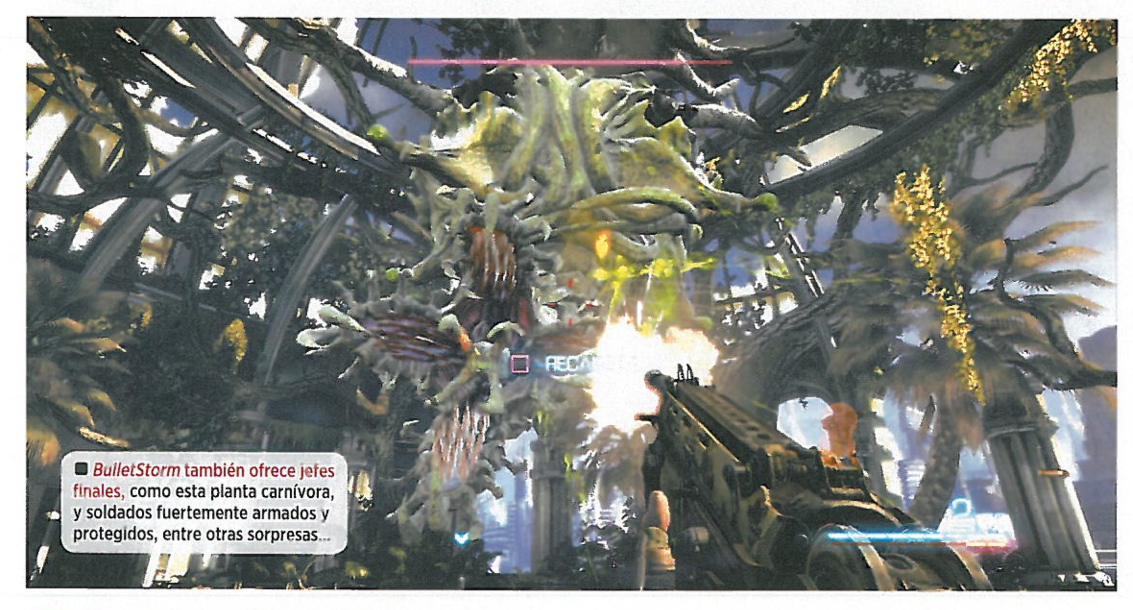
③ **ESPECTACULAR.** Recorre bellos y detallados escenarios, dirige una bala de francotirador hasta que llegue a impactar en el blanco...



■ Con las patadas y el látigo alejamos y atraemos a los enemigos. Así se moverán a cámara lenta y podremos iniciar algunos tiros especiales...



■ Cada tiro de habilidad nos reporta unos puntos que podemos canjear por munición, mejoras, tiros cargados...



■ *BulletStorm* también ofrece jefes finales, como esta planta carnívora, y soldados fuertemente armados y protegidos, entre otras sorpresas...

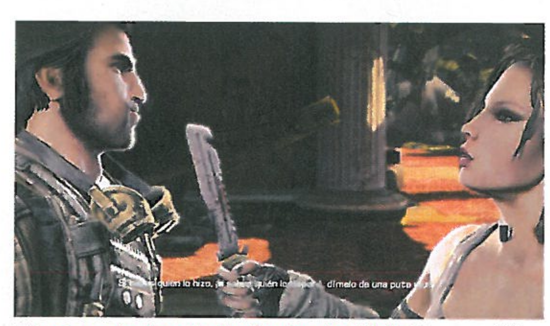




BulletStorm es la cara más salvaje de la acción, con tiros y situaciones de lo más grotescas y gores...

varios de estos tiros y mezclarlos con un poco de alcohol (beber de una botella dificulta la puntería) para obtener puntuaciones mayores. ¿Y por qué es importante la puntuación? Pues porque estos puntos nos permitirán comprar armas, munición y mejoras, con las que poder seguir destrozando a enemigos y descubriendo nuevos tiros de habilidad. A este abanico de posibilidades, añádele todo tipo de situaciones, desde niveles de francotirador a momentos en los que manejamos un destructivo robot, zonas de disparo sobre raíles...

El humor y las palabrotas son otra de sus señas. Los tiroteos están salpicados con diálogos algo simplones, abusando de los tacos y las situaciones forzadas y absurdas. Si "tragas" con ello, te encontrarás un shooter tan salvaje como divertido que te llevará cerca de 8 horas para completarlo, aunque luego te quedará conseguir los tiros de habilidad que te falten, superar los flashbacks (trozos de niveles en los que debemos puntuar lo más alto posible para conseguir hasta 3 estrellas) y el modo Online (Deathmatchs y Horda cuyas rondas terminan al conseguir ciertos tiros de habilidad). Todo ello con una gran factura técnica (destacan los escenarios y el modelado de los enemigos) y doblado al castellano. Por eso, si buscas sólo diversión hasta cierto punto irreverente, *BulletStorm* te gustará. Pero si buscas una gran historia y drama... seguro que no.



■ Los tacos y las "gracietas" están a la orden del día. Y tampoco faltan algunas tareas opcionales, como destruir 28 robots o enjambres...



■ El modo Online es sólo para 4 jugadores. Ofrece un Deathmatch y un modo Horda (no pasamos de nivel hasta conseguir los tiros indicados).

» UN GRAN Y CERTERO DISPARO DE HABILIDAD

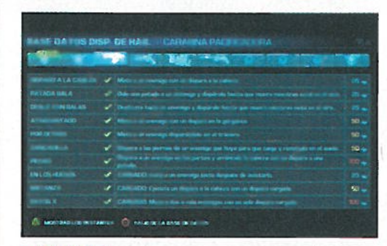
Los tiroteos de *BS* introducen un nuevo elemento: los disparos de habilidad o cómo buscar nuevas formas de matar...



ENTORNO. Usa tus patadas y látigo para empotrar contra paredes, lanzar contra plantas carnívoras, cactus, explosiones...



ARMAS. Hay 7 (como este lanzagranadas con cadena) y todas tienen un disparo especial y cerca de 10 tiros de habilidad.



LISTADO. Pulsa Select y aparecerá el listado de tiros especiales y una breve descripción si aún no los has probado...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los disparos de habilidad añaden un plus de variedad y diversión al desarrollo.

» LO PEOR

El desarrollo se vuelve repetitivo. La trama. Los diálogos. Pocos modos. Online para 4.

Te gustará + que... **WOLFENSTEIN**



Te gustará − que... **COD BLACK OPS**



92	**» GRÁFICOS** Buenos escenarios y modelos, con momentos muy espectaculares.
90	**» SONIDO** Buen doblaje (repleto de tacos) y efectos. Música casi anecdótica.
89	**» DIVERSIÓN** Buscar tiros nuevos te enganchará y hay variedad de situaciones.
89	**» DURACIÓN** 8 horas más las que saques de los modos Online y los flashbacks.
NOTA 90	*BS* es un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena.



Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **EA CANADA**
Editor: **ELECTRONIC ARTS**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**


JUGADORES 1-2


JUG. ONLINE HASTA 2



TEXTOS INGLÉS

VOCES INGLÉS


INSTALACIÓN NO


RESOLUCIÓN 720P

www.ea.com/fight-night



FN Champion es un simulador de boxeo realista, con un gran control y un apartado técnico para quitarse el sombrero, en el que destaca el nuevo sistema de daños.

» VUELVE EL BOXEO MÁS **REALISTA** DE PS3



1 **TÉCNICO.** Cubrirse, esperar tiempo para recuperarse, no atacar a lo loco... El juego es muy realista y no un simple "aporrea botones".



2 **BRUTALIDAD.** Ojos cerrados, heridas abiertas, sangre... Los golpes pueden crear todo tipo de efectos en nuestro púgil o el rival



3 **ESPECTACULAR.** Desde el modelado de los púgiles hasta las repeticiones de los K.O. (que podemos guardar y editar), es muy vistoso.

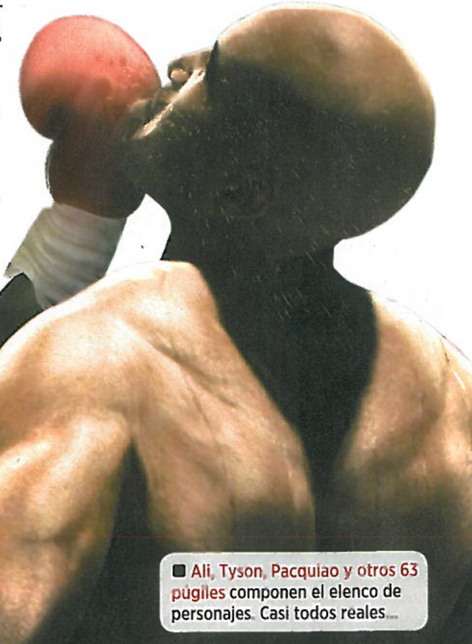
VICTORIA POR **K.O. TÉCNICO** EN EL PRIMER ASALTO

Fight Night Champion

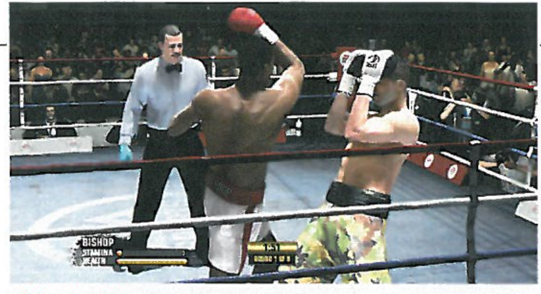
Tras *Round 4* y cerca de dos años de descanso, la mejor saga de boxeo regresa a PS3 con ideas renovadas y una aún más espectacular puesta en escena.

La saga *Fight Night* no supone sólo la recreación más realista de los combates de boxeo, sino también la más espectacular. Con cada nueva entrega los límites se han llevado siempre un poco más allá, algo que ha vuelto a suceder con este nuevo juego, el tercero de PS3. Y tras los buenos resultados de *FN Round 4*... ¿qué más podía ofrecer nuevo esta saga? Pues mucho más de lo que piensas... *FN Champion* toma como punto de partida los logros de la anterior entrega, y los eleva a la máxima potencia en todos los sentidos, desde gráficos a sistema de control pasando por los modos de juego.

A diferencia de *Round 4, Champion* incluye 2 tipos de control de serie. Por un lado está el llamado "Full Spectrum Control", que nos permite ejecutar todos los golpes con el stick derecho. Si esta idea no te convence, el juego incluye de serie (sin necesidad de parche, como *Round 4*), un control más tradicional, en el que todos los golpes, fintas y bloqueos se realizan con los botones y sus combinaciones. Ambos controles son precisos y funcionan bien, así que indistintamente de tu habilidad, podrás disfrutar de sus rá-



Ali, Tyson, Pacquiao y otros 63 púgiles componen el elenco de personajes. Casi todos reales...



Ganchos, jabs, uppercuts... Todos los golpes se ejecutan con un botón o combinaciones de dos o bien con el stick derecho del mando.



Hay 10 minijuegos de entrenamiento: desde los típicos asaltos con sparring a esquivar punching ball o empujar sacos a golpes.



El ritmo de los combates se ha vuelto más real. Ahora notamos la fatiga, la falta de contundencia en los golpes...

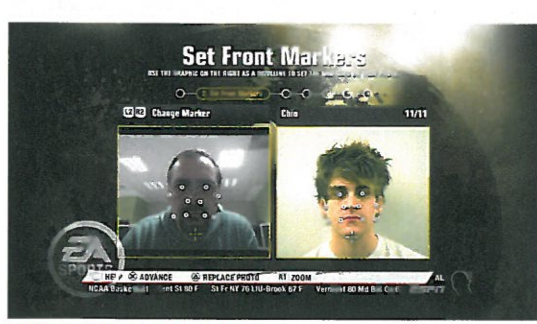




Rápido, muy técnico, cargado de posibilidades y, sobre todo, realista y espectacular. Es boxeo en estado puro.

pidos combates desde el primer minuto. Y todo con una fidelidad con el deporte real aún mayor: ahora los golpes son más veloces, transmiten mayor contundencia, se nota más el desgaste físico... Incluso en el ritmo es más realista: nuestra barra de "stamina" no nos permite golpear sin descanso y notaremos en los púgiles el cansancio, el descenso de su rendimiento y como sus golpes pierden fuerza. Y si los combates son divertidos, rápidos y técnicos, como en el deporte real, tampoco se queda corto en cuanto a modos de juego.

El modo Champion es la principal novedad. En él seguimos la historia de un púgil ficticio en su camino a la fama... aunque pasará por la cárcel, sufrirá combates amañados y todo tipo de tópicos más, con detalles tan molones como cumplir objetivos en cada combate: proteger una herida en un ojo, vencer por K.O. para evitar unos jueces comprados... Tampoco falta el ya habitual modo Legacy (crea un púgil y gestiona su calendario, peleas y entrenamientos para que suba en el ránking) y un renovado modo Online, en el que podemos crear nuestro gimnasio, competiciones, pelear por el ránking mundial... Y todo ello con una puesta en escena impecable, en la que destaca el fotorrealista modelado de los púgiles y el sistema de daños. Una pena que llegue en inglés, porque el juego encierra una calidad fuera de serie... Si te gusta el boxeo, claro..



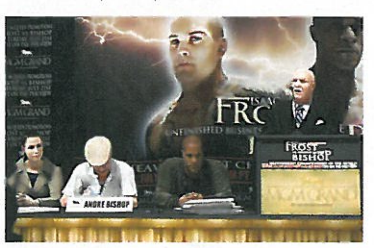
El juego incluye múltiples cámaras y opciones ya habituales, como poder usar una PS Eye para insertar nuestra cara en un púgil.



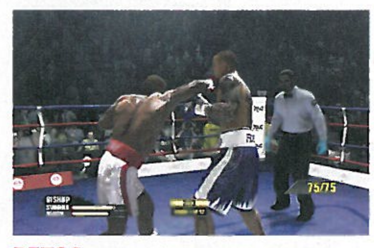
En el modo Legacy creamos a un púgil y debemos mejorar su técnica, gestionar su carrera: elegir rivales, entrenar... y pelear, claro.

CUATRO HORAS PARA ALCANZAR LA GLORIA

En el modo Champion vivimos una "peli" con un púgil ficticio en su camino a la fama. Es una pena que sólo dure 4-5 horas...



CON HISTORIA. Managers corruptos, campeones sin corazón y otros clichés que conseguirán picarte hasta ver el final.



RETOS. Ataca sólo con un brazo, evita que te den golpes en un corte, da 75 golpes al torso... Cada pelea es un mundo.



LA CÁRCEL. El juego es un "culebrón" e incluso visitamos la cárcel, donde nos esperan combates sin reglas ni guantes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Técnicamente sublime. Modos Legacy y Online duraderos. Dificultad bien ajustada.

» LO PEOR
Algunos fallos en la detección de golpes (K.O. por golpear al aire) y está en inglés.

Te gustará + que... FIGHT NIGHT ROUND 4



Te gustará − que... UFC UNDISPUTED 2010



93	**» GRÁFICOS** Púgiles casi reales, caras bien animadas, buena ambientación...
89	**» SONIDO** Buen doblaje en inglés y variada música. Efectos a la misma altura.
88	**» DIVERSIÓN** Combates ágiles, amenos, llenos de tácticas y posibilidades.
90	**» DURACIÓN** El modo Legacy te dará mucho juego... y eso sin hablar del Online.
NOTA 90	*FNC* es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple.



Género: **ACCIÓN**

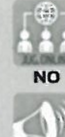
Desarrollador: **KOEI CANADA**

Editor: **TECMO KOEI**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **62,99 €**


JUGADORES 1


JUG. ONLINE NO


TEXTOS CASTELLANO


VOCES INGLÉS


INSTALACIÓN 2.300 MB (OPCIONAL)

RESOLUCIÓN 720P

www.troy-game.com/



Warriors: Legends of Troy es un juego de acción estilo *Dynasty Warriors* pero ambientado en la guerra de Troya, con sus personajes clásicos, sus dioses...

Técnicamente es "justito", con enemigos clónicos que tienen la misma inteligencia artificial que una mosca...


Aparte del modo Historia, hay combates sueltos en la Arena y modo Masacre (ábrete paso ante las hordas).

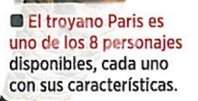
MULTITUDINARIAS BATALLAS EN LA ANTIGUA GRECIA

Warriors: Legends of Troy

Los creadores de los *Dynasty Warriors* trasladan su fórmula a una ambientación realmente atractiva: la Grecia clásica.

Koei sigue exportando el planteamiento de los *Dynasty Warriors* a otras ambientaciones. En esta ocasión, sus masivas batallas tienen lugar en la guerra de Troya. Y sus "generales" son héroes conocidos por todos: Aquiles, Ulises, Héctor, Paris, el rey Eneas, la amazona Pentesilea...

Según el capítulo manejaremos a personajes de uno u otro bando, cada uno con características propias. Las misiones tienen que ver con conquistar o defender posiciones, acabar con el general del bando rival, proteger objetivos, escoltar aliados... En todas ellas hay objetivos principales y secundarios (que nos reportarán puntos que invertiremos en objetos que mejorarán a nuestros héroes). Pero en la práctica es un "machacabotones" más, de esos que te dejan los pulgares echando humo después de unas cuantas horas de juego. Y además de ser repetitivo, conserva algunos de los problemas típicos de los *Dynasty Warriors* (apartado gráfico poco espectacular, enemigos clónicos, nula inteligencia artificial...). Por ello, sólo podemos recomendar *Legends of Troy* a los fans de las multitudinarias batallas que Koei lleva planteando desde 1997...


El troyano Paris es uno de los 8 personajes disponibles, cada uno con sus características.

COMBATES MASIVOS ALGO MÁS ELABORADOS

Pese a ser un "machacabotones", *WLOT* ofrece un sistema de combate con 3 botones, "modo Furia", opción de usar las armas del enemigo e incluso "quicktime events" a lo *God of War* en ciertas peleas. Sin ser la bomba, ofrece bastante alternativas de ataque.


1 **¿A LO *GOD OF WAR*?** En ciertas peleas hay que pulsar el botón adecuado en el momento justo. Así cae la estatua de Apolo.


2 **FURIA.** Rellena la barra y temporalmente serás más fuerte. También podemos usar y lanzar las armas de enemigos caídos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Atractiva ambientación y el sistema de combate ofrece bastantes opciones.

» LO PEOR
Es repetitivo, gráficamente poco vistoso y no tiene ninguna opción multijugador.

72	**» GRÁFICOS** No es el peor juego tipo *Dynasty Warriors*, pero no es espectacular.
82	**» SONIDO** Banda sonora que acompaña bien a la acción y notables efectos.
79	**» DIVERSIÓN** Sólo los fans más acérrimos de los "beat' em up" lo verán atractivo.
84	**» DURACIÓN** El modo Historia no está mal, pero echamos en falta un multijugador.
NOTA 78	Acción a lo *Dynasty Warriors* con un "envoltorio" distinto. Es repetitivo y gráficamente no impresiona en absoluto...


MORTAL KOMBAT
DESATA YA
LA VENGANZA DE SCORPION
EN TU iPHONE
VE EL VÍDEO COLOCANDO
AQUÍ TU iPHONE Y YENDO A:
WWW.MKSCORPION.COM/ES
EL 26 DE ABRIL
SCORPION SE VENGARÁ
PS3
XBOX 360
XBOX LIVE
Mortal Kombat software © 2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by NetherRealm Studios. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft. "PlayStation", "PS3", "PS3" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
Mortal Kombat, the dragon logo, NetherRealm Studios, NetherRealm logo and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s11)
iphone is a trademark of Apple inc. registered in U.S. and other countries. Apple is not a participant in or a sponsor of this promotion.
NETHERREALM
WB GAMES
18
www.pegi.info
THEMORTALKOMBAT.COM
FACEBOOK.COM/MORTALKOMBAT

18

Género:
SHOOTER

Desarrollador:
KAOS STUDIOS

Editor:
THQ

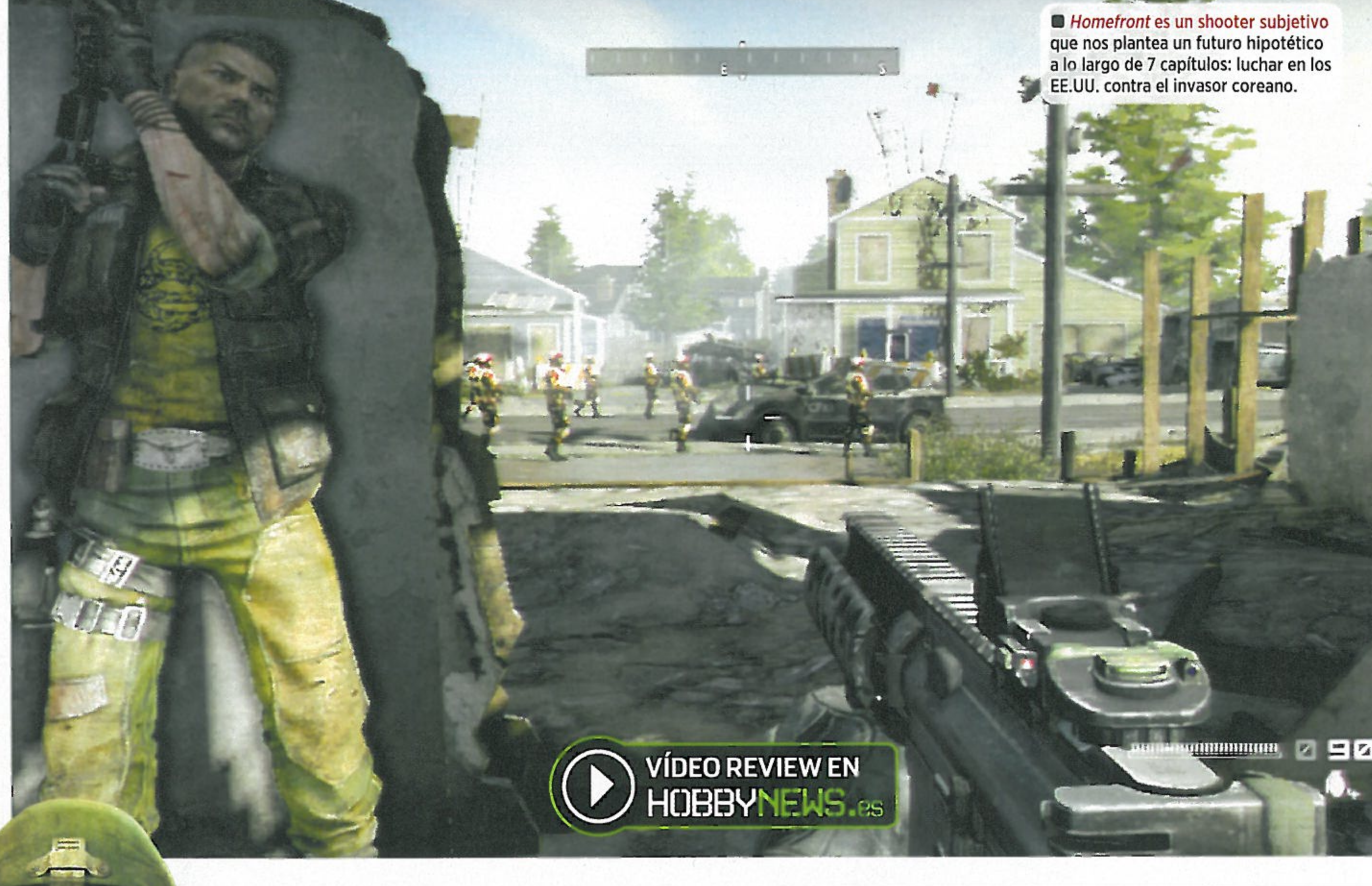
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
69,95 €

Precio Ed. Especial:
69,95 €

JUGADORES	JUG. ONLINE
1	2-32
TEXTOS	**VOCES**
CASTELLANO	CASTELLANO
INSTALACIÓN	**RESOLUCIÓN**
2048MB	720P

www.thq.com/es



Homefront es un shooter subjetivo que nos plantea un futuro hipotético a lo largo de 7 capítulos: luchar en los EE.UU. contra el invasor coreano.

CUANDO EL FRENTE DE LA **GUERRA** ESTALLA EN CASA

Homefront

En el 2027, Estados Unidos ya no será una superpotencia. Invadidos por Corea del Norte, tendrás que luchar simplemente para vivir...

Lo "normal" en los shooters bélicos es ser un soldado americano y "arrasar" por el mundo, pero para *Homefront*, John Millius (guinista de "Apocalypse Now"), ha dado la vuelta a la tortilla y unos presenta a los EE.UU. derrotados, invadidos y sometidos por una coalición de países asiáticos liderados por Corea de Norte, que está masacrando a la población civil. Un giro que supone un soplo de aire fresco en un género súper explotado, como este de los shooters bélicos.

En la piel de Robert Jacobs, un ex-piloto civil, nos uniremos a la resistencia para luchar contra el invasor. Será una lucha desigual, contra grupos mejor armados y equipados, y con objetivos tácticos muy simples, como marcar un camión o destruir un muro. En todos estos momentos el juego destila una sensación mucho más agobiante y deprimente que en otros shooters y refleja mejor la crueldad de la guerra: civiles acribillados delante de sus hijos, fosas comunes repletas de inocentes, barrios masacrados por ayudar a la resistencia... Ese atmósfera es la que hace diferente a *Homefront*, junto con la facilidad para caer abatido con 4 disparos enemigos (un par de zonas pueden llegar a desesperar), o la escasez de munición. Por lo demás, no falta ninguno de los topicazos del género, desde zonas con rifle de francotirador a objetivos a los que marca-



Los soldados de Corea del Norte son nuestros principales enemigos... pero no los únicos.

» GUERRA DE GUERRILLAS PARA **SOBREVIVIR** EN EE.UU.



1 **LUCHA EN LAS CALLES.** Combate contra las tropas coreanas en barrios residenciales, tiendas, gasolineras... ¡No tengas piedad!



2 **CRUDEZA.** Niños pidiendo comida, familias separadas, brutales asesinatos... *Homefront* enseña una cara bastante dura de la guerra.



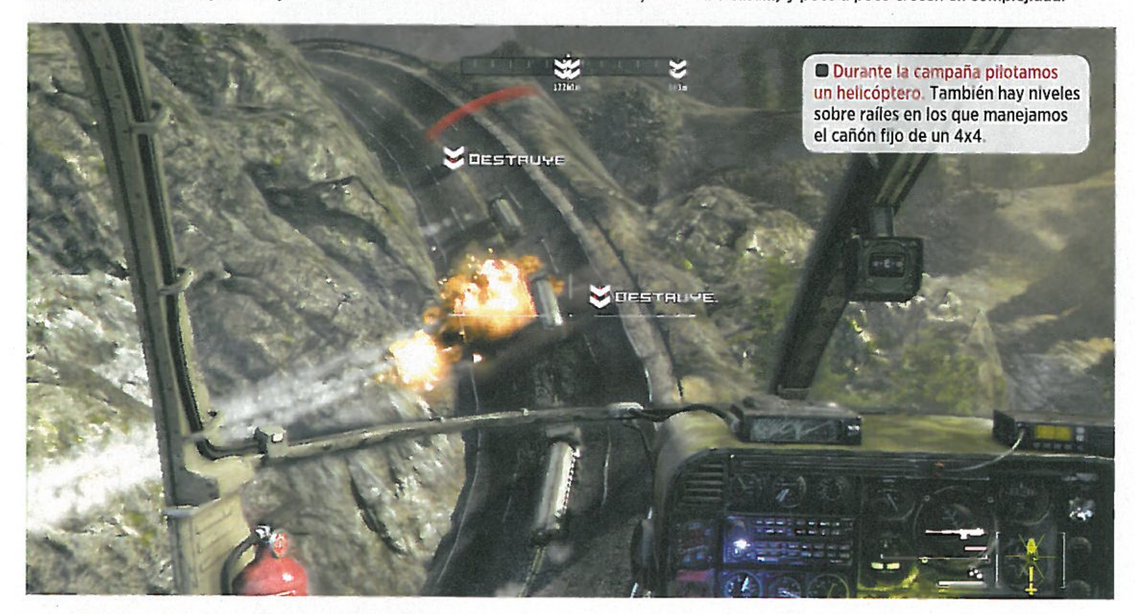
3 **ARMAMENTO.** Pese a formar parte de un pequeño grupo de la resistencia, tendrás acceso a todo tipo de armas, incluidos lanzacohetes...



■ Zonas de francotirador, sigilo... su desarrollo es variado, aunque no hay muchas novedades que no hayamos visto en otros shooters.



■ Los objetivos de la campaña empiezan siendo pequeños (marcar un camión, tomar una casa...) y poco a poco crecen en complejidad.



■ Durante la campaña pilotamos un helicóptero. También hay niveles sobre raíles en los que manejamos el cañón fijo de un 4x4.

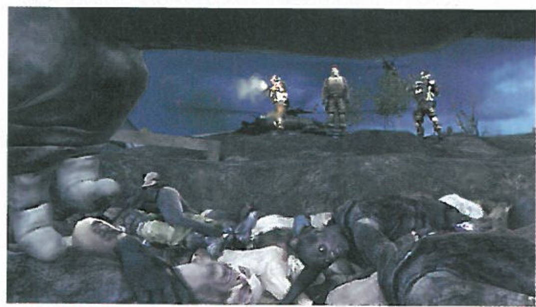




Homefront aporta aire fresco a los shooters bélicos con su crudo enfoque desde el punto de vista del perdedor.

mos con un visor para que un vehículo armado arrase... Nada que no hayamos visto antes, aunque los fans del género agradecerán su diferente planteamiento del conflicto, desde el ángulo del "perdedor" sin aparente esperanza.
En total, 7 niveles que nos llevarán por distintos puntos de la geografía americana, con un desarrollo que, como en los *COD*, está muy "guionizado": hasta que no pase tal cosa un aliado no nos abrirá la puerta por la que avanzar. El resultado es una Campaña de unas 7 horas de juego, bastante variadas y con tareas opcionales como recoger 60 periódicos. Y luego está el modo online, que ofrece piques para 32 con 4 modos de juego, unidades de diferentes tipos (que podemos personalizar), objetivos dinámicos que cambian durante la partida, puntos de batalla al realizar acciones específicas y que nos permiten conseguir equipo... Nada que sorprenda o supere a su dura competencia, pero muy correcto y divertido.

Técnicamente queda lejos de lo visto en la saga *Call of Duty* o *Battlefield*. No es que sea un juego "feo", de hecho los escenarios molan, pero sus texturas a veces cantan mucho, la inteligencia enemiga falla a menudo y el apartado sonoro no termina de reflejar el caos de las escaramuzas. Pese a ello, los que estén cansados de ser soldados en guerras tecnificadas y que busquen un argumento crudo y sólido lo disfrutarán. ●



■ *Homefront* es bastante cinematográfico. Algunos momentos, como escondernos en una fosa común, alcanzan altas cotas de tensión.



■ Técnicamente muestra algunos defectos: texturas pixeladas, efectos de sonido poco realistas, dientes de sierra...

» LA GUERRA SIGUE EN LA RED DE REDES

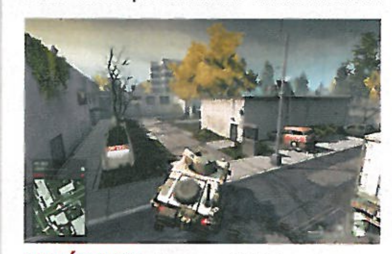
Homefront también tiene 4 modos Online para hasta 32 jugadores, partidas en red local y algunas opciones interesantes...



PERSONALIZACIÓN. Hay 5 tipos de unidad y con los puntos de batalla consiguen ayuda (chaleco, bazoka...).



HABILIDADES. A medida que subimos de nivel podemos desbloquear habilidades, como un ataque de cuchillo de más alcance.



VEHÍCULOS. Como en *BBC2*, podemos pilotar vehículos, usar su arma fija... Dan un plus estratégico a los combates.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su visión distinta de la guerra. El desarrollo es variado. No es un panfleto "pro USA".

» LO PEOR
No tiene cooperativo. Técnicamente es flojo y tampoco aporta grandes novedades.

Te gustará + que... TURNING POINT



Te gustará − que... CALL OF DUTY BLACK OPS



84	**» GRÁFICOS** Mejorables: texturas flojas, dientes de sierra, efectos con altibajos...
88	**» SONIDO** Buen doblaje en castellano, música que encaja y efectos mejorables.
88	**» DIVERSIÓN** Aunque no sorprende, es variado y resulta muy entretenido.
89	**» DURACIÓN** La campaña dura 7 horas, más lo que saques del modo Online.
NOTA 88	Si buscas una visión diferente de la guerra te atrapará. En aspectos técnicos está lejos de los grandes y su desarrollo no sorprende.

JUEGO PLAY Manía RECOMENDADO



Género: **ROL**
Desarrollador: **BIOWARE**
Editor: **EA GAMES**
Lanzamiento: **11 DE MARZO**
Precio: **69,95 €**
Precio Signature Edition: **69,95 €**

Jugadores: **1** | Jug. online: **NO**
Textos: **CASTELLANO** | Voces: **INGLÉS**
Instalación: **3241 MB** | Resolución: **720P**

dragonage.bioware.com

■ Desarrollado por los creadores de *Mass Effect 2*, *Dragon Age II* es un juego de rol que es secuela de *Dragon Age Origins* (que salió en PS3 en otoño de 2009) y narra sucesos paralelos a éste.

FORJA TU **DESTINO** EN OTRA ÉPICA AVENTURA

Dragon Age II

En Thedas siguen necesitando héroes diestros con la espada pero también hábiles en el arte de la diplomacia. ¿Estarás a la altura de tu propia leyenda?

Poco después de emocionarnos en PS3 con su epopeya espacial *Mass Effect 2*, Bioware no descansa y nos ofrece ahora otra historia cargada de épica aunque con una ambientación bien distinta.

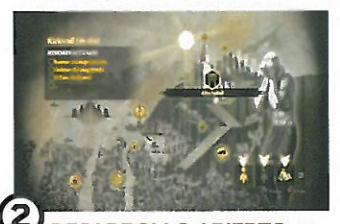
En *Dragon Age II* regresamos al continente de Thedas, en una aventura cuyas tramas transcurren paralelamente a lo acontecido en *Dragon Age Origins*. Esto quiere decir que no es necesario conocer el primer *Dragon Age* para disfrutar de éste, aunque si lo has terminado podrás importar tu partida para que tus principales decisiones y los acontecimientos más importantes que sucedieron en el primero se reflejen y tengan cabida en esta secuela. Si no, tendrás que responder a una serie de preguntas que "moldearán" este mundo según tus respuestas.

A diferencia de su antecesor, *Dragon Age II* está centrado en un héroe mucho más definido: Garrett Hawke. Antes de empezar el juego podremos definir su apariencia, su sexo y su clase (Guerrero, Mago o Pícaro), pero estas elecciones no conllevan jugar distintos tipos de prólogo, como en el anterior. En una aventura que se desarrolla durante varios años, viviremos la ascensión de Hawke, de exiliado a campeón de la ciudad de Kirkwall. Junto a él tomaremos decisiones que afectarán al devenir de los acontecimientos, haremos alianzas y enemigos (según nuestro comportamiento), viviremos romances y traiciones... Y todo en un desarrollo muy, muy abierto. Una vez

» ASÍ LLEGAREMOS A SER EL **CAMPEÓN** DE KIRKWALL



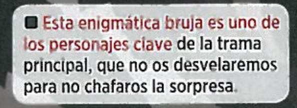
1 CREA TU HÉROE. El "prota" es Garrett Hawke. Podemos elegir su apariencia, su sexo y su clase (pícaro, guerrero y mago, igual que en *DAO*).



2 DESARROLLO ABIERTO. No hay un mundo abierto para explorar como en *Oblivion*, pero ofrece libertad para elegir la misión desde el mapa.



3 MEJORA A TUS HÉROES. Al avanzar mejoraremos nuestro grupo con armas y equipo. Con la experiencia aprenderemos nuevas habilidades.



■ Esta enigmática bruja es uno de los personajes clave de la trama principal, que no os desvelaremos para no chafaros la sorpresa.





Dragon Age II se centra en la figura de Garrett Hawke: de exiliado a campeón de la ciudad de Kirkwall. Sus aventuras, romances, traiciones...



Los combates en tiempo real siguen la estela de *Origins* y podemos indicar a nuestros compañeros cómo comportarse en la batalla.



La edición especial sólo se puede conseguir con la reserva. Incluye extras como un nuevo capítulo (*El Príncipe Exiliado*) que para el resto será DLC de pago.





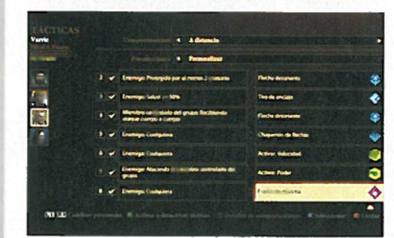


COMBATES LLENOS DE POSIBILIDADES

Los combates son en tiempo real aunque bastante estratégicos, ya que manejamos a un grupo formado por 4 aventureros.



4 HÉROES. El grupo debe ser equilibrado. Recomendamos dos guerreros, con un pícaro y un mago guardando las espaldas...



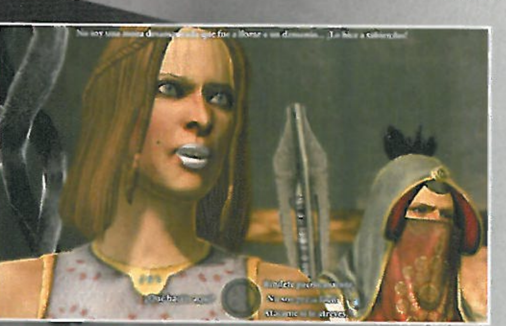
ALTERNA EL CONTROL. Controlamos sólo a uno de los héroes, pero pulsando un botón manejar a cualquiera de los demás.

TÁCTICAS. Los héroes que no manejemos actúan según las tácticas que les asignemos: atacar, curar a un aliado a punto de morir...

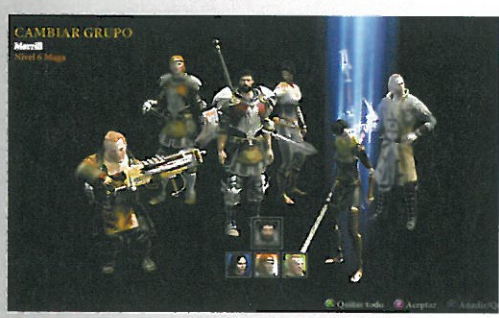
***Dragon Age II* es un juego de rol con ambientación de espada y brujería que pule algunos defectos de su antecesor e importa ideas de los *Mass Effect*.**

superemos el prólogo, ante nosotros tendremos una abrumadora cantidad de misiones para elegir con total libertad. Unas tendrán que ver con la trama principal y otras son meras tareas secundarias que nos reportarán distintas mejoras y experiencia para mejorar a nuestro grupo. Pero en las decenas de horas que le hemos dedicado os podemos garantizar que no disfrutábamos tanto con un juego de rol de espada y brujería desde *Oblivion* (salvando las diferencias que hay entre ambos juegos). Y buena "culpa" de esto la tiene el sistema de combate, que es parecido al del primer *Dragon Age* pero con algunos cambios en el interfaz. Está bien adaptado al Dual Shock 3, sin renunciar a sus opciones estratégicas.

Los combates siguen siendo en tiempo real, aunque si lo deseamos podemos detener la acción para "pensar la jugada". Llevaremos a un grupo de 4 aventureros (con Hawke a la cabeza) y cuando queramos podremos alternar el control de cualquiera de ellos con sólo pulsar un botón. El resto actuará según los patrones que les hayamos dictado previamente, pudiendo asignarles distintas tácticas como en el anterior *Dragon Age* (por ejemplo, que el mago cure a un aliado cuando su barra de vida esté por la mitad o que el guerrero se proteja con un escudo si le atacan con flechas). Con las tácticas adecuadas y un grupo equilibrado, los combates resultan muy satisfactorios. En cuanto al personaje que controlamos, tenemos un botón para atacar (como en cualquier juego de acción) y otros tres a los que asignaremos atributos especiales. Dichas habilidades podremos usarlas directamente pulsando el botón en cuestión aunque para volver a utilizarlas »



El sistema de diálogos ha cambiado. Ahora en lugar de la "frase" elegiremos la "idea", al estilo de los diálogos de *Mass Effect 2*.



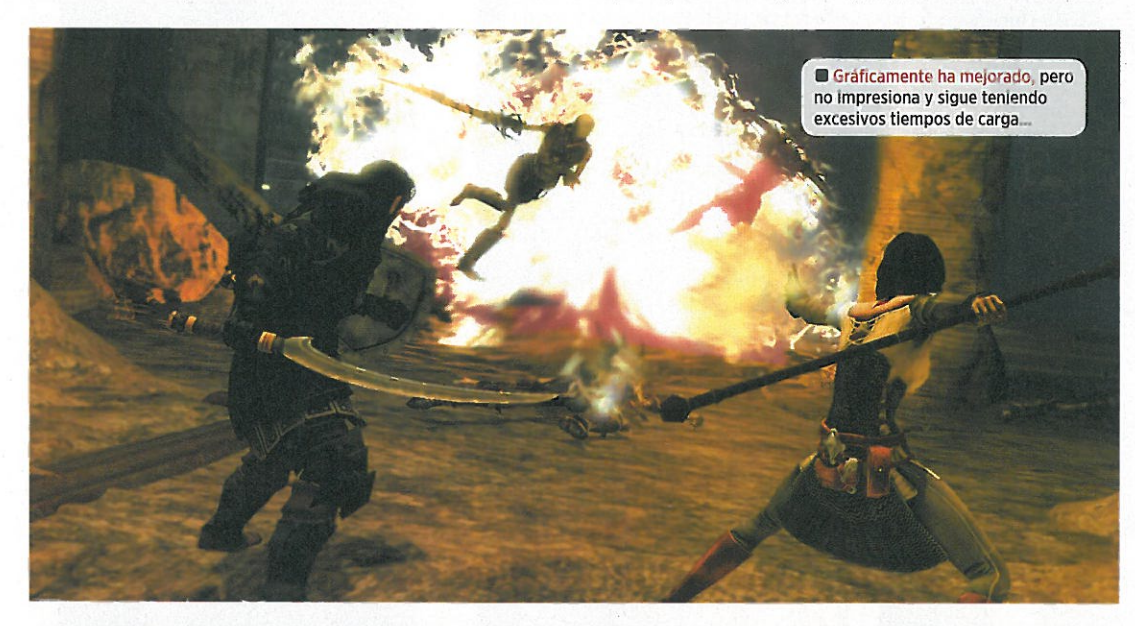
En nuestras aventuras podremos reclutar a varios aliados, pero sólo podremos llevar cuatro a la vez. Tendrás que decidir...



Hay un botón de ataque y otros 3 a los que asignamos acciones especiales. Pero para volver a usarlas hay que esperar un tiempo.


Está traducido al castellano, pero con voces en inglés. Una lástima teniendo en cuenta que los franceses sí lo escucharán en su idioma.


Entre los enemigos que veremos no faltarán ogros, arañas gigantes, esqueletos, mercenarios y, cómo no, dragones de todos los tamaños.


Gráficamente ha mejorado, pero no impresiona y sigue teniendo excesivos tiempos de carga...



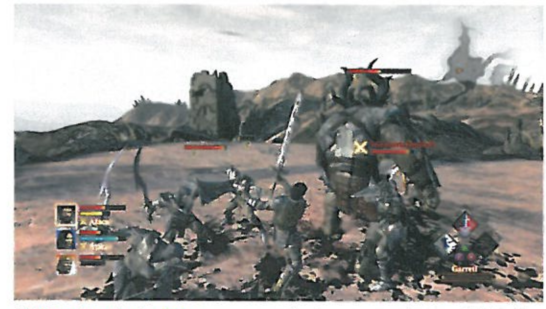


Dragon Age II ofrece decenas de horas de diversión y si quieres verlo todo tendrás que jugarlo varias veces.

» hay que esperar a que se llene la barra de vigor. En suma, un sistema de combate repleto de posibilidades que hará las delicias de los "roleros".

En cuanto al apartado gráfico, ha mejorado y es más fluido que en su antecesor. La gestión de la cámara es buena, los efectos visuales de los hechizos son más vistosos y los escenarios y modelos están más detallados. Aunque eso sí, los tiempos de carga siguen siendo excesivos y también hemos visto defectos como algún tirón o niebla en ciertas zonas.

Un gran apartado sonoro, con épicas melodías y voces en inglés (aunque lo podían haberlo doblado al castellano teniendo en cuenta que los franceses sí lo escucharán en su idioma) pone la guinda a un juego de rol sobresaliente. Sigue la estela del primero, puliendo alguno de sus defectos y con novedades "importadas" de los *Mass Effect* (como su nuevo sistema de diálogos o que esté centrado en un héroe con nombre y apellido). El resultado es una aventura épica, muy divertida de jugar (si te acostumbras a los combates) y realmente emocionante por lo bien que se integran nuestras "decisiones morales" en la trama. A poco que te guste el género no deberías perdértelo. ○


Si has jugado al primero, reconocerás algunos enemigos y oirás hablar de algunos de sus personajes y eventos. Y podrás importar tu partida.

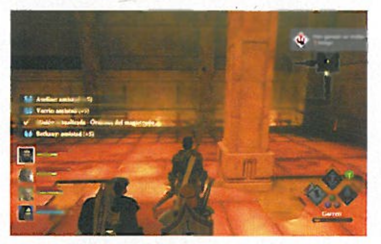

Con sólo pulsar un botón, el día dará paso a la noche y viceversa. Tenedlo en cuenta ya que hay eventos que sólo transcurren de noche...

» DECISIONES QUE AFECTAN A LA TRAMA

Una de las virtudes de *Dragon Age II* sigue siendo ofrecer un mundo vivo que reacciona y cambia con nuestras decisiones.


TÚ DECIDES. Cada conversación puede abordarse desde distintos tonos: agresivo, conciliador, burlón... Influye en la respuesta.


ATENTE A LAS CONSECUENCIAS. Lo que digamos puede condenar a un personaje o salvarlo, por poner un ejemplo.


AMIGO O ENEMIGO. Lo que hagamos gustará más o menos a nuestros aliados, que llegarán a amarnos o a abandonarnos.

VALORACIÓN

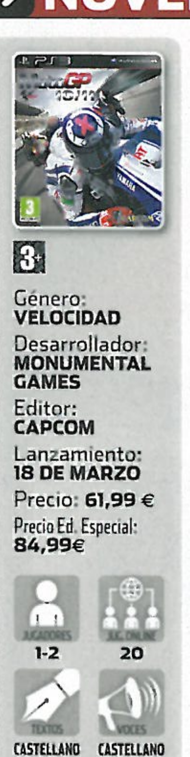
» LO MEJOR
Desarrollo abierto, decisiones que influyen, múltiples opciones... Rol en estado puro.

» LO PEOR
Los tiempos de carga, que no nos llegue doblado y algunos defectillos gráficos.

Te gustará + que... DRAGON AGE ORIGINS


Te gustará − que... OBLIVION GOTY


88	**» GRÁFICOS** Mejor que en *DAO* pero sin llegar a impresionar y con fallitos...
89	**» SONIDO** Gran BSO y voces en inglés. Una pena que no lo hayan doblado...
92	**» DIVERSIÓN** Los fans del rol fliparán con su profundidad y sus combates.
96	**» DURACIÓN** Decenas de horas de diversión. Y además es muy rejugable.
NOTA 92	Un juego de rol emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, que no se te escape.



3+

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **MONUMENTAL GAMES**
Editor: **CAPCOM**
Lanzamiento: **18 DE MARZO**
Precio: **61,99 €**
Precio Ed. Especial: **84,99€**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 20 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

www.capcom-europe.com



Los campeonatos de 125 cc., 250 cc. y MotoGP (con todas las licencias oficiales), te esperan en este simulador de motociclismo repleto de opciones.

» VIVE EL ESPECTÁCULO DE LAS DOS RUEDAS



① **AUTÉNTICO.** El juego cuenta con las licencias oficiales y los 18 circuitos mundiales que componen los campeonatos.



② **CORRER, CORRER.** Hay juego para rato ya que, además del multijugador, hay diversos retos, pruebas contrarreloj, Desafíos...



③ **AL DÍA.** En breve estará disponible un DLC gratuito que actualizará los datos del juego para la temporada del año 2011.

UN PASO MÁS CERCA DEL AUTÉNTICO **MOTOCICLISMO**

Moto GP 10/11

Si eres un entusiasta de las "burras" potentes, no dudarás en ponerte el mono para participar con este juego en las mejores competiciones oficiales.

Tras una pasada edición que mostraba ciertos claroscuros en la jugabilidad y la puesta en escena, los chicos de Monumental Games se han puesto las "pilas" para ofrecer un juego que haga justicia a toda la espectacularidad del motociclismo actual (no en vano el juego cuenta con las licencias oficiales de los campeonatos mundiales de 125, 250 y MotoGP). Para ello han mejorado todos los aspectos jugables y técnicos que no se remataron en la edición anterior.

***Moto GP 10/11* cuenta con todos los modos de juego** que ya había en el anterior y añade nuevas opciones: Desafío, Contrarreloj, Multijugador (para 20 corredores), Campeonato del Mundo y modo Carrera. En este último modo debemos llevar a un piloto a la cima del motociclismo ganando carreras, contratando patrocinadores e ingenieros para conseguir mejoras, modificando la mecánica de la moto... Y como novedad, podemos jugar este modo con otro amigo a pantalla partida. Como vemos, *Moto-GP 10/11* viene bien surtido de opciones y las hay para todos los gustos. ¿Pero qué hay de las carreras? Pues que también han sufrido una importante mejora: ahora tenemos más parámetros para conseguir el grado de simulación que mejor se adapta a nuestros gustos (desde una conducción totalmente arcade, hasta un altísimo nivel de realismo en el que hay que tener en cuenta cada detalle de la trazada). Así, cualquier tipo de jugador, independientemente de su nivel de habilidad, disfrutará de una conducción muy



El realismo está garantizado gracias a la licencia oficial y a las opciones de ajuste.



Podrás configurar a tu gusto la conducción, desde el estilo más asequible y arcade, al pilotaje más realista y difícil.



Además de un espectacular multijugador para 20 jugadores, hay opción de jugar a pantalla partida el modo Carrera con otro jugador.



Con la opción "Segunda oportunidad" podemos "rebobinar" una acción para volver a intentar realizarla correctamente.





Gracias a la mejora en la jugabilidad y a sus nuevas opciones se acerca más un verdadero simulador.

atrayente. Además, aunque el control no es todo lo eficiente que debería (en especial en las motos de 125, que resultan más "inquietas"), las carreras siguen siendo muy divertidas y emocionantes, y más en multijugador.

En el aspecto técnico también se nota una mejora en todos los campos, aunque en este caso es menor. Por ejemplo, gráficamente ahora se muestra más espectacular (con una notable mejoría en las animaciones), pero no deja de ser un juego bastante irregular en este aspecto y todavía puede mejorar mucho. Algo parecido podíamos decir del apartado sonoro: cumple sobradamente (digna de mención es la recreación del sonido de los motores), pero la música no es nada llamativa. Sin embargo, lo que importa realmente en un juego, está más que claro en *MotoGP 10/11*: es muy entretenido y completo en todos los aspectos (no olvidemos que cuenta con todas las licencias oficiales y que pronto llegará un DLC gratuito con los datos de la temporada 2011). Y para redondear, en España disfrutamos de la edición Team Repsol Honda, exclusiva para PS3, que incluye el juego con carátula exclusiva de Dani Pedrosa, Gorra oficial, bono de 90 días PlayStation Plus, llavero de aluminio porta tapones, pegatinas, pósters, sorteos varios (de pases de paddock, de rodadas en circuito, de un día en las carreras...). Si te gusta el deporte de las dos ruedas, aquí tienes una cita ineludible.

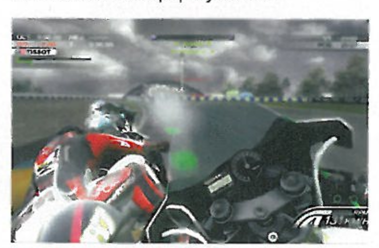


En España se puede adquirir la edición "Team Repsol Honda" que incluye desde la gorra oficial de Pedrosa a una suscripción a PS+...

Para lograr mejores sponsors o empleados, el sistema de bonificación en carrera sumará o restará puntos según nuestras acciones.

LOGRAR LA GLORIA NUNCA FUE FÁCIL...

En el modo Carrera, además de ganar en las pistas, debemos administrar sabiamente nuestro equipo y dinero.



SHOW ME THE MONEY. Dependiendo de nuestros resultados obtendremos más o menos dinero de los patrocinadores.



PERSONAL. Contrata a distinto personal para tu equipo y conseguir así mejoras en las motos, mejores sponsors, etc.



MECÁNICO. Adapta los reglajes de la moto a cada circuito o cambia los neumáticos dependiendo del clima.

VALORACIÓN



» LO MEJOR
Las licencias oficiales, conducción para todo tipo de jugadores y su multijugador.

» LO PEOR
El control no está bien ajustado y gráficamente no aprovecha el potencial de PS3.

Te gustará + que... MOTP GP 09/10 — Te gustará − que... SBK X



83	**» GRÁFICOS** Superan a los del anterior, pero todavía pueden mejorar más.
86	**» SONIDO** Excelentes sonidos de los motores pero la música pasa desapercibida.
85	**» DIVERSIÓN** Emocionantes carreras que podemos ajustar a nuestra habilidad.
86	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego y el multijugador es la guinda perfecta.
NOTA 85	Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido.

16

Género:
AVENTURA

Desarrollador:
DOUBLE FINE

Editor:
THQ

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
11,25 €

JUGADORES	JUG. ONLINE
1	NO

TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	NO TIENE

INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
1000 MB	720P

www.thq-games.com

■ *Stacking* es una puesta al día de las aventuras gráficas, en la que debemos combinar las habilidades de diferentes muñecas rusas (podemos entrar en las de mayor tamaño) para superar los retos y desafíos que nos permitirán liberar a nuestra familia.

Hablar Desanidar Ojo de lince

■ Aparte de los desafíos, algunos muñecos tienen tareas opcionales o travesuras: abofetear, volar hasta nidos...

UNA **AVENTURA** COMO LAS DE ANTES

Stacking

De la mano de Tim Schafer, las muñecas rusas "matrioskas" protagonizan una original aventura en la revolución industrial.

Las muñecas matrioskas, de madera y huecas para albergar dentro otras muñecas de menor tamaño, son las protagonistas de esta original aventura que nos invitará a reunir a los miembros de una familia, separados por la explotación infantil de la revolución industrial. Así, manejando a Charlie, el pequeño de la familia, tendremos que meternos dentro de otras matrioskas más grandes para servirnos de sus habilidades (desde dar bofetones a portar una luz o tirarse un "cuesco") y superar así los desafíos de cada uno de los 4 escenarios del juego, que van desde parar una huelga a liberar a 5 diplomáticos, todos ellos orientados a llegar hasta los miembros de nuestra familia. Además, estos retos tienen múltiples soluciones (hasta 5) y encontrarlas todas tiene premio.

Tampoco faltan "travesuras" o pequeñas pruebas con ciertos personajes (abofetear a 10 matrioskas), reunir a una familia completa o retos como conseguir colarte dentro de todos los muñecos "únicos" (con habilidades especiales). Y todo con mucho humor, aunque el desarrollo es lento, a base de "ensayo y error", probando cosas con distintos muñecos. Gráficamente no es gran cosa, pero tiene una original puesta en escena. Si te van los juegos distintos, te gustará... ■

■ Sólo a Tim Schafer (*Monkey Island, Brutal Legend...*) podría ocurrírsele una aventura gráfica protagonizada por matrioskas.



■ El juego muestra el humor típico de Tim Schafer. Incluso las escenas en plan cine mudo tienen su gracia...



» ¡COMPLETA TU COLECCIÓN DE **MUÑECAS**!

Stacking es muy rejugable y apuesta por los coleccionables. Así, acabarlo la primera vez te llevará 5-6 horas. Pero para verlo y tenerlo todo te llevará más tiempo.

① **DESAFÍOS.** Desde vaciar un club a abrir una puerta, todos los retos tienen varias soluciones. Si das con todas, hay recompensas.

② **MUÑECOS ÚNICOS.** En los 4 niveles hay muñecos especiales. Entrar en ellos y completar la colección es otro de los objetivos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Retoma las aventuras gráficas clásicas con acierto. La variedad de muñecas, el humor...

» LO PEOR
El ritmo puede resultar lento. Mucho ensayo y error. Gráficamente puede no convencer...

76	**» GRÁFICOS** Simples, aunque con gracieta en las animaciones de las muñecas.
81	**» SONIDO** El juego es "mudo", con buenos efectos y música de corte clásico.
82	**» DIVERSIÓN** Es lento, pero si te van las aventuras puras te lo pasarás en grande.
89	**» DURACIÓN** Acabarlo rápido te llevará 6 horas. Completarlo todo, mucho más.
NOTA 82	Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Es rejugable y estéticamente único.

2K, HOBBY NEWS Y PLAYMANÍA

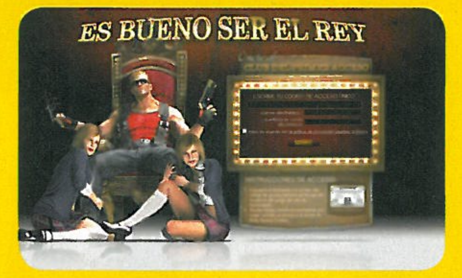
Te traen en exclusiva ¡la demo de Duke Nukem Forever!

DUKE NUKEM FOREVER

¡Hazte con uno de los 3.000 códigos!

1 Para conseguir antes que nadie la demo de *Duke Nukem Forever* en Hobbynews.es introduce esta dirección en tu navegador: **www.hobbynews.es/promocion/duke-nukem** y sigue las instrucciones para lograr tu código.

2 Si estás entre los 3.000 primeros afortunados en solicitar y conseguir el código para la demo –¡corre que se acaban!–, entra en: **www.dukenukemforever.com/access** e introduce el código recibido en Hobbynews.



18





JUEGO Play Manía RECOMENDADO

12+

Género: **LUCHA**
Desarrollador: **SQUARE ENIX**
Editor: **SQUARE ENIX**
Lanzamiento: **25 DE MARZO**
Precio: **39,95 €**
Precio Ed. Legacy: **39,95 €**

JUGADORES **1**
JUG. AD HOC **1-2**
JUG. ONLINE **NO**
INSTALACIÓN **800 MB**
TEXTOS **CASTELLANO**
VOCES **INGLÉS**

www.dissidia012game.com

La segunda entrega de este original juego de lucha trae muchas novedades y vuelve a reunir a los más conocidos personajes de la saga *Final Fantasy*.

EL **REGRESO** DEL JUEGO DE LUCHA MÁS ORIGINAL DE PSP

Dissidia 012 Final Fantasy

Una historia profunda, personajes con atributos modificables, entornos que explorar... No, no es otra entrega de *Final Fantasy*: es su juego de lucha.

La apuesta era arriesgada, pero *Dissidia Final Fantasy* se ganó el favor del público ofreciendo un atípico juego de lucha con toques de rol, protagonizado por los personajes más conocidos de la saga *Final Fantasy*, que se enfrentaban en espectaculares combates tipo versus, en escenarios 3D por donde nos movíamos libremente. Su éxito ha propiciado una segunda entrega cargada de novedades con una jugabilidad más refinada.

La trama trata sobre duodécimo enfrentamiento (de ahí el título del juego) entre Cosmos, diosa de la Armonía y Caos, dios de la Discordia. Ambas deidades llaman a sus respectivos guerreros, que no son otros que los más famosos héroes y villanos de la serie *Final Fantasy*. Y aunque vuelven personajes como Cloud o Squall, esta nueva entrega incorpora nuevos personajes como Lightning (*FFXIII*), Tifa (*FFVIII*) o Vaan (*FFXII*) hasta completar un plantel de casi 30 luchadores. Pero aquí no acaban las novedades. Antes de entrar en los

Entre los nuevos luchadores están Vaan o Tifa. Hay casi 30 personajes entre héroes y villanos.

LA ÉPICA DE LA **LUCHA** DEL BIEN CONTRA EL MAL

1 **MÍTICO.** La trama tiene un gran peso en el juego y la historia, narrada por medio de impresionantes vídeos, no dejará indiferente a nadie.



2 **MÁS Y MEJOR.** Aunque el sistema de juego mantiene su esencia, se han incluido nuevos personajes y novedades jugables.



3 **SENCILLO Y COMPLEJO.** Los combates tienen un control fácil de dominar, pero gran profundidad táctica: no basta con pegar sin pausa.



En los combates nos movemos con libertad por escenarios 3D. Para ganar es clave debilitar al enemigo y atacar en el momento preciso.



Se ha incluido un modo RPG en el que no controlamos al personaje y sólo le damos las órdenes, como en los combates de un juego de rol.



Con el "Ex Mode" activado podemos ejecutar un golpe letal capaz de acabar con el enemigo con un solo ataque.

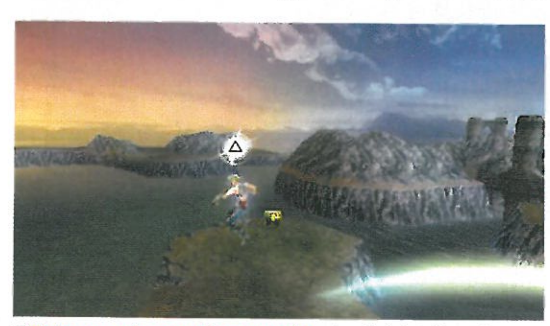




Mantiene el peculiar sistema de lucha de la primera parte y lo mejora con novedades en todos los terrenos.

tableros por donde nos movemos en busca de combates, se han incluido zonas abiertas donde podemos explorar para recoger cofres, obtener información de otros personajes...

En cuanto a los combates, siguen basándose en un sistema sencillo (un botón para debilitar al enemigo y ganar puntos de ataque, otro para el ataque definitivo y uno más para saltar o volar por los escenarios), pero con una tremenda profundidad, contando más la estrategia y la habilidad para lanzar un ataque en el momento preciso que golpear al enemigo sin parar. Además se ha incluido un compañero de equipo que acudirá en nuestra ayuda para atacar o realizar letales combos conjuntos. Si a ello sumamos el novedoso sistema RPG (en el que sólo damos órdenes al luchador), las enormes opciones de personalización de cada personaje y la vistosidad de los combates, el resultado es un juego de lucha diferente y muy entretenido que ofrece un montón de modos de juego (como los combates Ad-Hoc o el novedoso editor de batallas).
Además, presenta un gran apartado técnico, que mejora lo que vimos en la primera entrega, aunque sin revolucionar. Así, *Dissidia 012* tiene suficientes alicientes para contentar tanto a los que disfrutaron del original como a los que se acerquen por primera vez a este juego de lucha diferente y extraordinariamente largo (unas 100 horas para verlo todo)...



Podemos explorar amplios escenarios antes de la batalla, en busca de tesoros (amuletos, armaduras...) para personalizar a los luchadores.



El novedoso editor de Batalla nos permite configurar todos los aspectos de los combates, incluso diálogos. Es otra de grandes bazas.

COMPAÑEROS DE ARMAS

Uno de los mayores aciertos es la inclusión de un aliado en batalla que podemos llamar en determinadas ocasiones.



¡ES TU TURNO! Si estás muy lejos del rival y quieres sorprenderlo, puedes hacer que tu aliado lance un ataque rápido.



FORMANDO EQUIPO. Nuestro aliado en batalla también nos proporciona ayuda para enlazar combos.



CON PALABRAS. En el tablero de juego (donde decidimos los combates), nos da sabios consejos para derrotar a los rivales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Novedades en modos de juego, jugabilidad y personajes. Luchas aún más vistosas.

» LO PEOR
La cámara a veces incordia. Algunos elementos gráficos son de la primera entrega.

Te gustará + que... DISSIDIA FINAL FANTASY



Te gustará − que... TEKKEN 6



90	**» GRÁFICOS** Espectaculares y tanto en las CG, como en el motor gráfico.
91	**» SONIDO** Melodías asombrosamente bellas y un sonido de auténtico lujo.
92	**» DIVERSIÓN** No sorprende como el primero, pero divierte desde el principio.
93	**» DURACIÓN** Varios modos para 1 jugador, muchos secretos, multijugador...
NOTA 92	Un juego de lucha largo, original y diferente que, aunque no sorprende igual que el primero, es uno de los grandes de PSP.





Género: **ACCIÓN**

Desarrollador: **SHIFT**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Lanzamiento: **18 DE MARZO**

Precio: **30,95 €**

Spectaculares combates con toques de aventura y rol, para un juego en el que combatimos, solos o junto a otros guerreros vía Ad-Hoc, contra increíbles criaturas.

JUGADORES 1-4 | JUG. AD-HOC 1-4 | JUG. ONLINE NO | INSTALACIÓN NO DISPONIBLE | TEXTOS INGLÉS | VOCES INGLÉS







DE SAFARI "MONSTRUOSO" CON LOS AMIGOS

God Eater Burst

Los monstruosos Aragami han invadido la Tierra. Pero, ¿quién puede temerlos equipado con armas poderosas y la ayuda de otros guerreros?

La saga *Monster Hunter*, con sus cacerías para varios jugadores, ha creado un subgénero que cada día cuenta con más adeptos y con nuevos títulos que aportan novedades y un estilo de juego más enfocado a la acción.

Uno de ellos es este *God Eater Burst*, que nos llega con un montón de añadidos respecto al juego original, como más misiones, monstruos y opciones de personalización y mejoradas opciones de conectividad.

La trama narra como unas criaturas celestiales, los Aragami, se han adueñado de la Tierra y sólo unos pocos hombres, los God Eater (nosotros somos uno de ellos), son capaces de hacerles frente blandiendo las God Arc, bioarmas capaces de transformarse. Antes de cada misión podemos equiparnos en nuestra base con diferentes armas y accesorios, obtener información de otros personajes, comprar o vender diferentes objetos... Una vez pertrechados y escogi-

Los Aragami son las terribles criaturas a las que nos enfrentamos (hay 37 tipos diferentes).

GUERREROS MÍTICOS PARA SALVAR LA TIERRA



1 CON MIGA. A diferencia de otros juegos del mismo estilo, aquí sí hay una historia que se irá desgranando con vídeos y conversaciones.



2 RÁPIDO. Los combates no dejan un minuto de respiro y se basan en la rapidez de reflejos a la hora de atacar y defender.



3 GUERREANDO. Compra nuevas armas o modifica las que tienes con los objetos que consigas con tu botín de batalla.



Las God Arc son las armas que portamos y son tanto armas cuerpo a cuerpo como de fuego, que disparan un sinfín de munición diferente.

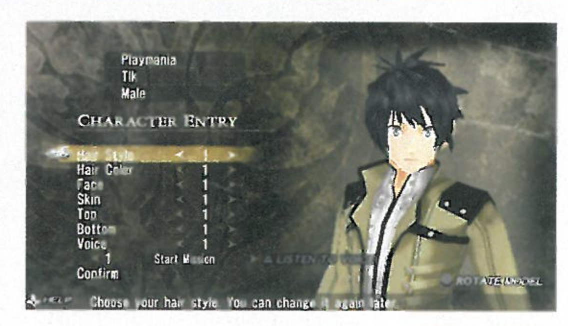


Podemos jugar solos u optar por el cooperativo vía Ad-Hoc u online, conectándonos al Ad-Hoc Party de PS3, que podemos bajar del Store.



Cada enemigo requiere de una estrategia distinta y la compenetración con los compañeros es vital para derrotar a los enemigos más duros.





Si jugando solo divierte por sus vibrantes combates llenos de posibilidades, con amigos es una pasada.

dos los compañeros de batalla (bots a los que podemos dar órdenes si jugamos solos u otros 3 amigos vía Ad-hoc), nos adentramos en escenarios cerrados donde nos aguardan hasta 37 tipos de enemigos de todo tipo (grandes reptiles, cíclopes alados...).

Los combates son todo un acierto por su enorme dinamismo y la posibilidad de usar un arma cuerpo a cuerpo y otra de fuego (con numerosos tipos de munición) para los ataques a distancia. Si a ello sumamos diferentes combos, los ataques conjuntos con otros luchadores o un modo "Burst" que mejora nuestras habilidades, el resultado es jugabilidad pura y dura. Es verdad que las misiones pecan de repetitivas, que la cámara da algunos problemas y que no está traducido, pero la exploración del mapeado en busca de materiales para mejorar nuestro equipamiento, la espectacularidad de todos los enfrentamientos y, especialmente, jugar con amigos trazando una estrategia de combate, logran suplir esas carencias con creces. Y esta intensidad en la acción también logra que pasemos por alto un apartado gráfico muy correcto, pero que no nos dejará con la boca abierta.

Si te gusta esto de las cacerías y jugar acompañado, *God Eater Burst* ofrece una propuesta diferente a la saga *Monster Hunter* (combates más dinámicos, ir siempre acompañados, más peso de la trama...) y muy divertida. Una opción muy a tener en cuenta.



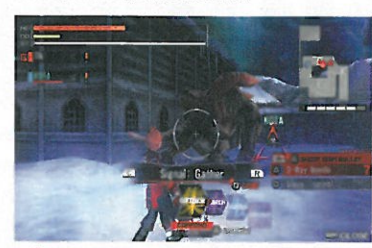
Esta edición amplía el original (sólo salió en Japón) con más objetos, armas y misiones (ahora hay más de 150) y cooperativo mejorado.



El modo "Burst" permite realizar ataques más destructivos, combos y ejecutar golpes especiales con la ayuda de nuestros compañeros.

NO ESTÁS SOLO EN TU LUCHA

Ya sea jugando en solitario o en cooperativo, mantener un grupo equilibrado es la clave para lograr la victoria.



TÚ MANDAS. Si jugamos en solitario, podemos dar sencillas órdenes a los guerreros que nos acompañan en batalla.



¡HOMBRE HERIDO! No conviene alejarse del grupo, ya que si caemos nuestros aliados pueden "resucitarnos".



BIEN EQUIPADO. Utiliza todo tipo de objetos (bombas aturdidoras, regeneradores de energía...) para otorgar ventaja al grupo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchas opciones de personalización, combates dinámicos y el juego en cooperativo.

» LO PEOR
La cámara da algunos problemas, llega en inglés y las misiones suelen ser repetitivas.

Te gustará que... LORD OF ARCANA



Te gustará que... MONSTER HUNTER FREEDOM UNITED



85	**» GRÁFICOS** No son deslumbrantes, se mueve con soltura y tiene buenos efectos.
88	**» SONIDO** Tanto los efectos como la música son de una factura impecable.
88	**» DIVERSIÓN** Los combates son espectaculares y mucho más en cooperativo.
88	**» DURACIÓN** Ofrece más de 150 misiones e incita a explorar en busca de objetos.
NOTA 87	Un juego de acción al estilo *Monster Hunter*, con dinámicos combates, una buena historia y un genial cooperativo.

LOS NUEVOS JUEGAZOS DE **ROL** SE ENFRENTAN A *FINAL FANTASY XIII*

NUEVOS HÉROES PARA UN NUEVO ROL

En la última comparativa de rol que hicimos, el ganador fue *Final Fantasy XIII*. Pero en estos últimos meses han salido unos cuantos bombazos capaces de disputarle el trono como mejor juego de rol de PS3. ¿Quién ganará esta vez?

- 3D Dot Game Heroes
- DC Universe Online
- Demon's Souls
- Dragon Age II
- Fallout New Vegas
- Final Fantasy XIII
- Mass Effect 2
- Trinity Souls of Zill O'll



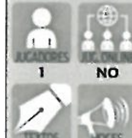
UN **HOMENAJE** A LOS JUEGOS DE ROL DE ANTAÑO

3D DOT GAME HEROES

Los más viejunos del lugar sabrán apreciar esta vuelta a los orígenes del género, con estética "retro" y mucho humor y guiños a los clásicos.



Desarrollador: **ATLUS**
Editor: **KOCH MEDIA**
Precio: **44,95 €**



JUGADORES	JUG. ONLINE	TEXTOS	VOCES
1	NO	INGLÉS	--

Todos los elementos del juego son 3D pero conservando el aire y la estética del "píxel".

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Hace mucho tiempo, un héroe legendario liberó el reino de Dotnia y depositó sus armas en un lugar sagrado. Durante décadas, miles de turistas han visitado el reino atraídos por esa leyenda. Pero los tiempos cambian y las 2D han perdido interés. Por eso, siguiendo las modas actuales, el rey decide convertir todo a las 3D para ganar nuevo público, liberando de nuevo al Mal que el héroe legendario encerró...



Todo tipo de puzzles y retos nos aguardan en las mazmorras, con un desarrollo clásico.



» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. A partir de ahí comienza un RPG de acción que "fusila" sin pudor juegos míticos del género como los primeros *Zelda*: con sus mazmorras repletas de trampas e interruptores, cofres ocultos con nuevas armas y artefactos vitales para avanzar, jefes finales... En suma, un desarrollo clásico al que se añaden tareas opcionales, minijuegos, mejora de armas... y mucho humor que los que hayáis disfrutado del género durante los últimos 20 años sabréis apreciar.

» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE. *3D Dot Game Heroes* imita la estética de un juego de 8 bits, con un desarrollo en 2D pero con gráficos poligonales. Pero que no os engañe su aparente simpleza visual porque no le faltan currados efectos de luz y otros detalles. No tiene Online.

» VALORACIÓN: BUENO
Un juego de rol de acción de estética y desarrollo "retro" y lleno de guiños a los clásicos. Eso sí, está en inglés.



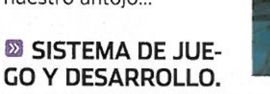
ACCIÓN, **ROL MASIVO...** Y CUOTAS MENSUALES.

DC UNIVERSE ONLINE

Los MMORPG o juegos de rol masivos Online se estrenan en PS3 con unos anfitriones de lujo: los superhéroes y supervillanos de los cómics de DC.

Desarrollador: **SONY ONLINE**
Compañía: **SONY**
Precio: **59,99 €**





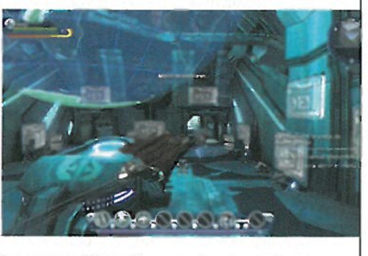
JUGADORES	JUG. ONLINE	TEXTOS	VOCES
1	+100	CASTELLANO	CASTELLANO

Superman es uno de los héroes (o villanos) de DC Cómics que nos encontraremos en el mundo de este MMORPG.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La trama de *DC Universe Online* nos pinta un futuro en el que Brainiac invadirá la Tierra. Los superhéroes no serán suficientes para afrontar esta amenaza y Lex Luthor trae del futuro unos dispositivos que convierten a un ser humano normal en superhéroe. Y así nace nuestro personaje, que podremos personalizar a nuestro antojo...



Tras crear a nuestro personaje deberemos cumplir misiones junto a otros jugadores.



» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. Tras crear a tu superhéroe (o supervillano) usando un potente editor y elegir entre servidor JvE (contra los enemigos del juego) y JvJ (en el que tendremos que lidiar con los jugadores del bando contrario), pasaremos a una estructura en plan "sandbox" en la que podremos elegir el orden de la misión o "quest". La diferencia es que mientras cumplimos los objetivos podremos interactuar con otros jugadores que también están en ello, ayudándolos o entorpeciéndolos. El sistema de combate, basado en dos botones (cuerpo a cuerpo y larga distancia), es sencillo y asequible. Y a medida que subimos de nivel aprenderemos nuevas habilidades y combos.

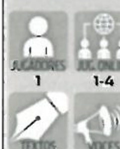
» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE. Gráficamente es "justito": escenarios vacíos, "popping"... Y el Online es de pago en este juego. Incluye un bono de 30 días gratis al comprarlo, pero luego si quieres seguir jugando has de pagar 13 euros al mes...

» VALORACIÓN: BUENO
El primer MMORPG de PS3 te gustará si te gustan los superhéroes. Tiene un control sencillo y... cuotas mensuales.



EL CAMINO DEL **HÉROE** NUNCA FUE TAN DURO...

DEMON'S SOULS



16

Desarrollador: **FROM SOFTWARE**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Precio: **54,95 €**

JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **1-4** · TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS**

¿Te gustan los desafíos? Nos alegramos, porque tienes ante ti uno de los retos más difíciles de todo el catálogo de PS3. Eso sí, merece la pena.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El reino de Boletaria agoniza bajo una densa niebla. Los mejores héroes se han adentrado en ella para tratar de hacer frente a este misterioso mal... Pero ninguno ha regresado. Y no nos extraña, pues este juego de rol de acción de oscura ambientación fantástico-medieval es uno de los títulos más difíciles que nos hemos echado al pad últimamente...

■ **Podemos leer y dejar mensajes de ayuda a otros jugadores. Un ejemplo de su originalidad.**



■ **Los enemigos más difíciles de los últimos tiempos nos esperan en este juego de rol de acción.**

» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO.

Antes de empezar tendrás que crear tu héroe (eligiendo su apariencia, sexo, clase...). Cada clase tiene sus atributos, armas y hechizos que mejoraremos con las almas de los enemigos caídos. Los combates son como en un juego de acción (dos botones de ataque, otro para esquivar, otro para cubrirnos...), aunque están limitados por una "barra de esfuerzo". Ofrece 5 zonas para explorar interconectadas por el Nexo. Podemos acceder con libertad a cualquiera de ellas una vez superado el primer nivel. Pero insistimos, el desarrollo es MUY difícil, aunque siempre te deja con ganas de ver qué hay más allá de tu última muerte... En cuanto a la duración, verlo todo requiere varias vueltas al juego y... mucha paciencia.

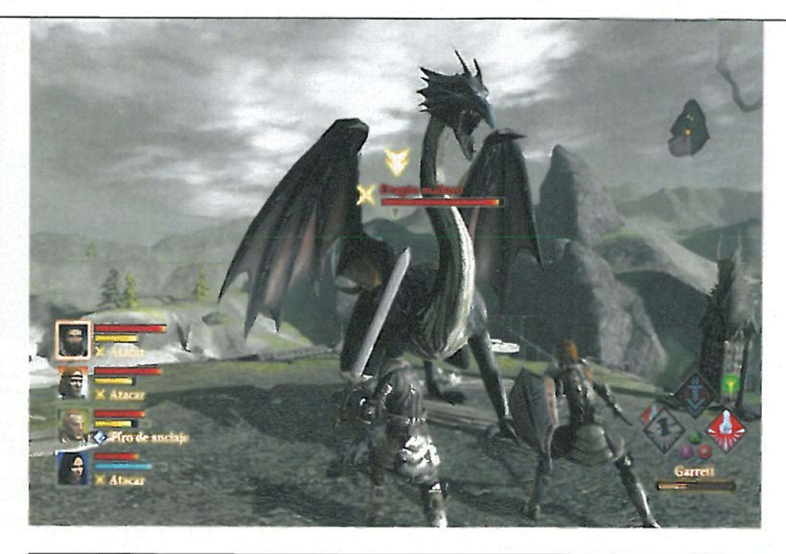
» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE.

Si jugamos conectados, podemos dejar mensajes y ver los fantasmas de otros jugadores. Además, podemos "invadir" la partida de otro jugador o llamar a dos amigos para que nos ayuden. Y sus gráficos no impresionan (salvo ciertos enemigos), pero cumplen con su cometido a la perfección. ●

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes.





DRAGONES, MAZMORRAS Y UNA **ÉPICA** AVENTURA

DRAGON AGE II

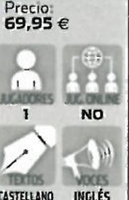


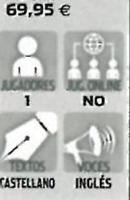
18

Desarrollador: **BIOWARE**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **69,95 €**





JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **NO** · TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS**

Partiendo de los mimbres de *Dragon Age Origins*, su secuela llega a PS3 mejorando en casi todo a su antecesor. Thedas espera tu regreso...

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Dragon Age II narra sucesos paralelos a *Dragon Age Origins*. Está centrado en Hawke, un héroe que pasará de ser un exiliado a convertirse en el campeón de la ciudad de Kirkwall. Se ambienta en el continente de Thedas, un fantástico mundo de espada y brujería.



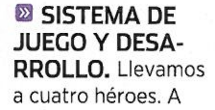
■ **Nuestras decisiones afectarán decisivamente a la trama y a la relación con otros personajes.**



■ **Llevaremos a cuatro héroes. Controlaremos a uno y el resto actúa según los patrones que les indiquemos.**

» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO.

Llevamos a cuatro héroes. A uno lo controlamos directamente (podemos alternar entre los cuatro) mientras que los otros actuarán según las tácticas que les hayamos dictado. Hay un botón de ataque y otros tres a los que asignaremos las habilidades, golpes especiales o hechizos que vayamos aprendiendo (limitados por la "barra de vigor": hasta que no se rellene, no podremos volver a usarlos). No presenta un mundo abierto para explorar, pero ofrece total libertad para elegir el orden de las misiones a partir del mapa. Y como en el anterior, las decisiones que tomemos afectarán decisivamente al desarrollo de la trama y a las relaciones con otros personajes.



» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE.

Sin llegar a resultar impresionante, es superior al de *Dragon Age Origins*. La gestión de la cámara es mejor y todo tiene más nivel de detalle. Eso sí, mantiene algunos de los defectos del anterior, como niebla en ciertos fondos o unos excesivos tiempos de carga. En cuanto al Online, tendrá futuros DLC de pago (el primero de ellos, El Príncipe Exiliado, está incluido en la Edición Especial). ●

» VALORACIÓN: MUY BUENO

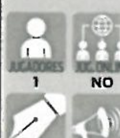
Emocionante, largo, divertido... no lo dejes escapar a poco que te guste la ambientación de espada y brujería.



EN NEW VEGAS SE **APUESTA** POR EL ROL DE CALIDAD

FALLOUT NEW VEGAS





Desarrollador: **OBSIDIAN**

Editor: **BETHESDA**

Precio: **49,95 €**

JUGADORES 1 | JUG. ONLINE NO | TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

Si te gustó *Fallout 3*, no podrás resistirte a una aventura igual de ENORME pero ambientada en una versión postapocalíptica de Las Vegas.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *FNV* está ambientado en 2280 (tres años después de *Fallout 3*). Esta vez la acción se traslada a la costa oeste de EE.UU, concretamente al desierto de Mojave, donde humanos, mutantes y todo tipo de criaturas luchan por sobrevivir en un entorno postnuclear. El protagonista es un mensajero al borde de la muerte que debe ir tras los pasos de los que le atacaron y le robaron una misteriosa ficha de platino...



Podemos alternar entre vista subjetiva o tercera persona en todo momento.



La historia de fondo que ofrece *New Vegas* logra enganchar desde el principio.

» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. Como en *Fallout 3*, ofrece un inmenso mapeado para explorar con libertad, afrontando las misiones principales y secundarias en el orden que queramos. Podemos alternar entre vista subjetiva (lo que le convierte casi en un shooter) o tercera persona en todo momento. Y vuelve el sistema VATS para apuntar con mayor precisión, además de poder llevar a aliados que te ayudarán. Además, aquí las decisiones que tomes también tendrán sus consecuencias... En suma, un desarrollo absorbente que te puede durar unas 120-130 horas.

» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE. El diseño es atractivo y gráficamente es sólido, pero no está exento de defectos (como "popping") y es bastante parecido a *Fallout 3*. Eso sí, el doblaje al castellano es magistral. En cuando al Online, ya está disponible el primer DLC de pago (*Dead Money*). Y en el futuro habrá más.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por trama, duración y posibilidades es uno de los mejores RPG de PS3, aunque se parezca bastante a *Fallout 3*.



EL **REY DEL ROL** EN PS3 LLEGA A PLATINUM

FINAL FANTASY XIII





Desarrollador: **SQUARE ENIX**

Editor: **SQUARE ENIX**

Precio: **29,99 €**

JUGADORES 1 | JUG. ONLINE NO | TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS/JAPONÉS

Aunque tenga que competir con novedades de calidad, *FFXIII* sigue teniendo armas suficientes para seducirnos un año después de su estreno.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *FFXIII* arranca con una premonición: una ciudad flotante va a caer sobre la faz del planeta Paals. Y los protagonistas del juego, que serán considerados culpables de este desastre, lucharán por cambiar su fatal destino. Y todo bajo una ambientación muy atractiva, con toques futuristas pero sin renunciar al "sello *Final Fantasy*".



Los combates son por turnos pero ágiles (enlazando varias acciones en el mismo turno).

» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. El desarrollo es muy lineal durante los dos primeros tercios del juego, aunque en el tramo final sí nos ofrece una zona más abierta en la que podremos movernos con más libertad. Son frecuentes los combates por turnos, muy tácticos pero también bastante ágiles (permiten enlazar varias acciones en cada turno). Aquí sólo manejamos a un personaje del grupo, aunque con sólo pulsar un botón podemos modificar la formación y el comportamiento de nuestros compañeros. Por supuesto, los personajes van mejorando progresivamente sus atributos y las habilidades de cada rol (hay más de uno por cada personaje) y recogiendo materias primas mejoraremos armas y equipo.



Lighting es uno de los 6 protagonistas de *Final Fantasy XIII*. Sus historias nos atraparán.

» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE. El apartado gráfico es excepcional y aprovecha todo el potencial de PS3. Aunque sea el juego más antiguo de la comparativa, sigue siendo el más impresionante. Algunos vídeos son sencillamente increíbles... Eso sí, no tiene ningún tipo de opción Online ni DLC.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Aunque es un poco lineal, por jugabilidad, gráficos e historia sigue siendo toda una referencia del rol en PS3.



UNA **EPOPEYA ESPACIAL** QUE NO OLVIDARÁS JAMÁS

MASS EFFECT 2



18

Desarrollador: **BIOWARE**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **59,95 €**



JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **NO** · TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS**

Aunque con retraso, la serie *Mass Effect* aterriza en PS3 para ofrecernos un irrepetible juego de rol de acción de ambientación futurista.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *Mass Effect 2* nos pone en la piel del comandante Shepard. Como la primera entrega no la vimos en PS3, esta versión nos ofrece un cómic interactivo que resume los sucesos del primero y en el que tomaremos las primeras decisiones para dar forma a este mundo futurista. La trama de esta secuela gira en torno a la misteriosa desaparición de colonias humanas, secuestradas por una extraña raza alienígena...



La mezcla de rol y acción, junto a una gran libertad son las claves de este futurista RPG.



» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. Descubrir quién está detrás de esta amenaza mientras reunimos un equipo capaz de combatirla es la trama principal, pero el juego nos invita constantemente a "perdernos" realizando misiones secundarias por toda la galaxia. Y cómo no, nuestras decisiones afectarán decisivamente a la trama. En cuanto al combate, mezcla con acierto elementos de un shooter en tercera persona con ingredientes propios de un RPG, como subir de nivel o pausar la acción en cualquier momento para dar órdenes a los compañeros o elegir poderes o armas.

Shepard es el protagonista de la trilogía *Mass Effect*. Podemos elegir su apariencia, profesión... y hasta su sexo.

» APARTADO TÉCNICO. El apartado gráfico está realmente cuidado, con buenos efectos de luz, detallados modelos y una animación facial más que notable. Eso sí, tampoco es perfecto (a veces las texturas son sencillotas y aparecen dientes de sierra). La BSO sí es de gran calidad. Y nuestra edición de *ME2* llega con los DLC de PC y 360 integrados en el juego.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una experiencia inolvidable que funde lo mejor del rol con la acción de los shooters. No te lo puedes perder.



TRES HÉROES CONTRA TODO UN IMPERIO

TRINITY SOULS OF ZILL O'LL



16

Desarrollador: **OMEGA FORCE**

Editor: **TECMO KOEI**

Precio: **61,99 €**



JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **NO** · TEXTOS **INGLÉS** · VOCES **INGLÉS**

Koei nos presenta un épico juego de rol de acción que sabe cómo divertir al aficionado al género sin una puesta en escena demasiado espectacular.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El fantástico mundo de Vyashion se ve amenazado por el tiránico rey Balor. Pero no todo está perdido. Tres héroes muy diferentes (un mago espadachín, un hercúleo guerrero y una vampiresa asesina) unirán sus fuerzas para acabar con esta amenaza de una vez por todas.

Pulsando L2 alternamos el control de los tres héroes. Cada uno tiene sus habilidades.



Areus es uno de los tres héroes controlables. Su motivación para luchar es la venganza...

» SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. Aunque no ofrece un enorme mundo abierto para explorar, a través del mapa podemos seleccionar el orden de las misiones principales y secundarias. Manejaremos a un grupo de tres héroes, alternando el control de los tres con sólo pulsar L2. Y podemos asignar a los botones distintas técnicas de ataque y hechizos, que se ejecutan al instante. Todo esto hace que la aventura sea divertida por su abierto desarrollo y sus dinámicos combates, aunque estos últimos a veces se embarullan por la gran cantidad de personajes y enemigos en pantalla.



» APARTADO TÉCNICO Y ONLINE. Los gráficos son el punto más flojo de *Trinity*. Sin ser escandalosamente mediocres, podrían pasar por un buen juego de PS2. Sus escenarios, personajes y enemigos no impresionan en absoluto, ni en diseño ni en términos de calidad. Y ofrece pocas secuencias de vídeo y sí muchas obsoletas escenas estáticas. No tiene opciones Online.



» VALORACIÓN: BUENO

Un entretenido juego de rol de acción que pierde fuelle por su pobre apartado gráfico y porque llega en inglés.



CONCLUSIONES

FFXIII vuelve a conquistarnos por su relación calidad/precio. Pero también puedes decantarte por otros bombazos como _Fallout New Vegas, Mass Effect 2,_ el reciente _Dragon Age II_ o el condenadamente difícil _Demon's Souls_. Ninguno de ellos te defraudará.

















En los dos primeros puestos hay dos juegazos con un empate técnico. *Final Fantasy XIII* es el mejor exponente del rol más clásico, técnicamente impecable y con un precio irresistible, que ha decantado la balanza. A su lado, *Fallout New Vegas* no es tan perfecto técnicamente, pero su concepto de mundo abierto (con más de 100 horas de juego) y su desarrollo cargado de acción es igualmente recomendable. Muy de cerca, y con virtudes parecidas pero con otra ambientación, está *Mass Effect 2*. No olvidarás fácilmente la aventura espacial del comandante Shepard.... Y tampoco a *Dragon Age II* (imprescindible si te gustó el primero y/o si eres fan de la ambientación de espada y brujería). Más lejos está *Demon's Souls*, un desafío sólo a la altura de los más valientes (y pacientes) que no todo el mundo sabrá apreciar. Y esto mismo le pasa a *3D Dot Game Heroes*, un juego más que notable cuya estética "retro" echará para atrás a más de uno. Como las cuotas mensuales de *DC Universe Online*, uno de los principales "escollos" de este MMORPG en el que podrás jugar junto (o contra) cientos de jugadores. El último puesto es para *Trinity*, un juego de rol de acción entretenido pero de pobre factura técnica y que está en inglés...

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										AMBIENTACIÓN							C. TÉCNICAS					COMPONENTES DE JUEGO						
	Nº total de personajes	Personajes a la vez controlables	Editar personajes	Nº profesiones/Clases	Nº Jugadores offline	Nº Jugadores online	Dificultad	Duración	Opciones online/DLC	VALORACIÓN	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda Sonora	Voces	VALORACIÓN	Gráficos	Animaciones	Efectos visuales	Efectos sonoros	VALORACIÓN	Sistema de combate	Encuentros aleatorios	Sistema de menús	Minijuegos	Evolución de armas/objetos	VALORACIÓN	TOTAL
3D Dot Game Heroes	1	1	Sí	N/A	1	No	Fácil	B	No	B	B	B	MB	MB	B	--	B	B	B	MB	B	B	Tiempo Real	No	B	Sí	Sí	MB	B
DC Universe Online	3	1	Sí	N/A	--	+100	Media	MB	Sí	MB	B	MB	MB	R	B	B	B	R	B	R	B	R	Tiempo Real	No	B	No	Sí	MB	B
Demon's Souls	1	1	Sí	10	1	4	Alta	E	Sí	E	B	B	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Tiempo Real	No	B	No	Sí	MB	MB
Dragon Age II	10	4	Sí	3	1	No	Media	E	Sí	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Tiempo Real	No	MB	No	No	MB	MB
Fallout New Vegas	1	1	Sí	N/A	1	No	Media	E	Sí	E	E	MB	E	E	MB	E	E	E	MB	E	E	E	Tiempo Real	No	MB	Sí	Sí	MB	E
Final Fantasy XIII	6	3	No	5	1	No	Media	MB	No	MB	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E	Turnos	No	E	Sí	Sí	E	E
Mass Effect 2	11	3	Sí	6	1	No	Media	E	Sí	E	E	E	E	E	MB	MB	E	MB	E	MB	E	E	Tiempo Real	No	E	Sí	Sí	E	E
Trinity Souls of Zill O'll	3	3	No	3	1	No	Fácil	B	No	B	MB	B	B	R	B	B	B	R	B	R	B	R	Tiempo Real	No	B	Sí	No	MB	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración. **Número total de personajes:** La cantidad total de héroes o tipos de personaje que podemos controlar en el juego (no a la vez, se entiende). **Personajes controlables a la vez:** Si llevamos un grupo de héroes o no. **Número de profesiones/clases:** los distintos tipos de personaje (guerreros, magos...). Cuando usamos N/A queremos indicar que no hay categorías fijas, sino que elegimos habilidades u otros rasgos de modo más o menos independiente.

AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia. **Argumento:** La calidad de la historia. **Protagonistas:** Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes. **Enemigos:** Diseño y personalidad. **Escenarios:** Valoramos su belleza y su capacidad para ambientar la acción.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego. **Gráficos:** Su calidad técnica objetiva. **Efectos visuales:** Efectos de luces y sombras, climatología (si la hay), puesta en escena de los hechizos...

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo. **Sistema de combate:** Indicamos si se desarrollan por turnos o tiempo real. **Encuentros aleatorios:** Si al viajar los combates se presentan sin previo aviso o si los podemos ver y evitar. **Sistema de menús:** Juzgamos su sencillez y comodidad en el manejo. **Minijuegos:** Si hay algún tipo de minijuego extra, con independencia de que haya o no misiones secundarias. **Evolución de armas u objetos:** Si se pueden mejorar las armas de nuestros héroes o crear objetos a partir de otros.

UN HOMENAJE A LA CONSOLA **MÁS VENDIDA** DE LA HISTORIA

¡¡ 150 millones de PS2 en el mundo !!

Los 11 años transcurridos desde su lanzamiento en Japón el 4 de marzo de 2000, PS2 ha demostrado ser la consola más influyente de la historia... ¿queréis conocerla un poco más? Pues aquí tenéis un repaso a sus momentos clave...

A principios de 1999, con PlayManía todavía en pañales, Sony presentó en Japón la que sería la sucesora de PlayStation. Una demostración de posibilidades técnicas que ponía los dientes largos a todo el que veía los vídeos, y más aún al que era capaz de entender la brutalidad de sus especificaciones técnicas. Desde ese momento corrieron ríos de tinta sobre la nueva consola de Sony, que finalmente se llamó PlayStation 2 y se puso a la venta en Japón el 4 de marzo de 2000. El 26 de octubre llegó a Estados Unidos y un mes después, con muchísimos menos unidades de las demandadas, a Europa (agotó stock en varias Navidades seguidas). Y por medio, todo tipo de rumores, noticias contradictorias y auténticas barbaridades, como que su unidad vectorial podría utilizarse para calcular el impacto de misiles bélicos...

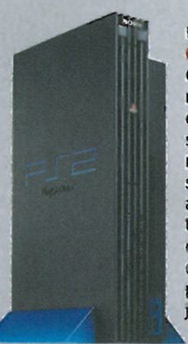
Han pasado 11 años y PS2 se ha convertido en la consola más vendida de la historia, con 150 millones de unidades repartidas por todo el mundo. En estos 11 años se han lanzando 10.828 títulos y se han vendido en todo el mundo 1.520 millones de juegos. Unas cifras escalofriantes, pero que no lo dicen todo de PS2...

Y es que PS2 marcó un antes y un después en la manera de ver los videojuegos. Fue PS2 la que consiguió que las consolas dejaran de ser "cosa de niños" y que lejos de ser tratadas como juguetes pasaran a instalarse en los salones de las casas. Fue PS2 la que "inventó" (o ayudó a inventar) un montón de géneros nuevos y es la consola que nos propuso más ideas innovadoras y sorprendentes para jugar.

También es verdad que se levantó sobre los hombros de la PlayStation original, pero no nos negaréis que PS2 sentó las bases de los videojuegos actuales... Por eso no nos hemos resistido a la tentación de ofrecerle este homenaje. Un homenaje en vida, porque Sony todavía no ha hecho pública la fatídica nota de prensa en la que informa de que detiene la fabricación de la consola... ¡Y que tarde 11 años más!

» Una consola con muchas caras

Desde su lanzamiento en 2000 se han puesto a la venta varios modelos de consola que aparentemente eran iguales, aunque modificaban algunas de sus características internas sin que el usuario notara realmente diferencias. No vamos a entrar en detalles de todos los modelos de las 11 versiones de PS2 aparecidas en el mercado, pero sí podemos recordar algunos de los modelos que más novedades y avances incorporaron:



PlayStation 2 Original (2000). Grande, pesada y en negro y azul (como el universo, según su diseñador). Tenía multisalida AV, salida óptica para audio 5.1, 2 puertos USB, 2 para mandos, otros 2 para tarjetas de memoria y un puerto iLink para jugar en red local.



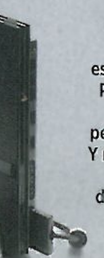
PSX (2003). Esta elegante PS2 nunca salió de Japón. Tenía sintonizador de TV y disco duro y permitía grabar de la tele. Se vendía con mando a distancia. Fue la primera consola de Sony en ofrecer el menú XMB que utilizan PS3, PSP y algunas TV Bravia.



PS2 Satin Silver (2003). Prácticamente idéntica a la PS2 original, pero con un color que encajaba con la moda de la época de tener las TV y vídeos en plateado. Incluía el receptor infrarrojo para el mando a distancia.



PS2 Acqua (2004) Una de las pocas ediciones especiales de la consola que se puso a la venta en nuestro país. Un azulito muy mono, que por lo demás era idéntica a la Satin Silver. Tenía Dual shock a juego.



PS2 Two (2004). Como ocurriera con PlayStation, Sony lanzó un modelo más pequeño, ligero y barato, que integraba la tarjeta ethernet para juego online. Tenía fuente de alimentación externa.



PS2 Pink (2006) Otra edición especial, esta vez de PS Two. La idea era atraer a las más pequeñas de la casa. Y no le fue nada mal, ya que tiempo después también tuvimos PSP rosa.



PS2 Two V2 (2008). La segunda versión de la PS2 Two se diferencia de la original en que se ha logrado integrar en su carcasa la fuente de alimentación y lleva un ventilador más efectivo.



Sony KDL-22PX300 (2010). Es una tele sí, pero su peana oculta una PS2. Todo un invento que integra una pantalla de 22 pulgadas calidad Sony con una PS2 que, por supuesto, también es un vídeo DVD. Cuesta 300 euros.

Sus rivales

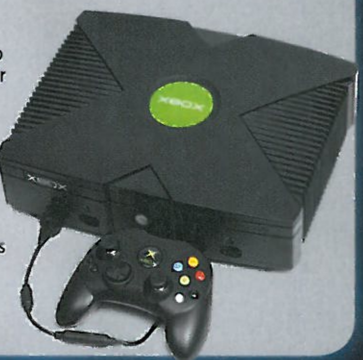
Pocas veces han coincidido en el mercado tantas consolas como en la época dorada de PS2. Sega seguía dando guerra con Dreamcast, Nintendo se defendía con GameCube y Microsoft se estrenaba en esto de la consolas con su Xbox. No hay duda de quién ganó el combate en esta generación...



Nintendo GameCube (Mayo 2002-2006). Nintendo prescinde del cartucho que tanto limitó los juegos de Nintendo 64, pero no optó por el DVD, sino por los Mini-DVD, más pequeños y de rápida lectura, que no permitían las opciones multimedia de la competencia.



Sega Dreamcast (octubre 1999-2001) La sustituta de Saturn traía módem de serie, en una apuesta firme por el juego online. Aunque tuvo gran éxito en USA, el anuncio de PS2, frenó a los compradores japoneses. En 2001 Sega dejó de fabricarla oficialmente.



Xbox (2002). El primer asalto a la industria de las consolas por parte de Microsoft no fue todo lo brillante que la empresa de Bill Gates esperaba. Aunque la máquina era sobre el papel superior a PS2 en capacidades técnicas, no logra adelantarla. Quizá por una escasez de juegos del gusto consolero, precio elevado, haber llegado tarde a la contienda...

A verlas venir

Así nos quedamos muchas veces a lo largo de estos años, con cara de bobos viendo las cosas tan chulas que circulaban por ahí y que nunca llegaron a nuestro país... Aquí tenéis algunas de ellas...



El disco duro. Nunca llegó a Europa y tuvo escasa utilidad limitándose básicamente a la instalación de juegos... Y pocos.





Ediciones especiales. Fuera de España hubo muchas y a cual más molona. Aquí, nos quedamos con las ganas.





Modding. Los usuarios más manitas han hecho de todo con PS2, desde convertirla en una portátil a tunearla de todas las maneras imaginables...



Sus 10 juegos más vendidos

Estos son los 10 juegos más vendidos de la historia de PS2, sumando las cifras de América, Japón y los territorios Pal. Como veis, todos pertenecen a sagas que siguen en activo...

1. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA | 19.000.000 uds
2. **Gran Turismo 3** — SONY | VELOCIDAD | 15.000.000 uds
3. **GTA Vice City** — ROCKSTAR | AVENTURA | 14.200.000 uds
4. **GTA III** — ROCKSTAR | AVENTURA | 11.600.000 uds
5. **Gran Turismo 4** — SONY | VELOCIDAD | 10.610.000 uds
6. **Final Fantasy X** — SQUARE-ENIX | ROL | 7.950.000 uds
7. **NFS Underground** — ELECTRONIC ARTS | VELOCIDAD | 6.490.000 uds
8. **NFS Underground 2** — ELECTRONIC ARTS | VELOCIDAD | 6.380.000 uds
9. **Medal of Honor Frontline** — ELECTRONIC ARTS | SHOOTER | 6.290.000 uds
10. **Final Fantasy XII** — SQUARE-ENIX | ROL | 5.730.000 uds

Los momentos clave de 11 años de historia

NOVIEMBRE 2000
NACE PS2
Se puso a la venta en marzo en Japón y en octubre en USA. Los Europeos tuvimos que esperar un mes más... Hubo pocas máquinas a 75.000 pesetas.



JUNIO 2001
ONIMUSHA
Uno de los primeros juegos rompedores. A lo *Resident Evil*, pero en el Japón medieval... Y la primera portada de Playmanía a un juego de PS2.



JULIO 2001
GRAN TURISMO 3
Fue el primer juego en demostrar todo el potencial de PS2 y el motor para su despegue definitivo. Ha vendido 15 millones de copias.



SEPTIEMBRE 2001
BAJADA DE PRECIO
Las 75.000 pesetas iniciales se convierten en 50.000 (unos 300 euros, para que luego digan que PS3 es cara). La consola se empieza a vender como rosquillas.

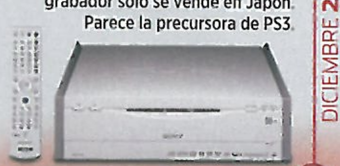
JULIO 2003
EYETOY
Sony lanza el primer sistema de reconocimiento de movimiento, capaz de incluirnos dentro de los juegos.

OCTUBRE 2003
PS2 SATIN SILVER
Nuevo color y retoques internos para la que ya era la consola más exitosa.



NOVIEMBRE 2003
NEED FOR SPEED UNDERGROUND
La saga *Need for Speed* vive una segunda juventud con la llegada del tunig. Un éxito arrollador.

DICIEMBRE 2003
PSX
Esta consola con disco duro grabador sólo se vende en Japón. Parece la precursora de PS3.



MARZO 2004
PS2 AQUA
Fuera de España se venden muchos colores de PS2. Aquí nos conformamos con el azulito.



JUNIO 2004
SINGSTAR
Sony sigue innovando y convierte nuestra PS2 en un karaoke, con temas y vídeos originales. Abrió aún más el abanico de jugadores.



OCTUBRE 2004
GTA SAN ANDREAS
El juego más influyente de la historia de PS2, dispara las ventas. En 2 meses se venden 400.000 copias en España.



NOVIEMBRE 2004
PS2 TWO
Nuevo modelo y nuevo precio: 150 €. A finales de año hay 3.500.000 de PS2 en España.

ABRIL 2006
TOURIST TROPHY
Poliphony traslada la fórmula de su *Gran Turismo* a las motos... Pero no acaba de cuajar.



JUNIO 2006
40 MILLONES DE PS2 EN EUROPA
Frente a los 43 de Estados Unidos y los 23 millones de Japón. Europa se consolida como un mercado de primer orden y ya se empieza a hablar de lanzamientos simultáneos en los tres continentes.

OCTUBRE 2006
PES 6
Para muchos es el mejor *PES* de la historia... Aunque la verdad es que a partir de ahí la saga empezó a perder fuelle.



NOVIEMBRE 2006
PS2 PINK
Convertida en la consola más vendida del mundo a PS2 sólo le quedaba intentar ganarse el corazoncito de las chicas. Además, nueva bajada de precio, a 130 euros.

ENERO 2007
OKAMI
PS2 se caracterizó por ofrecernos juegos originales innovadores que hoy día se echan en falta. *Okami* fue uno de ellos.



FEBRERO 2007
FINAL FANTASY XII
FF XI fue le primer RPG online para consola, pero no salió en España. Sí salió *FFXII*, el último *FF* de PS2.



MARZO 2007
GOD OF WAR II
Probablemente uno de los juegos más espectaculares de PS2. Su reedición en HD puede competir con muchos juegos actuales de PS3.



MARZO 2007
LANZAMIENTO PS3... EL COMIENZO DEL FIN
Con PS3 a la venta los lanzamientos para PS2 se frenan. Los grandes desarrollos se planean para PS3.



OCTUBRE 2010
CÓDIGO LYOKO
Series de TV, como "Código Lyoko" o "Ben 10" o películas de animación protagonizan los últimos juegos nuevos para PS2.



NOVIEMBRE 2010
SINGSTAR PATITO FEO
Pese a todo, PS2 sigue muy viva y acumula elevadas ventas con juegos como éste. Eso sí, está claro que su público ya ha cambiado del todo.

DICIEMBRE 2010
TELE CON PS2 INTEGRADA
Esta espectacular Bravia oculta en su gran peana una PS2. Vamos, un combo TV de 22 pulgadas, DVD y PS2, todo por 300 euros. La última reencarnación...



ENERO 2011
150 MILLONES DE PS2
Y llegamos al final. A la cifra mágica que convierte a PS2 en la consola más vendida de la historia, que ya es decir... ¡Felicidades a todos los habéis contribuido a lograrlo!

OCTUBRE 2001

GRAND THEFT AUTO III

GTA abandona la vista aérea y se convierte en un éxito desde su lanzamiento. Sentó las bases de un género.



NOVIEMBRE 2001

DEVIL MAY CRY

Capcom anunció que *Resident Evil* sería exclusivo de Game Cube... Nos compensó con este espectacular juegazo.



DICIEMBRE 2001

20 MILLONES DE PS2

Tras la bajada de precios y el lanzamiento de los juegazos de este año, PS2 rompe stock en Navidades y alcanza esta cifra récord. 4.630.000 PS2 estaban en Europa.

MARZO 2002

METAL GEAR SOLID 2

Estuvimos esperándolo todo 2001... Y se convirtió en uno de los juegos de referencia de 2002 junto a *GTA Vice City*...



ABRIL 2002

ICO

Pasó casi sin pena ni gloria, quizá por ser demasiado original... Sólo aplaudido por la crítica, a día de hoy es un juego de culto.

MAYO 2002

FINAL FANTASY X

El primero en usar Emotion Engine para plasmar rostros con emociones y el primer RPG con escenarios 3D.



NOVIEMBRE 2002

KINGDOM HEARTS

La extraña mezcla de juego de rol con personajes Disney y de *Final Fantasy*, da como resultado uno de los RPG más exitosos y recordados.

JUNIO 2003

SOCOM Y EL ONLINE

SOCOM se convierte en la bandera del juego online. En 1 semana se venden 10.000 juegos y 5.000 adaptadores.

DICIEMBRE 2004

KILLZONE

Revoluciona los shooters de PS2 y es la respuesta de Sony al *Halo* de Xbox. Culmina un año de grandes juegos.



JUNIO 2005

GRAN TURISMO 4

Tras varios retrasos *GT4* arrasa en verano de 2005. En una semana vende 86.000 copias en España.



JULIO 2005

GOD OF WAR

Kratos ya llegó como triunfador. Se convirtió en un éxito inmediato, superando a *RE4*, *GT4*, *Metal Gear 3*...



OCTUBRE 2005

BUZZ!

Volviendo a innovar y sorprender, Sony nos presenta su concurso televisivo. Otra iniciativa orientada a atraer más jugadores, que en 2011 sigue teniendo mucha diversión que ofrecer.

DICIEMBRE 2005

LA PS2 100 MILLONES

Se alcanza la cifra de 100 millones de PS2 vendidas en todo el mundo. Tarda casi 3 años menos de lo que tardó PSone en conseguirlo.

FEBRERO 2006

SHADOW OF THE COLOSSUS

Un juegazo de quitarse el sombrero que los lectores de Play elegís como mejor aventura del año.



MARZO 2006

GUITAR HERO

No fue el primer juego en usar instrumentos, pero sí fue el que logró popularizar el género y cimentó su éxito en PS2.



ABRIL 2006

DRAGON QUEST VIII

Dragon Quest compartió éxito con *Kingdom Hearts II*. Ninguna de estas sagas roleras ha vuelto a una PS de sobremesa.



OCTUBRE 2007

120 MILLONES DE PS2 VENDIDAS

Aunque los juegos que se llevan toda la atención son ya de PS3, PS2 sigue vendiéndose a las mil maravillas. Antes de acabar 2007 ya había 120 millones de PS2 en todo el mundo.

NOVIEMBRE 2007

SMACKDOWN VS RAW 2008

Fue el fenómeno del año. En una semana vendió 35.000 unidades en nuestro país, cifras al nivel de juegos como *San Andreas*.



OCTUBRE 2008

PS2 TWO SE REINVENTA

Pocos juegos para una año de transición, pero Sony sigue haciendo cositas en su consola. La Two de 2008 integraba la fuente de alimentación.



NOVIEMBRE 2008

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

El último *Call of Duty*... Quedaba claro que el tiempo de PS2 había pasado. Los grandes juegos de las navidades de 2008 son para PS3...



JULIO 2009

PACK GTA TRILOGY

Pese a la falta de juegos, PS2 se sigue vendiendo. Surgen varias iniciativas como esta, para vender grandes juegos a nuevos jugadores.

NOVIEMBRE 2009

JAK & DAXTER

Uno de las mejores sagas de plataformas se despide de PS2 con una buena aventura, aunque lejos del genial *Jak II*.



FEBRERO 2010

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES

Otra gran saga que se despide de PS2 con un juego muy lejos del potencia de la consola y de la propia saga.





MAYO 2010

BUZZ PARTY

PS2 se orienta descaradamente al público más joven. Proliferan los packs tipo *Buzz Junior Dino + Locura en Jungla*...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

La mafia al completo

¿Sabéis si se tiene previsto hacer una edición completa de *Mafia II* con todos su contenido descargable?

@ Jesús Alberto Martínez

Viendo los antecedentes de otros juegos como *Oblivion*, *Fallout 3*, *Borderlands*, *Batman: Arkham Asylum* o *LittleBigPlanet*, da la impresión de que cada vez vamos a ver más ediciones de este tipo, que ayudan a que muchos nos decidamos a probar un juego, (o incluso a comprarlo por segunda vez). *Mafia II* parece un candidato ideal para recibir el mismo tratamiento, pero no sabemos cuándo... Desde luego no va a ser próximamente.

Mafia II ha tenido tres DLC. Es posible que salga una edición completa, pero no en breve.

Trofeos transferibles

¿Cómo se pueden transferir los trofeos y los datos guardados de una cuenta a otra?

@ Guille

No se puede. Los trofeos van asociados a una cuenta, igual que ocurre con el historial de las compras que hagas en PS Store. Si quieres cambiar la cuenta de correo electrónico puedes hacerlo, igual que el resto de datos, pero los trofeo se quedan donde están.

Próxima compra

Estoy dudando sobre si comprarme una PS3 o esperarme y comprarme NGP cuando salga. Si fuera PS3, ¿qué pack me recomendaríais?

@ Jorge López

NGP promete muchísimo y estamos deseando echarle mano, pero te supondría estar sin consola posiblemente todo lo que queda de 2011 (o incluso durante los primeros meses de 2012), y recuerda que seguimos sin tener precio confirmado para ella. Pensamos que PS3 es mejor elección ahora mismo: puedes empezar a disfrutarla ya y mientras tanto seguir las noticias sobre NGP. Ya tendrás tiempo de hacerte con ella más adelante. El pack de *Killzone 3*+ PS3 de 320GB por 349.90€ nos parece muy interesante, y en GAME tienes el de *Marvel vs. Capcom 3* + PS3 de 160GB por 324.95€, que tampoco está mal. Busca en varias cadenas, hay veces que hay packs exclusivos...



Comprar una PS3 ahora es una gran idea. Busca en distintos sitios: suele haber packs exclusivos.



La angustiosa ciudad sumergida de Rapture no será el escenario de juego en *BioShock 3*, aunque no sabemos si algún nivel podría desarrollarse allí...

Añoranza submarina

¿Habrá más *BioShock* ambientados en Rapture?

@ Víctor Costa

No lo sabemos. La tercera entrega de la saga parece estar concebida para, manteniendo el estilo original de *BioShock*, trasladarnos a un entorno completamente distinto entre las nubes, pero desconocemos si el juego nos llevará a otras localizaciones. Rapture dio para mucho pero, por mucho cariño que le tengamos, otro *BioShock* ambientado en ella habría hecho que perdiera mucho de su frescura y originalidad.

Moviéndose por la pantalla

Hola playmaníacos, sabéis si se puede jugar bien con PS Move en una pantalla de 17 pulgadas?

@ Diego del Val

Sí, pero hazte a la idea de que en cualquier juego que requiera apuntar con precisión a la pantalla te va a resultar más difícil, porque tus objetivos serán más pequeños y porque tienes que dejar algo de distancia para que PS Eye registre los movimientos del mando. Jugar con Move en una pantalla pequeña no es la experiencia ideal, la verdad,

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

"Moviéndose" hacia la calidad

¿De verdad se está trabajando para hacer de Move algo cuanto menos decente? Sinceramente, *Sports Champions* es el único título pasable, aunque tengo la esperanza de que me hagan cambiar de parecer.

@ Diego de Oliveira

El arranque de PS Move vino precedido de muchas ilusiones. Hay que admitir que la primera oleada de títulos incluyó algunos mejorables (por ejemplo, *Kung Fu Rider*), pero la promesa de Sony no fue en vano: títulos como *Killzone 3*, *Heavy Rain* o *RE5 Gold Edition* y en el futuro *SOCOM 4* demuestran que muchos de los grandes juegos incluirán soporte para Move. Y *Flight Control HD* o *Tumble* demuestran que también es posible convertirlo en el método de control estrella de un juego descargable. Hay que darle tiempo, para que los desarrolladores exploren y exploten sus posibilidades. A ver qué tal el prometedor *Sorcery*, que puede ser la revolución de Move.



Move empieza ahora a demostrar su potencial. Los buenos juegos son la clave y empiezan a salir.



Borderlands es uno de los mejores shooters para jugar en compañía, pero hay más: Killzone 3, Resistance 2, COD WAW...

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá una edición especial de *inFAMOUS 2*?

@ Francisco Javier Martín
Actualmente casi todo gran lanzamiento cuenta por lo menos con una. El primer *inFamous* tuvo la suya, por lo que seguramente el regreso del señor McGrath también.

¿Veremos *Broken Sword* en PS3?

@ Juan Andrés Luna
BSII: Las fuerzas del mal apareció remasterizado para iPhone, ojalá acabe saltando a PS3.

¿Merece la pena instalar *GT5* en el disco duro?

@ Juan Francisco Gutiérrez
Aunque lleva un buen rato (unos 40-50 minutos), después de instalar en el disco duro unos 6.5GB los tiempos de carga se reducirán bastante, llegando a durar la mitad.

¿Sabéis algo sobre un nuevo *Ratchet & Clank* para PSP?

@ Jorge López
El próximo título de la saga, *R&C: All for One* también se queda en PS3.

Tiroteos en compañía

Me gustaría saber cuáles son los mejores shooters cooperativos en que dos personas puedan jugar en la misma PS3 u online.

@ Yasser Castillo

Ahora mismo la estrella es *Killzone 3*, cuya campaña ofrece muchísima intensidad para 2 jugadores, pese al defecto de no tener opción online. Uno de nuestros favoritos es *Borderlands* (4 online / 2 pantalla dividida) que ofrece una campaña bastante larga. *Resistance 2* (8 online / 2 pantalla dividida) tiene un modo por objetivos especial para jugar en cooperativo, y *Modern Warfare 2* (2 online o p. dividida) el modo operaciones especiales. También puedes volver a la II Guerra Mundial con *World at War* y su campaña cooperativa a pantalla partida.

Más Bad Company

¿Estará protagonizado *Battlefield 3* por la Bad Company?

@Jesús Alberto Martínez

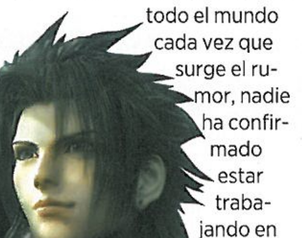
Nos parece bastante improbable, los *Bad Company* surgieron como un "spin-off" de la saga *Battlefield* original, que siempre ha estado centrada en el modo multijugador competitivo, dejando bastante de lado cualquier interés por contar una historia. Lo que no quita para que probablemente dentro de un tiempo aparezca un *Bad Company 3*...

El remake más deseado

He leído que van a sacar un *Final Fantasy VII* renovado para PS3 e incluso para PSP. ¿Es cierto?

@ Daniel y Rubén

El entusiasmo que despierta en los fans cualquier rumor de un remake *Final Fantasy VII* a veces hace que nos preguntemos a qué está esperando Square Enix... Pero es que las cosas no son tan sencillas, y se estima que el proyecto llevaría 3 ó 4 veces el tiempo que tardó en lanzarse *FFXIII*. En resumen: por mucho interés que exprese todo el mundo cada vez que surge el rumor, nadie ha confirmado estar trabajando en este remake.



Crisis Core es lo más cercano a Final Fantasy VII que vamos a poder jugar de momento...

TU OPINIÓN CUENTA



¿Qué opinas de NGP? ¿Cuál crees que será finalmente su precio?

A todos os gusta la máquina. No nos extraña, a nosotros también. El precio...

Demasiado cara

Daniel y Rubén Rodríguez
"Parece ser una gran consola, tan potente como la PS3 con pantalla táctil.... Un lujo para los amantes de las consolas. Pero después viene su precio, que es de 300 para arriba y no es que sea muy barata. Mi opinión es que es una maravilla de consola y es muy cara. Yo me esperaré a que bajen el precio y seguiré jugando a la PSP."

Un gran avance

Guillermo Rodríguez
"Creo que la NGP será un gran avance en el mundo de los videojuegos portátiles, puesto que añade las características de la PS3, como el stick y los gráficos, a cosas tan interesantes como pantalla táctil. Dadas estas características el precio rondará entre los 300 y 400 euros."

Valdrá su precio

Javi Tanco
"Yo creo que esta nueva consola portátil está muy bien, porque viene 'todo en uno'. Con esto ya no estaremos comprando la PSP por partes. Y en tanto el precio de la NGP, puede que suba a una buena cantidad, pero parece que valdrá el dinero gastado."

Por fin sin UMD

Sergio José de Diego
"Espero que NGP tenga un catálogo mucho más variado que su antecesora, que hagan juegos que se puedan jugar a la vez en PS3 y en NGP y que el nuevo modo de almacenamiento no sea tan "malo" como el UMD. Su precio creo que rondará los 300€, aunque al haber varios modelos, es difícil predecir un precio exacto ;)"

Fascinante y bochornoso

Tarel Rastafari
"Gracias a todo lo que he ido viendo durante todo el mes puedo decir que me ha dejado impresionado, aunque también un poco decepcionado. Cámaras, doble sticks, paneles táctiles... Vamos una tecnología fuera del alcance de muchas portátiles. Y me ha decepcionado por no haberle incorporado opción de UMD. Sólo por ese pequeño detalle no la compraré hasta que dejen de salir juegos para mi PSP 3000. Su precio rondará sobre los 350 euros".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué os parecen los juegos que están saliendo en descarga para PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Dinastías del extranjero

¿Cómo puedo comprar *Dynasty Warriors 6 Empires*? La primera versión del juego sí está, pero en España no se vende la versión *Empires*.

@ Sergi González

En este caso no queda otra opción que "buscarnos la vida" fuera de España. Nuestro consejo es echar un vistazo en algún sitio de subastas por internet como eBay. Seguramente encuentres alguna copia con precio fijo (nosotros hemos visto algunas por 20-30€) o por las que pujar. Ten en cuenta los gastos de envío, que van aparte, y recuerda que te tocará jugarlo en inglés.



Si quieres conseguir un juego que no se vende en España puedes recurrir a tiendas online. Eso sí, estará en inglés.

Aspiraciones de cine

¿Van a hacer un película de *Assassin's Creed*? Lo pregunto por AC: Lineage.

@ José Campos

"AC: Lineage" fue un corto promocional que contaba los hechos previos a *AC II*, pero nunca tuvo intención de convertirse en un largometraje. Otro ejemplo es "AC: Ascendance", que cuenta la historia entre *AC II* y *AC: Brotherhood* mediante animación. De momento no parece que haya planes claros de llevar a la saga al celuloide y vistos los precedentes de otros grandes videojuegos hechos película, lo mismo hasta es preferible.

Guerra a los "chetos"

Estoy harto de los tramposos. ¿Hay alguna forma de evitar a los hackers en *Modern Warfare 2* de PS3?

@ Ferrán Palou



Si detectas a jugadores tramposos, apunta su PSN ID y pon una queja en su contra. Hay que limpiar la red.

Infinity Ward ha confirmado otro parche para tratar de evitar los continuos abusos que están cometiendo jugadores sin escrúpulos. Lo mejor es jugar partidas sólo con jugadores que conozcas y, si estás seguro de que alguien está haciendo trampas, apunta el PSN ID de ese jugador y pon un queja contra él. Ojalá el multijugador de *MW2* recupere la normalidad pronto.

Doblajes de categoría

Soy fan de sagas como *Resident Evil* y *Grand Theft Auto*, y me gustaría saber por qué no los doblan al castellano.

@ Guillermo Rodríguez

Tanto Capcom (*Resident Evil*) como Rockstar (*GTA*) tienen por costumbre no doblar sus juegos al castellano, y limitarse a traducir los textos. Es difícil no pensar que sea una cuestión económica (doblar un juego es mucho más caro y largo que traducir sus textos), pero también hay cierto interés por la calidad. Rockstar, por ejemplo, selecciona con cuidado a los actores de doblaje para que las voces sean perfectas y no quieren arriesgarse a que en otros territorios se hagan chapuzas... Ha habido doblajes muy buenos, pero también muy malos. En cualquier caso, creemos que deberían doblar todos los juegos y mantener el inglés para que el que prefiera las voces originales.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿*L.A. Noire* vendrá traducido?

@ Rubén del Campo

Los textos estarán en castellano, como es marca de la casa. Igual de característico es que las voces estén en perfecto inglés. No estará doblado.

¿Saldrá *Mafia III*?

@ Ángelo García

No hay noticias. Sus desarrolladores, 2K Czech, están dando los últimos toques a *Top Spin 4* y luego habrá que ver qué proyectos tienen en mente. Tampoco lo descartamos.

¿Habrá secuela de *Siren: Blood Curse*?

@ Alejandro Rodríguez

Un remake de *Forbidden Siren 2* sería lo que toca, pero no parece probable que vayamos a verlo próximamente.

¿Habrá un nuevo *GTA*?

@ Marta Moya

Seguro. Pero Rockstar son gente paciente y muy discreta, así que se toman su tiempo y mientras tanto, no sueltan prenda. Ahora "toca" *L.A. Noire*... quizá se anuncie algo después de su lanzamiento.

¿Cuándo el próximo *Monster Hunter*?

@ Jorge López

En Japón ya vio la luz el pasado Diciembre, y aunque todavía no tiene fecha de salida en Europa ni USA esperamos que Capcom no nos haga esperar mucho más.

¿Bajará PS Move de precio?

@ Francisco Javier Martín

Es posible, pero dudamos que lo haga pronto.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Retrocompatibilidad

He comprado *Final Fantasy X* de PS2 porque leí en internet que es compatible con mi PS3 de 40 GB, pero inserto el disco y me dice que no es compatible. En la página que habilitó Sony para ver qué juegos eran compatibles ponía que *FFX* lo era con la versión del sistema 3.01 y mi consola va por la 3.56. ¿Qué ocurre?

@ Alex Valiente

Sólo las primeras PS3 que se vendieron en Europa en 2007 eran retrocompatibles con PS2 (modelo "Fat" de 60 GB, con lector de tarjetas y 4 USB frontales, precio 599€). Desde entonces, ninguna PS3 ha tenido la capacidad de leer discos de PS2. Una PS2 nueva puede encontrarse por menos de 100€ y siempre puedes pedírsela prestada a algún amigo o esperar a un posible remake en HD, que últimamente abundan tanto.

Sonido privado

Me gustaría comprarme unos cascos con micro para PS3 y he pensado en los Tritton AX180, pero ¿cómo se instalan? ¿necesito adaptadores?

@ Álvaro Gluckmann

Estos cascos son estéreo e incluyen un micro, así que escucharás al mismo tiempo el sonido del juego y el chat de voz. La conexión puede hacerse a través de la toma de auriculares de tu televisor, o si tu tele tiene salida auxiliar de audio, con un RCA estéreo (cables rojo+blanco). Para escuchar y hablar en el chat, debes enchufar el conector USB que también incluyen los auriculares. Y ya está. Ves como no era tan difícil...

Los Tritton AX180 se instalan fácilmente e incluyen adaptadores.

Adelgazando el televisor

Tengo mi PS3 conectada a una TV SONY KDL-23B4030, que en algunos aspectos no me gusta (soy muy quisquilloso). Estoy planteándome cambiarla por una TOSHIBA 22SL738G ó SAMSUNG UE22C4000, más que nada porque me atrae la tecnología LED. ¿Creéis que merecería la pena?

@ Eduardo Garrido

El salto a una pantalla LCD "normal" a una LED es interesante: la imagen en general es más rica en colores y con mejor contraste. Pero en tu caso, a no ser que tu Sony tenga algún fallo evidente, vas a pasar de 23 a 22", sin mejorar la resolución (720p) a cambio de ganar una imagen algo mejor (pero no una barbaridad) y un menor consumo. Creemos que notarás más diferencias si aumentas de pulgadas o pasas a Full HD.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *DAII* apuesta por unos combates repletos de acción, con un toque más gore y otras novedades, como diálogos con múltiples respuestas.

GRATIS | ROL DE ACCIÓN | EA GAMES | 1794 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18 AÑOS

Dragon Age II

Los fans de los juegos de rol ya tienen en la tienda una pequeña muestra, y gratis, de lo que ofrece *DAII*, la esperada secuela del genial RPG de 2008. La demo nos permite jugar el mismísimo comienzo del juego, y dura cerca de 30 minutos (si no te saltas las escenas de vídeo). Durante este tiempo podrás configurar algunos aspectos clave de Hawke, el protagonista, como su profesión (entre mago, guerrero y pícaro) o probar el nuevo sistema de combate, mucho más ágil y dinámico que en su antecesor. También podrás probar el nuevo sistema de diálogos, que nos permite elegir entre 3 tipos de respuesta (positivas, negativas y neutrales) o el nuevo y simplificado sistema de menús, en el que podrás activar algunas habilidades de forma mucho más visual y asequible.
Y, por supuesto, la demo te permitirá también comprobar lo gore que se ha vuelto esta entrega...
Si te va el género, no te la pierdas.

GRATIS | DEPORTIVO | 2K SPORTS | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Top Spin 4



El simulador de tenis más realista también llega a PSN en forma de demo, en la que están disponibles 4 tenistas (Nadal, Federer, Ivanovic y Serena Williams), con los que podrás disputar un Tie Break a 7 puntos. Durante el partido, podrás probar el refinado sistema de control, los saques con el stick derecho...

GRATIS | LUCHA | WARNER | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Mortal Kombat



El juego de lucha más gore de la historia vuelve en abril, y para ir abriendo boca ya podéis degustar sus combates con 4 personajes (Scorpion, Sub-Zero, Mileena y Johnny Cage) y 2 escenarios. Aparte de las novedades de control y el renovado apartado gráfico, podréis ejecutar los nuevos y letales Fatalities...

GRATIS | VELOCIDAD | SONY | CASTELLANO | 1 JUG.

Motor Storm Apocalypse



Ya puedes probar las impresionantes carreras de la nueva entrega de *MotorStorm*, en las que cualquier cosa puede pasar: derrumbamientos, explosiones que arrojan elementos contra el parabrisas... ¡El caos en estado puro! Eso sí, solo podrás probar un circuito y 2 vehículos del inmenso abanico del juego completo...

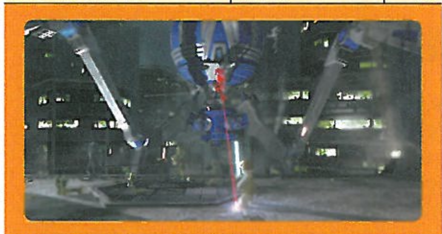




	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
BulletStorm	Shooter	1286
Call of Duty Black Ops	Shooter	1280
Castlevania Lords of Shadow	Aventura de Acción	1561
Crysis 2	Shooter	--



Dead Space 2	Survival Horror	1346
Dead Space Extraction	Arcade/Move	1500
Dragon Age II	Rol	1794
FIFA 11	Deportivo	--
Fight Night Champion	Deportivo	--
God of War III	Aventura de Acción	2671
H.A.W.X. 2	Acción	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Star Wars III	Acción	844



LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
MMA	Lucha	1284
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Time Crisis Razing Storm	Acción	928
Top Spin 4	Deportivo	1063
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
WRC	Velocidad	686
Yakuza 4	Aventura	621



ACTUALIDAD

» ÁREA VIDZONE



LAS CONCIERTOS TAMBIÉN LLEGAN A VIDZONE



Aparte de escuchar lo último de nuevos artistas, como el español **Pablo Alborán**, o los nuevos singles de astros consagrados como **Roxette**, Vidzone también está **ofreciendo una nueva posibilidad: ver conciertos** (grabados, no en vivo). Cada país tiene conciertos distintos y, por ahora, a nosotros, **nos ha tocado Amaral**, mientras que en otros países disfrutan de Nirvana, Wolfmother...

» TIENDA DE VÍDEO



NUEVAS PELÍCULAS EN EL VIDEOCLUB DE PSN

La tienda de vídeo de PSN también se ha actualizado con un montón de **películas recientes, como "Gru, mi villano favorito", "Machete", "Salt", "El Americano"** y otros éxitos recientes. Como siempre, **algunas están en venta y alquiler, otras en HD o SD**... así que mira bien antes de "picar".

» DC UNIVERSE ONLINE



LOS SUPERHÉROES SE ACTUALIZAN... Y ABARATAN



DCU ya ha recibido su primera actualización y ahora cuenta con **nuevas raids, nuevo ring para eventos PvP, carreras, coleccionables**... y otras mejoras y ajustes. Además, Sony Online ha revisado su política de precios y **ha rebajado la cuota trimestral a 24,99 €** (te ahorras un mes).

» JUEGO DESCARGABLE



ROCHARD, PLATAFORMAS 2D EN GRAVEDAD CERO

Rochard será un nuevo plataformas exclusivo de PSN que llegará en los próximos meses. **Será un plataformas de aspecto 3D y desarrollo 2D**, en el que manejaremos a John, un minero espacial con un **arma antigravitatoria con la que podrá levantar grandes objetos**, alterar la gravedad...

» PLAYSTATION+



MARZO VIENE CARGADO PARA LOS USUARIOS +...

Sony ya ha desvelado algunos de los contenidos a los que tendrán acceso los usuarios Plus durante el mes de marzo (y parte de abril), y hay cosas muy jugosas, como **la primera aventura de *Sonic The Hedgehog*, el juego de PSN *Astro Tripper*, el clásico de PSone *Guilty Gear* o los minis *Enigmo* y *Pix'n Love Rush***. Pero el plato gordo del mes es el **acceso a la beta de *SOCOM Special Forces***, donde podrás probar en primicia su modo Online.

» MUNDO HOME



HOME SE PREPARA PARA UNA NUEVA EVOLUCIÓN



Home se va a actualizar en los próximos meses a la versión 1.50, en la que se introducirán **mejoras como juegos multijugador en tiempo real o una mejor física**, entre otras muchas cosas. Hasta que llegue, puedes probar **nuevas zonas y accesorios, como estos trajes de *Pixel Junk Racers***.

» SINGSTAR



LLEGAN NUEVOS TEMAS PARA TUS MICROS

David Bisbal (con su "Quien me iba a decir") y **Juanes** ("Volverte a ver") encabezan las últimas **novedades de la tienda SingStar**. Y también hay nuevos temas compatibles con las ediciones *Guitar* y *Dance* de *Singstar*, ¡no te los pierdas!

» *GRAN TURISMO 5* ONLINE



GT ACADEMY ARRANCA UNA NUEVA TEMPORADA

Si las dos últimas actualizaciones de *GT5* (que han incluido diversas mejoras, como puntos de rendimiento Online o carreras remotas) te han sabido a poco, te alegrará saber que **Sony ya ha puesto en marcha una nueva temporada de GT Academy**, su prueba para **buscar pilotos reales en el mundo virtual**. De nuevo se compite con **2 modelos Nissan** y el plazo es hasta el próximo 17 de abril... ¡A entrenar toca!



COMPLEMENTOS

PS3 | PACK LA DESAPARICIÓN DE DA VINCI | 9,99 €

Assassin's Creed La Hermandad

LA AVENTURA SIGUE EN **ROMA**

Tras dos actualizaciones gratuitas del Animus, Ubisoft ya ha lanzado el primer contenido descargable de pago, que también es el primero en ampliar la historia del modo individual (aproximadamente una hora y media de juego). En esta nueva trama tendremos que rescatar a nuestro amigo Da Vinci, a lo largo de 8 misiones que nos llevarán por 2 nuevos escenarios (también hay trofeos y nuevas acciones). Pero además, el pack también incluye novedades para el modo multijugador: 4 nuevos personajes, 2 nuevos modos de juego (Asesinato y Escolta) y un nuevo mapa que recrea, nada más y nada menos, que la Alhambra. Otro ejemplo de cómo deben cuidarse los DLC...



Ezio protagoniza una nueva trama de hora y media de duración. Tiene 8 misiones, 2 nuevos escenarios... y varias novedades en el multijugador.



En *Severed* manejamos a un personaje de *DS Extraction*, a lo largo de 2 capítulos que rebosan acción... y necromorfos.

PS3 | PACK SEVERED | 6,99 €

Dead Space 2

MÁS **TERROR** EN EL ESPACIO

El universo de *Dead Space* va a seguir aterrorizándonos con una nueva aventura descargable, *Severed*, compuesta por dos capítulos en los que manejamos al experto en seguridad Gabe Weller (quien apareció por primera vez en *DS Extraction*) en dos escenarios distintos, las minas Titán y el hospital. Su cometido, a priori, es muy sencillo: salvar a Lexine, su mujer. Así, nos sumergiremos de nuevo en la nave Sprawl para enfrentarnos, armas en ristre, con las horribles abominaciones necromorfas del universo *DS*, entre las que volverá una de la primera entrega, los "Twitchers", soldados que han mutado y que son muy rápidos y letales. Sin duda, un DLC que los fans del terror deben tener muy en cuenta.

PS3 | PACKS SHADOW BATTLE Y TRAJES | 0-4,99 €



Marvel vs Capcom 3

Tras los polémicos precios de los personajes descargables, Capcom vuelve con nuevos DLC para su genial juego de lucha. Y esta vez hay packs gratuitos, como los personajes para el modo Shadow Battle (IA con diferentes formas de jugar) y otros de pago (trajes a un precio elevado). Al menos hay algo gratis...

PS3 | PACK DEAD MONEY | 9,99 €

Fallout New Vegas

Un legendario tesoro alojado en el interior del casino Sierra Madre es el hilo conductor de la primera ampliación de *FNV* (unas 5 horas). Y ojo, porque sus misiones, aunque repetitivas y sin grandes novedades, son considerablemente difíciles. Además, introduce nuevas mecánicas, como un collar que explota si no seguimos el camino adecuado o nuevas armas. También aumenta en 5 niveles el tope del personaje.

PS3 | PACK RETRO MAPS | 4,99 €



Killzone 3

Si no te hiciste con la edición especial de *Killzone 3*, ya puedes conseguir los mapas extra que venían en esa edición. Hablamos de dos mapas de *KZ2*, adaptados y puestos al día con las novedades de la nueva entrega. Se trata de Salamun Market (hasta 24 jugadores) y Blood Gratch (16 jugadores).

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Battlefield Bad Company 2	Pack Vietnam	Añade nueva ambientación, mapas, modos, armas...	12,99 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	20 misiones, nuevos enemigos, puntos de habilidad	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Castlevania Lords of Shadow	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombies	14,99 €
Dead Space 2	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Fall Out New Vegas	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Fight Night Champion	Personajes	15 personajes del modo Champion para offline y online	0,99 €
	XP Packs	Añaden puntos de experiencia a tu púgil	1,99 €
	Mejoras Oro, Plata y Bronce	Añaden puntos de mejora en diversas cualidades del púgil	0,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack Personajes	Añade a Kane y Lynch como personajes controlables	Gratis
	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Marvel Vs Capcom 3	Costume Pack	Añade nuevos trajes a 6 luchadores	4,99 €
	Shadow Mode	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	Gratis
Mass Effect 2	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
ModNation Racers	Pack Killzone	Añade un nuevo kart y personaje	1,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Need for Speed Hot Pursuit	Pack Lamborghini	Añade 3 coches del fabricante italiano	6,99 €
	Pack Rebeldes del SCPD	Añade 7 coches de policía al bando de los corredores	2,49 €
	Pack Efectividad	Desbloquea los mejores coches de Sacred County	2,49 €
	Pack Ansioso	Desbloquea los mejores coches del SCPD	2,49 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
	Pack Ultra ShoRyuKen	Añade 5 looks alternativos de luchador	3,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Apariencias de compañeros	Añade 8 nuevos personajes	2,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS PARA PSP

SOUL REAVER



Antes de encargarse de *Tomb Raider*, Crystal Dynamics ya creaba buenos juegos. Uno de ellos fue esta aventura vampírica, en la que podíamos cambiar de plano (entre el real y espiritual), resolver puzzles, luchar con jefes finales...

FATAL FURY



Neo Geo Station sigue dejando grandes clásicos para PS3 y PSP, como *Fatal Fury*. En él controlamos a 3 personajes, los hermanos Bogard y Joe Higashi para superar combates en los que podemos cambiar entre 2 planos de profundidad.

MINIS

KARIMOGI



Mitad juego de habilidad, mitad *Tetris*, aquí debes ayudar a un alien a evitar los bloques que caen del cielo y empujarlos para que formen líneas y desaparezcan. Además, puedes usar bombas para destruir bloques... Curioso y divertido.

ZENONIA



¿Te gustan los juegos de rol de la era de 16 bits tipo *Zelda*? Pues ahora puedes disfrutar de uno muy completito, pero en perfecto inglés. Por 4,99 € te puedes sumergir en un colorista mundo, donde te esperan cientos de enemigos.

JUEGOS COMPLETOS PS3

PLANTS VS ZOMBIES



Uno de los mayores éxitos en dispositivos móviles, como iPhone, llega ahora a PSN cargado de mejoras. Se trata de un juego de estrategia, en el que debes recoger la energía del sol para plantar plantas y destruir oleadas de zombis.

PIXEL JUNK SHOOTER 2



Secuela del aclamado matamata de exclusivo de PSN, *PJS2* comienza donde acabó el anterior: dentro de la tripa de un alien. Supera originales niveles repletos de enemigos nuevos y, además, participa en un modo versus Online.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



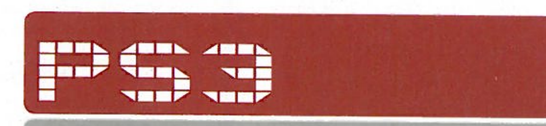


Killzone 3 ha podido por fin a Black Ops.

1. Killzone 3 (N)
2. Call of Duty: Black Ops (↓)
3. Gran Turismo 5 (↓)
4. Test Drive Unlimited 2 (N)
5. Dead Space 2 (↑)
6. Marvel Vs Capcom 3 (N)
7. Assassin's Creed La Hermandad (↓)
8. FIFA 11 (↓)
9. DBZ Raging Blast 2 (N)
10. GTA IV Complete Edition (N)



GTA IV vuelve a la palestra con sus todas expansiones.



ACCIÓN

BAYONETTA ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **NOTA 90**

H.A.W.X. 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **NOTA 86**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **NOTA 84**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 89**

MINDJACK
» SQUARE+ENIX » 50,95 € » 1-6 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que parte de una buena premisa, el control mental, pero que no termina de aprovecharla. **NOTA 78**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

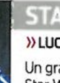


SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **NOTA 81**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA II
» LUCASARTS » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción vistoso y con todo el encanto de Star Wars. Pero es muy corto y sin opciones de "replay". **NOTA 82**

THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. **NOTA 82**



TRON EVOLUTION
» DISNEY » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de las pelis, aunque es corto, repetitivo, tiene fallos técnicos y no acaba de aprovechar la licencia. **NOTA 77**



VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **NOTA 88**



WARRIORS LEGENDS OF TROY ¡Nuevo!
» KOEI » 62,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción a lo *Dynasty Warriors*, pero ambientada en la guerra de Troya. Es repetitivo y gráficamente no impresiona. **NOTA 78**



ROL



DC UNIVERSE ONLINE
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. **NOTA 83**



DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**



DRAGON AGE II ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**



FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo **NOTA 94**



FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**



MASS EFFECT 2
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**



TRINITY SOULS OF ZILL O'LL
» KOEI » 61,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un entretenido juego de rol de acción que pierde puntos por su pobre apartado gráfico y porque nos llega en inglés... **NOTA 80**





3 razones para tener...

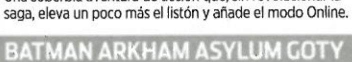
MotorStorm Apocalypse

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. GRÁFICAMENTE BRUTAL. Entra por los ojos desde el principio con sus impresionantes gráficos y su gran sensación de velocidad. Su 3-D es el mejor hasta la fecha.

2. DIVERTIDÍSIMO. Sus carreras son emocionantes y muy reñidas. Y más si lo jugamos en compañía (dos jugadores a pantalla partida y carreras para hasta 16 pilotos Online). Engancha.

3. UN ARCADE MUY DURADERO. El modo Festival da para más de 20 horas, a lo que hay que sumar los piques multijugador, desafíos en carrera, coleccionables...



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **NOTA 96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **NOTA 94**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **NOTA 94**

DEAD SPACE 2

» EA GAMES » 71,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **NOTA 93**

GOD OF WAR III

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**

GOD OF WAR COLLECTION

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **NOTA 93**

GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**

KNIGHTS CONTRACT ¡Nuevo!

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción cuyo factor distintivo es su mayor lastre: tener que proteger a la bruja acaba siendo tedioso. **NOTA 77**

MAFIA II

» 2K GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**

RED DEAD REDEMPTION

» ROCKSTAR » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **NOTA 98**

RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **NOTA 93**

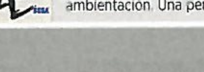
RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION

» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **NOTA 95**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **NOTA 96**

YAKUZA 4 ¡Nuevo!

» SEGA » 70,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Una aventura de acción larga, divertida y con una gran ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés... **NOTA 90**



LUCHA

BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT
» KOCH MEDIA » 50,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha 2D que mejora la primera entrega con más opciones y luchadores, pero manteniendo su irresistible jugabilidad. **NOTA 87**

DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **NOTA 89**

MARVEL VS. CAPCOM 3

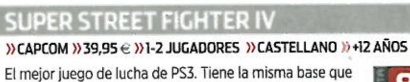
» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **NOTA 94**

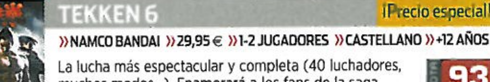
NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **NOTA 94**

SUPER STREET FIGHTER IV


» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **NOTA 95**

TEKKEN 6 ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **NOTA 93**

UFC UNDISPUTED 2010

» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **NOTA 91**

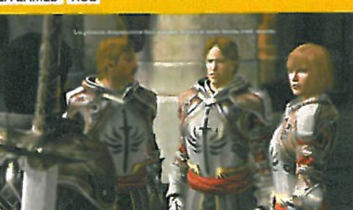
WWE SMACKDOWN VS RAW 2011


» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de wrestling completo y entretenido, pero sin muchas novedades. Y gráficamente se está quedando "viejo". **NOTA 88**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Dragon Age II** (N) — EA GAMES | ROL



Bioware vuelve a ofrecernos un soberbio juego de rol ambientado en un fantástico mundo de espada y brujería. Y este mes lo alternaremos con las carreras extremas del salvaje *MotorStorm Apocalypse*.





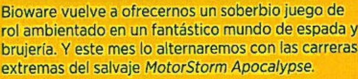










2. **MotorStorm Apocalypse** (N) — SONY | VELOCIDAD

3. **Gran Turismo 5** (↑) — SONY | VELOCIDAD

4. **Yakuza 4** (N) — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

5. **Call of Duty Black Ops** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP


VUESTROS FAVORITOS




1. **Killzone 3** (N) — SONY | SHOOT'EM UP



Llegar y besar el santo. El nuevo *Killzone* os ha convencido de tal manera que ha logrado desplazar incluso a juegazos de la talla de *Gran Turismo 5* o *Call of Duty: Black Ops*.

2. **Gran Turismo 5** (↓) — SONY | VELOCIDAD
3. **Call of Duty Black Ops** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **Dead Space 2** (↑) — EA GAMES | SURVIVAL HORROR
5. **Assassin's Creed La Hermandad** (↓) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



■ *AC* es una de vuestras sagas favoritas. Pronto sabremos algo del nuevo.

Los 4 mejores juegos con...



1 Bayonetta

Armada hasta los tacones, la bruja Bayonetta logró refrescar un género difícilmente "refrescable" con un juego de acción que derrocha estilo. Dante (*Devil May Cry*) lo tiene difícil para superar a su "alumna"...



2 Final Fantasy VIII

Una de las entregas de *Final Fantasy* más recordadas contaba con dos brujas entre sus personajes principales: Edea y Artemisa. Podéis revivirlo (o descubrirlo) desde el Store o "desempolvando" el original de PSone.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



LOS + ESPERADOS

1 The Elder Scrolls V: Skyrim

» PS3 » BETHESDA » ROL » 11 DE NOVIEMBRE

Después de ver el nuevo trailer y de emocionarnos con la música de Jeremy Soule, sólo podemos decir que... ¡nos morimos por jugarlo!



2 L.A. Noire

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA » 20 DE MAYO

Seguro que ya habéis disfrutado con nuestro reportaje en exclusiva de *L.A. Noire*. El mes que viene habrá más detalles sobre este bombazo.



3 Uncharted 3

» PS3 » SONY » AV DE ACCIÓN » NOVIEMBRE

Y otro que esperamos como agua de mayo (mejor dicho, de noviembre) es la nueva aventura de Nathan Drake. Promete ser la mejor.



VELOCIDAD

BLUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **87**

COLIN MCRAE DIRT 2 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **91**

F-1 2010


» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. **93**

GRAN TURISMO 5


» SONY » 69,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**

MODNATION RACERS — ¡Precio especial!


» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**

MOTO GP 10/11 — ¡Nuevo!


» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **85**

MOTORSTORM APOCALYPSE — ¡Nuevo!



» SONY » 69,99 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**

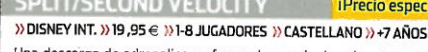
NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
» EA » 71,90 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **90**

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP — ¡Precio especial!


» MILESTONE » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **89**

SPLIT/SECOND VELOCITY — ¡Precio especial!


» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**

TEST DRIVE UNLIMITED 2


» NAMCO » 60,99 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. **86**

WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP



» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **86**

SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **86**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 40,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

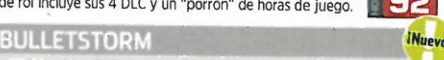
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **87**

BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**

BORDERLANDS GOTY — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**

BULLETSTORM — ¡Nuevo!


» EA GAMES » 71,90 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 39,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **96**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **96**

HOMEFRONT — ¡Nuevo!
» THQ » 69,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si buscas una visión diferente de la guerra te atrapará. En aspectos técnicos está lejos de los grandes y no sorprende. **88**

KILLZONE 3
» SONY » 69,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**

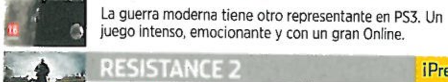
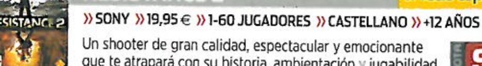
M.A.G.
» SONY » 39,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **84**

MEDAL OF HONOR


» EA GAMES » 39,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. **90**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!



» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **92**

brujas como personajes principales




3

» Dragon Age

En esta saga "rolera" de ambientación de espada y brujería, las hechiceras ocupan un papel importante, tanto en *Origins* com en la reciente segunda parte. Uno de los DLC de *DAO* se llamó, precisamente, *Caza de Brujas*.

4

» Knights Contract

En este juego de acción que ya podéis encontrar en las tiendas manejamos a un verdugo inmortal que debe proteger a una bruja que, para nuestra desgracia, no lo es. Su inteligencia artificial es tan floja que acaba desquiciando.

MUSICALES



DJ HERO 2
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. NOTA **85**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**

GUITAR HERO 5 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. NOTA **88**

ROCK BAND 3
» EA GAMES » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA **92**



DEPORTIVOS



FIFA 11
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. NOTA **94**

FIGHT NIGHT CHAMPION ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**



NBA 2K11
» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. NOTA **92**

NBA JAM
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un divertido y directo arcade de basket que mejora al jugarlo en compañía. Pero no impresiona y sale en inglés. NOTA **79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. NOTA **90**

SPORTS CHAMPIONS
» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



SKATE 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. NOTA **94**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. NOTA **89**



TOP SPIN 4 ¡Nuevo!
» 2K SPORTS » 60,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**




VIRTUA TENNIS 2009 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. NOTA **87**



VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



EYE PET MOVE EDITION
» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... NOTA **84**



KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**



LITTLEBIGPLANET 2
» SONY » 69,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



LOS SIMS 3
» EA GAMES » 71,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. NOTA **88**



RUSE ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas. NOTA **79**



TIME CRISIS RAZING STORM
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. NOTA **83**



TV SUPERSTARS
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa en un concurso superando "tontorronas" pruebas usando Move. Es corto pero se disfruta en compañía. NOTA **77**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Catherine** (N) — PS3 | ATLUS | AVENTURA



La última "frikada" de Atlus ha vendido el doble que *Marvel vs Capcom 3* en la semana de su estreno. Está confirmado que *Catherine* llegará a EE.UU. Ojalá lo veamos por aquí.

2. **Marvel vs Capcom 3** (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA
3. **Sengoku Musou 3 Z** (N) — PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN
4. **Monster Hunter Portable 3rd** (↓) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
5. **Tales of the World: Radiant Mythology 3** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ROL

EE.UU.

1. **Marvel vs Capcom 3** (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA



En EE.UU. sí que ha arrasado *Marvel vs Capcom 3*. Y es que en ese continente es donde los cómics de Marvel tienen más seguidores. Seguido de cerca por *Dead Space 2*.

2. **Dead Space 2** (N) — PS3 | EA SPORTS | SURVIVAL HORROR
3. **Call of Duty: Black Ops** (↑) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **Tactics Ogre Let Us Cling Together** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
5. **LittleBigPlanet 2** (↓) — PS3 | SONY | PLATAFORMAS

EUROPA

1. **Dead Space 2** (N) — PS3 | EA SPORTS | SURVIVAL HORROR



En Europa sí hemos preferido el terror en el espacio a la lucha entre superhéroes de Marvel y personajes de Capcom. Y también se cuela en la lista *Test Drive Unlimited 2*.

2. **Marvel vs Capcom 3** (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA
3. **Call of Duty: Black Ops** (↑) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **LittleBigPlanet 2** (↓) — PS3 | SONY | PLATAFORMAS
5. **Test Drive Unlimited 2** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD

LOS VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Invizimals trepa posiciones.

1. Invizimals Shadow Zone
2. Code Lyoko
3. Sega Mega Drive Collection (Essentials)
4. NFS Prostreet (Essentials) N
5. Sonic Rivals (Essentials)
6. Cars (Essentials) N
7. Capcom Classic Reloaded (Essentials)
8. FIFA 11
9. Formula 1 2009 N
10. Monster Hunter Freedom Unite N



Monster Hunter y sus cacerías regresan al Top.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **NOTA 95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**



PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS

Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **NOTA 82**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**

MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

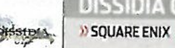
MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 50,90 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **NOTA 87**

LUCHA



DISSIDIA 012 — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **NOTA 92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **NOTA 85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **NOTA 81**

TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **NOTA 94**

UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. **NOTA 87**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **NOTA 84**

¿Y tú cómo puntuarías a... Killzone 3?

Gráficos brutales

Álex Álvarez Diego

Yo le pondría un 95, ya que sus gráficos son brutales, el Online es muy chulo y los mapas están realmente bien. Además, como es exclusivo de PS3, el Online va se lujo, sin ningún tipo de lag, ni nada. Lo que menos me ha gustado es que la movilidad a la hora de jugar no es tan fluida como en los *Call of Duty* y también le falta algún modo más de juego aparte de la campaña y el Onine.

NOTA 95 Le falta algún modo más de juego, pero por lo demás está genial: mapas, online fluido, gráfico brutales... Un gran juego.

Peor que *Killzone 2*

Víctor Moreno

Tiene un modo historia variado y entretenido, pero corto y de desarrollo peliculero "a lo Michael Bay" un tanto ridículo. Doblaje mejorable. villanos sin carisma y algún personaje metido con calzador. El Online es un paso atrás (de 32 a 24 jugadores). Me gustan los nuevos controles y el sistema de puntuación (se premian cosas que antes no puntuaban, como desactivar explosivos o tener una buena racha de muertes).



NOTA 90 Un gran juego, pero un paso atrás: Online sin partidas personalizadas, sin sistema de clanes, pasamos de 32 a 24 jugadores...



ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía.


NOTA 89

LEGO INDIANA JONES II — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS

Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo.


NOTA 83

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades.


NOTA 79

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos.


NOTA 85



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.


NOTA 91

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar.


NOTA 93



GOD EATER BURST — ¡Nuevo!
» NAMOC BANDAI » 30,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de acción estilo *Monster Hunter*, con dinámicos combates, una buena historia y un genial cooperativo.


NOTA 87



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero.


NOTA 98



LORD OF ARCANA
» SQUARE ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega...

NOTA 88



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía.

NOTA 94



TACTICS OGRE: LET US CLING TOGETHER
» SQUARE ENIX » 40,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +XX AÑOS

El clásico RPG táctico de Super Nintendo llega a PSP con diversas mejoras y añadidos. Eso sí, sale en inglés...


NOTA 86

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.


NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.


NOTA 85

FIFA 11
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero.


NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores.


NOTA 85

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador.

NOTA 89



ECHOSHIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.

NOTA 81



EYEPET
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP.

NOTA 78



INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo.

NOTA 85



LITTLEBIGPLANET — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.

NOTA 90



LOCOROCO 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

NOTA 88



PATAPON 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Dissidia 012** (N) — SQUARE ENIX | LUCHA



Los principales héroes y villanos de los *Final Fantasy* vuelven a enfrentarse en una batalla aún más espectacular y con nuevas opciones. Y con toda la magia y el carisma de la serie de Square Enix.

2. **God Eater Burst** (N) — NAMCO BANDAI | ACCIÓN/ROL
3. **Tactics Ogre** Let Us Cling Together (↓) — SQUARE ENIX | ROL
4. **MGS Peace Walker** (=) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Kingdom Hearts BBS** (↓) — SQUARE ENIX | ROL

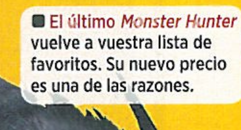
VUESTROS FAVORITOS

1. **Kingdom Hearts BBS** (=) — SQUARE ENIX | ROL



Aunque ya tiene su tiempo, ninguna de las últimas novedades ha conseguido desbancar a *Kingdom Hearts: Birth By Sleep*. La verdad es que es uno de los mejores juegos de la portátil.

2. **FIFA 11** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **God of War Ghost of Sparta** (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **PES 2011** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Monster Hunter** Freedom Unite (↑) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL



■ El último *Monster Hunter* vuelve a vuestra lista de favoritos. Su nuevo precio es una de las razones.





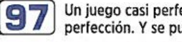


Casi perfecto



Víctor Escobar Gómez

Gráficamente es el mejor juego que he visto nunca, y en movimiento es una pasada. Además el Online va genial... El único pero que le encuentro a este juegazo es que quizás falte algún arma o más mapas (que ya irán sacando). Y es que hasta el modo historia es alucinante. Le falta muy poco para llegar a la perfección y es quizás por esos detalles de tener menos armas o clases... ¡¡Saludos!!


NOTA 97 — Un juego casi perfecto al que le falta muy poco para llegar a la perfección. Y se puede arreglar con más mapas y clases.

Un auténtico juegazo



Pedro Pérez Ramírez Cruzado

El tercer capítulo de la saga *Killzone* nos trae una aventura épica en la que acabaremos nuevamente con los Helghast, con unos gráficos sobresalientes y un devastador online. Además, *Killzone 3* te dará mucha guerra con su compatibilidad con PlayStation Move. Y si quieres mejorar todavía más esa sensación, tienes por 49,95 el arma Sharp Shooter en tu tienda de videojuegos mas cercana.


NOTA 99 — *Killzone 3* lo tiene todo para convencer: gráficos de lujo, un online soberbio, compatibilidad con Move y las 3-D...

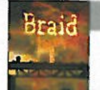
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

STORE

BATTLEFIELD 1943
ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas.
NOTA 83



BIONIC COMMANDO REARMED 2
CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo.
NOTA 86



BRAID
HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.
NOTA 91



COSTUME QUEST
THQ » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una simpática y rolera aventura, con mucho humor y estética cartoon. Divertida si no te cansan los combates por turnos.
NOTA 83



CRITTER CRUNCH
CAPYBARA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un puzzle en el que debemos comer insectos y regurgitarlos para alimentar a bichos más pequeños. Pica.
NOTA 83



CRYSTAL DEFENDER
SQUARE ENIX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Juego de estrategia de defensa por torres, en el que las "torres" son personajes de *FF*: soldado, mago negro...
NOTA 80

DEAD NATION
SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo.
NOTA 82



DEATHSPANK
ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés.
NOTA 82



EAT THEM!
SONY » 7,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sencillo juego de acción en el que nos creamos nuestro monstruo para destruir ciudades y zampar humanos.
NOTA 72



ECHOCHROME II
SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.
NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería.
NOTA 87



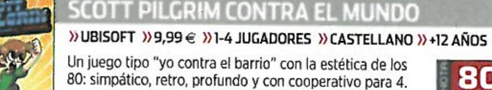
FLOWER
SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.
NOTA 90

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.
NOTA 92

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).
NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS
SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión.
NOTA 85

SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto.
NOTA 75

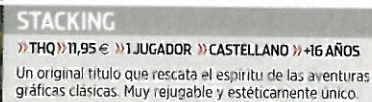


SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4.
NOTA 80

SHANK
ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa.
NOTA 84

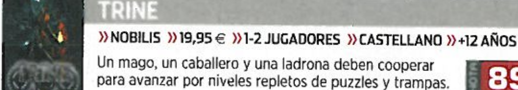


SONIC 4 EPISODE 1
SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un remake en HD del clásico juego de Megadrive en el que descubrimos al Sonic más rápido, divertido y colorido.
NOTA 85



STACKING ¡Nuevo!
THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único.
NOTA 82

SUPER STARDUST HD
SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales.
NOTA 84



TRINE
NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas.
NOTA 89

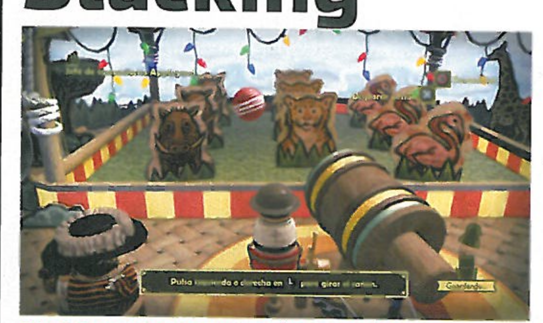
TUMBLE
SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques.
NOTA 91

WOLF OF THE BATTLEFIELD:COMMANDO 3
CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3.
NOTA 83

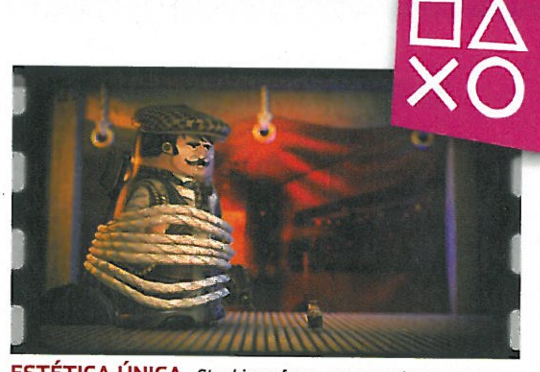


WORMS 2: ARMAGEDDON
TEAM 17 » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Hilarantes batallas por turnos (online y offline) entre equipos de gusanos armados hasta los dientes.
NOTA 85

La descarga del mes
Stacking



SABOR A AVENTURA GRÁFICA CLÁSICA. De la mano de Tim Schafer (*Day of the Tentacle, Grim Fandango...*) llega una aventura de pausado desarrollo con mucho humor y que te hará pensar. Y con una duración superior a la media.



ESTÉTICA ÚNICA. *Stacking* ofrece una puesta en escena realmente original, que funde una estética propia de la Revolución Industrial con las matrioskas (las típicas muñecas rusas). No impresiona, pero tiene mucho estilo.

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Bionic Commando Rearmed 2** ↑ — CAPCOM | ACCIÓN

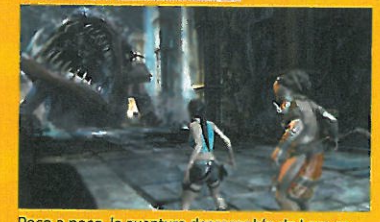


Acción y plataformas con sabor "retro" es lo que ofrece *BC Rearmed 2*. Justo lo que necesitamos como contrapunto al pausado desarrollo de *Stacking* o los puzzles de *Tumble* o *Echochrome II*.

2. **Stacking** N — THQ | AVENTURA
3. **Tumble** ↓ — SUPERMASSIVE GAMES | PUZZLE/HABILIDAD
4. **Echochrome II** ↓ — SONY | PUZZLE
5. **Scott Pilgrim contra el Mundo** = — UBISOFT | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Lara Croft y el Guardián de la Luz** ↑ — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



Poco a poco, la aventura descargable de Lara os ha ido convenciendo hasta alzarse con el primer puesto de vuestra lista. Pues esperad a ver su nueva aventura en PS3. Tiene una pinta increíble.

2. **Flower** = — SONY | HABILIDAD
3. **Trine** ↓ — NOBILIS | AVENTURA
4. **Dead Nation** ↓ — SONY | ACCIÓN
5. **Braid** ↑ — HOTHEAD GAMES | PUZZLE



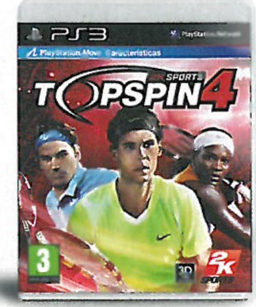
Braid es una pequeña obra maestra que nadie debería perderse.

PS3





MotorStorm Apocalyse



Top Spin 4

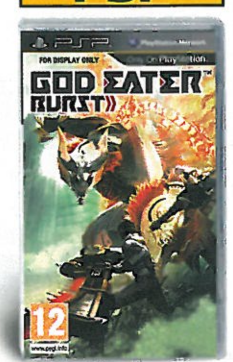


Moto GP 10/11



Yakuza 4

PSP



God Eater Burst

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2011.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ MotorStorm Apocalypse	69,95 €	64,95 €	
○ Top Spin 4	60,95 €	55,95 €	
○ Moto GP 10/11	61,95 €	56,95 €	
○ Yakuza 4	70,95 €	65,95 €	
○ God Eater Burst	30,95 €	27,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BULLETSTORM

• **Color alternativo para el látigo:** termina la demo para desbloquear un color alternativo para el látigo.

DC UNIVERSE ONLINE

EXPERIENCIA INFINITA

Cuando llegues a la misión del jefe final "La sangre de Trigon" verás que se desarrolla en un hospital. Una vez Zatanna te abra el portal y puedas bajar por el ascensor, te encontrarás con un montón de habitaciones antes de llegar al enemigo final. Si miras en ellas y eliminas a todos los enemigos, verás que hay varias sillas de ruedas. Destruyendo una silla obtendrás 15 puntos de experiencia; la gracia está en que las sillas que destruyas volverán a reaparecer al rato, obteniendo una fuente inagotable de puntos de experiencia. Puedes probar con otros objetos...

ABREVIATURAS Y ATAJOS

Necesitarás un Keypad (teclado que se acopla al mando) o un teclado USB para introducir los comandos en el modo chat.

• **Abreviaturas:**
/say, /s – habla con alguien cercano.
/group, /party, /g, /p – habla con un grupo de gente.
/reply, /r – habla en privado con una persona que te acaba de mandar un privado.
/tell "name", /t "name" – habla en privado con una persona (en lugar de NAME introduce los nombres).
/shout – grita a todo el mundo de una zona.
/invite name – invita a una persona a tu grupo.
/leave – abandona el grupo.
/kick name – Si eres el líder del grupo, usa este atajo para echar a una persona del grupo.
/promote name – Si eres el líder del grupo, asciende a una persona a líder del grupo.
/friend name – Añade a un jugador a la lista de amigos.
/league, /l – Habla con los miembros de tu equipo.
/versus – Habla con las fuerzas opuestas.
/bug – Enviar un informe de un bug.
/ – abre el último menú visitado.
/dance – Baila
/logout – Salir

• **Atajos:**
Tab – Muévete por los menús.
Enter – Cambia a la ventana de chat.
ESC – Opciones.
P – Cargar.
O – Social.
I – Inventario.
Y – Tareas.
K – Rasgos.
J – Publicaciones.
H – Avances.
M – Mapa.
T – Elige entre posturas de combate o roles.
Spacebar – Salto.
Tab – Centra la pantalla en un personaje.
1 - 8 – Utiliza los poderes.
F1 – Acciones.
F2 – Chat grabado.
F3 – Efectos actuales.
F4 – Emoticonos.

DEAD SPACE 2

MODO DE JUEGO HARDCORE

Termina el juego en cualquier nivel de dificultad para acceder a este modo. Recuerda que en este modo sólo puedes salvar la partida 3 veces, la vida y la munición es más escasa...

ARMAS Y TRAJES

Aparecerán la segunda vez que juegues y aquí puedes encontrar el diagrama:

• **Traje de ingeniero de élite:** encuentra el diagrama antes de entrar en la cabina, en el capítulo 1, y cómpralo en la tienda en Nuevo Juego+.
• **Traje antidisturbios:** en la tienda en Nuevo Juego+.
• **Traje avanzado de élite:** Jugando en Nuevo Juego+, llega hasta el nivel 11. Subirás en un ascensor amarillo: cuando llegues a lo más alto, sin salir del ascensor, da media vuelta y busca el diagrama en el saliente entre el ascensor y la pared.
• **Traje de seguridad de élite:** en el capítulo 9 de Nuevo Juego+. Sal del tranvía, da media vuelta y busca en los raíles.
• **Traje Vintage de élite:** en Nuevo Juego+, antes del final del nivel 6, en la zona en la que te enfrentas al tanque.
• **Traje de soldado:** completa el juego en Hardcore para poder comprarlo en las tiendas.
• **Mano cañón:** supera el juego en la dificultad Hardcore.
• **Cortadora de Plasma:** tendrás que conservar una partida del primer *Dead Space*.

GRAN TURISMO 5

MÁS DINERO Y MÁS COCHES

Antes de entrar en el juego, crea una cuenta nueva en PSN. Al seleccionar la fecha de nacimiento, pon el día en el que vas a hacer el truco y un año anterior a 1995. Al comenzar el juego con este nuevo perfil obtendrás una tarjeta regalo de cumpleaños, con un coche gratis. Añade como amigo la cuenta "buena" con la que estás jugando y regálale el coche.
Podrás repetirlo todas las veces que quieras.

MARVEL VS. CAPCOM 3: FATE OF TWO WORDS

PERSONAJES

Juega al modo arcade o al modo online para ganar puntos. Con las siguientes cantidades podrás desbloquear personajes extras.
• **2000 puntos:** Akuma.
• **4000 puntos:** Sentinel.
• **6000 puntos:** Hsien-ko.
• **8000 puntos:** Taskmaster.

SECRETOS

• **Comienza la lucha con cualquiera de tus compañeros:** mientras veas la pantalla de carga del combate (Vs Screen), mantén presionado el botón de compañero 1 ó 2 para comenzar el combate con ese personaje.
• **Cambia la posición de tus compañeros:** Antes de que comience el combate, pulsa y mantén presionados ambos botones de compañeros para que ambos intercambien sus posiciones (el compañero 2 pasa a ser el 1 y viceversa).

LITTLE BIG PLANET 2

INSIGNIAS SECRETAS

Las siguientes insignias no cuentan para el cómputo total.
• **Cumpleaños de Amy:** juega el día 29 de Julio.
• **Regalo de cumpleaños de Daniel:** Juega el 2 de Agosto.
• **Grupo del abrazo de 20,000:** juega online al mismo tiempo que otros 20,000 jugadores.
• **Maestro de Internet:** haz un fansite sobre el juego.
• **¡Elegido por Mm!:** haz que uno de tus niveles figure como destacado de la comunidad.
• **Cumpleaños de Mm:** juega el día 4 de enero.
• **Molecule:** consigue un trabajo en Media Molecule.
• **Royalty:** consigue una corona.
• **¿Viste lo que hice ahí?:** distribuye un vídeo-tutorial o nivel.
• **Quién es quién:** mira los créditos hasta el final.
• **Espíritu festivo:** lleva un traje de Navidad el día de Navidad.
• **Pavo de Acción de Gracias:** lleva el traje de Cabeza de Pavo el Día de Acción de Gracias.
• **Embrujos de Hallowen:** lleva el disfraz de Cabeza de Calabaza durante Halloween.
• **Rosas de San Valentín:** coloca la Rosa Roja del pack de San Valentín a otro jugador el Día de San Valentín.
• **Club Platino:** consigue el trofeo de platino del juego.

TRAJES ESPECIALES

Termina con éxito el nivel indicado en cada caso:
• **Sackbot:** el modo historia.
• **Larry da vinci:** el último nivel de prueba.
• **Victoria Von Bathysphere:** el nivel de Kling Klong.
• **Clive Handforth:** el nivel Cuestión de Plumas.
• **Avalon:** el nivel La Gran nave Espacial en gran peligro.
• **Eve Silva:** el nivel La Invasión de los Invasores de cuerpos.
• **Dr. Herbert Higgingbottam:** En el Corazón de Negativitrón.

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO

CÓDIGOS

Introduce estos códigos en la pantalla del título.
• **Modo Survival Horror:** ↓, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↑, →, →, →.
• **Convierte dinero en animales:** ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Modo Sangre:** ✖, ●, ✖, ■, ✖, ●, ●.
• **Mismo personaje en multijugador:** ↓, R1, ↑, L1, ▲, ●.
• **Espada de Corazón de Scott:** ■, ■, ■, ✖, ●, ✖, ▲

Introduce estos códigos en la pantalla del menú de pausa.
• **Nivel extra:** L1, L1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, L1, R1
• **Avalancha de jefes:** →, →, ●, R1, →, →, ●, R1.

TWO WORLDS II

OBJETO DESBLOQUEABLES

Introduce los siguientes códigos de Bonus:
• **Anathros:** 6770-8976-1634-9490.
• **Armadura escama de dragón:** 4149-3083-9823-6545.
• **Elexorien:** 3542-3274-8350-6064.
• **Luciendar:** 9122-5287-3591-0927.
• **Pergamino polvoriento:** 6972-5760-7685-8477.
• **Martillo de Krol:** 3654-0091-3399-0994.

MENÚ DEBUG Y CÓDIGOS

Durante el juego mantén presionado L1+R1 y pulsa Start, ↑, Start, ↓. Aparecerá el menú debug. Introduce los siguientes códigos para obtener el efecto deseado (respetando mayúsculas y minúsculas). Cuando el código acabe en X, sustituye la X por los puntos que desees, normalmente una cifra entre 0 y 225.
• **Código maestro:** TWOWORLDSCHEATS. Introduce primero este código para poder introducir los demás.
• **Puntos de experiencia:** AddExperiencePoints X.
• **Oro:** Addgold X.
• **Puntos de parámetros:** AddParamPoints X.
• **Puntos de habilidad:** AddSkillPoints X.
• **Hora del día:** Time X.
• **Modo Dios:** GOD X. Introduce en lugar de X 0 ó 1.
• **Salud llena:** health
• **Mata al caballo mientras montas:** killhorse.
• **Sube de nivel:** ec.dbg levelup.
• **velocidad de sprint:** hero.move.fastrunspeed X.
• **Atributos a 1000:** ec.dbg iamcheater
• **Genera un barco:** eq_boat_01.
• **Genera un caballao:** horse_01 (01-04 para colores diferentes).
• **Teletransporte hacia el cursor:** jump2.
• **Todas las habilidades:** ec.dbg skills
• **Vuelo libre de cámara:** StartFlyingEyeMode X. (X es la distancia).
• **Jugar a los dados:** Dice.Test
• **Abrir puertas bloqueadas:** SetGateOverride.



ACE COMBAT: JOINT ASAULT

CONSIGUE AVIONES EXTRA

Realiza las siguientes acciones.

- **Termina la misión SPO:** FALKEN y X-02.
- **Termina la misión 21 A:** FENRIR.
- **Termina la misión 21 A con rango "S" en Ace:** VARCOLAC.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Deberás terminar el juego después de encontrar estas reliquias para poder usarlas.

- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

CONSIGUE FÁCILMENTE

1.000.000 DE ORBES ROJOS

En el Arena de combate, elige salud y magia infinita y selecciona el nivel de dificultad fácil y usa cualquier enemigo mediano como minotauros o cíclopes. Utiliza el poder Azote de Erinias y machaca el botón izquierdo del pad hasta conseguir la cantidad deseada. Puedes dirigirte al templo de Zeus para canjear esos orbes rojos.

MODOS EXTRA

Termina el juego y abrirás Arena de Combate y Modo Dios.

TRAJES DESBLOQUEABLES

- **Armadura de Dios. Habilidad: Venganza.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Deimos. Habilidad: Ataque más poderoso.** Completa el juego en cualquier dificultad.
- **Robotos. Habilidad: Mayor resistencia.** Consíguelo en el Templo de Zeus.
- **Enterrador. Habilidad: Juega con Zeus.** Desbloquea todos los extras en el Templo de Zeus.
- **Ghost of Sparta. Habilidad: Plaga de Thera.** Completa el juego en la dificultad Dios.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para meter los códigos.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

NBA 2K11

Introduce estos códigos en el menú de opciones, "códigos":

- **vcteam:** conceptos visuales.

EQUIPOS

- **nba2k:** 2K equipo desarrollo.
- **2kchina:** 2K equipo CHINA.
- **2ksports:** 2K equipo SPORTS.
- **payrespect:** ABA Ball

UNIFORMES

- **agsntrccai:** Bobcats Nascar.
- **aifnaatccv:** Cavs Cavfanatic.
- **wasshcicsl:** Hardwood Classics.
- **asrdirmga:** Hornets Mardi Gras.
- **eydonscar:** Secondary Road.
- **riiasgerh:** St Patrick's Day.
- **ycprtii:** Trail Blazers Rip City.

NO HEROES ALLOWED

PIQUETAS

Realiza las siguientes acciones:

- Piqueta "Waterstarter": consigue 4 "Dragon Orbs"
- Piqueta "Pathfinder 6000": consigue 8 "Dragon Orbs".
- Piqueta "Snoozerator": consigue 13 "Dragons Orbs".
- Piqueta "Sneacker Whacker": consigue 19 "Dragon Orbs".

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos:

- **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
- **Película antigua:** OLDMOV
- **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
- **Woody bandido:** BANDIT

TRON EVOLUTION

CÓDIGOS

Introduce el siguiente código en el apartado para ello en Opciones (teniendo en cuenta las mayúsculas y las minúsculas):

- **Endofline:** desbloquearás la Pista de Discos de Rectificador.

UFC UNDISPUTED 2010

- **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera para disfrutar de Mask.

YU-GI-OH 5D'S TAG FORCE

CONSTELACION HIGH NOON

Introduce el siguiente código en la tienda de cartas: ↑, ↑, ↓, ↓, L, R, L, R, ■, ▲.

PERSONAJES

Los siguientes personajes aparecerán al completar las historias de otros personajes.

- **Lazar:** termina la de Crow.
- **Jack Atlas:** termina la historia de Lazar.
- **Kalin Kessler:** termina la historia de Leo.
- **Lester:** completa la historia de Luna.
- **Mina Simington:** termina la historia de Tetsu Trdge.
- **Vizor:** completa la de Yusei.
- **Primo:** completa la de Vizor.
- **Sherry Leblanc:** termina la historia de Akiza Izinski.

PHANTASY STAR PORTABLE 2

CÓDIGOS PARA EL VISIPHONE

Introduce los códigos en el menú del "Visiphone" al llegar a tu habitación (selecciona Password entry):

24932278 - Akahara Reisou
24932279 - Akahara Reisou
24932280 - Akahara Reisou
41325468 - Memoir of a legend
32549410 - Furious Marshmellow
72401990 - Art Javelin
48168861 - Blank Epoch
48168862 - Blank Epoch (male parts)
32091120 - Bullet Lancer
29888026 - Clarita Visas I
98443460 - Crutch
54333358 - Edelweiss Figure
41761771 - Hanhei Tsunagin
41761772 - Hanhei Tsunagin
12344321 - Miku's Leek Wand
46815464 - Kansho Bakuya
32143166 - Longinus Lance
72401991 - Lovely Feathers
72401992 - Lovely Feathers
55687361 - Magical Princess
55687362 - Magical Princess
53962481 - Maverick Rifle
39395341 - Miku Hatsune Dress
39395342 - Miku Hatsune Dress
39395345 - Miku's Leek Rifle
39395343 - Miku's Leek Saber
39395344 - Miku's T. Leek Sabers
55687362 - Mr. Ekoeko Stick
74612418 - Ogi's Head
89747981 - Pizza Shack D Box
32549412 - Platinum Tiger
32549414 - Platinum Tiger
32549411 - Platinum Tiger
32549413 - Platinum Tiger
34336181 - Plug Suit Asuka
34336182 - Plug Suit Asuka
46211351 - Plug Suit Rei
46211352 - Plug Suit Rei
15644322 - Plug Suit Shinji
54186516 - Puyo Pop Fever Gun
11293398 - Puyo Pop Fists
33286491 - Scouring Bubble
34819852 - Sonic Knuckles
34162313 - Special Pizza Cutter
48168860 - Telltale Hearts
54684698 - The Rappy of Hope
30495153 - Toop Nasur
98443462 - Trauma Bandages
98443464 - Trauma Bandages
98443461 - Trauma Bandages
98443463 - Trauma Bandages
41761770 - True Hash

S.O.S. TRUCOS

»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
Trofeo Hermandad

✉ Manuel Jesús Martínez

Hola playmaníacos; a ver si me podéis echar un cable. Se me resite el trofeo "hermandad". Se tiene que reclutar a 3 asesinos para adquirirlo y ya he reclutado a todos los que puedo tener y todos están subidos al nivel de asesino. He probado sin iniciar sesión y con la sesión iniciada... Es el único que me falta ¡ayúdenme! ¡Gracias!

Si ya tienes los tres y no te ha saltado, puede deberse a un bug aleatorio que está afectando a muchos jugadores de diversa forma: no conseguir trofeos a la hora de completar una secuencia, al superar una tumba... Nuestro consejo es que te termines el juego, guardes tu partida en un pendrive y borres todos los datos guardados e instalados y empieces de nuevo, sin conectarte PS Network ni instalar las actualizaciones. Nosotros lo hemos conseguido así...

GRAN TURISMO 5
La carrera más rentable

✉ Juan Andrés Luna Olaya

¿Cuál es la carrera más rentable en *Gran Turismo 5*? Quiero decir, una carrera que no se tarde mucho, cueste poco ganar y se gane bastante dinero.

Si quieres dinero rápido, la mejor opción son las carreras de "Como el Viento", en Extremo. Si quieres mucho dinero, aunque invirtiendo bastante más tiempo, "Campeonato Dream Car" es tu prueba. Recuerda que completando un campeonato ganas el premio de cada carrera y un buen pico al final. La "Serie Nascar" en el nivel Extremo, es otra buena opción, aunque más difícil. Recuerda que las carreras con las que más créditos y más experiencia obtendrás será en los Eventos de Temporada (tienes que estar conectado online). Con las "carreras de bonificación" sacarás muchos créditos, aunque tengas que comprarte coches nuevos y modificarlos. Se suelen actualizar cadas dos semanas, aunque no hay fechas exactas. Míralo con regularidad.

CALL OF DUTY BLACK OPS
Trucos y Trofeos

✉ Daniel (e-mail)

En los trucos que ofrecisteis para *CoD Black Ops*, uno de ellos era 3ARC INTEL, que desbloquea todos los documentos de inteligencia, pero no el trofeo asociado. Ahora me es imposible conseguir el trofeo, pues no sé cómo desactivar el truco.

Efectivamente, se trata de un error: el truco permite consultar los datos de los magnetófonos ocultos en el juego, que dejan de estar disponibles para recoger. La mala noticia es no sólo que no desbloquea el trofeo si no que usar trucos impide que pueda obtenerse. Nos tememos que la única opción que queda es empezar con una partida nueva desde cero, y ni así parece seguro que puedas ganarlo. Sentimos muchísimo la confusión.

KINO DER TOTEN
Zombis y cine

✉ Álex Pazos Ridao

Hola, querría saber para qué sirven las películas que encontramos en *Kino der Toten* en las salas a las que nos teletransportamos (modo de juego: Zombis; juego: *COD Black Ops*). Hasta ahora he encontrado 3 y sé que se pueden poner en el proyector. ¿Hay más?

Pues son esas tres y no sirven para nada más que verlas. Es una curiosidad del juego, sin más, como por ejemplo escuchar una canción de Eminem mientras estás deshaciéndote de los zombis. Para ello desactiva 3 teléfonos rojos repartidos por el mapa "Five".

GRAN TURISMO 5
Créditos al ganar

✉ Rubén González Ortega (e-mail)

Hola. En primer lugar, gracias por la guía de *GT5*. Me he dado cuenta de que no coinciden los créditos de los premios que ponéis con los que se obtienen... ¿Porqué?

El problema viene de que en varias actualizaciones se han modificado las recompensas de los campeonatos. Hemos intentado ceñirnos a los premios originales (vigentes ahora mismo), pero puede haber más desfases según ajusten opciones.

DEAD RISING 2
Que llega el ejército...

✉ Guillermo Rodríguez Benavides

Hola amigos. Tengo *Dead Rising 2*, me faltan todavía algunas misiones por completar, pero va a llegar ya el ejército. Si no termino antes de que llegue, ¿qué pasaría?

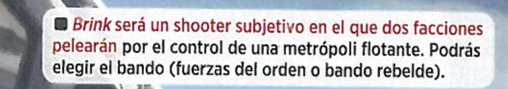
Bueno, aparte de no conseguir terminar el juego al 100%, lo más significativo es que no verás el final "S", que es el bueno. Para conseguirlo tendrás que realizar las siguientes acciones. Dar Zombrex a Katey, completar todas las misiones, darle Zombrex también a TK y terminar el modo prórroga... Vas a por el final "malo" de cabeza.

UNDEAD NIGHTMARE
Así es el final

✉ Félix Suco

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cómo termina el *RDR: Undead Nightmare* o cómo sigue después de ver como Seth roba la máscara y controlas a John Zombi ¿El modo historia termina ahí?

Para los que no hayan terminado el juego... ¡no sigáis leyendo! Después de controlar a John Marston zombi NO tienes nada más para hacer. Con ello se abre el modo Libre: ahora podrás dedicarte a completar las misiones secundarias, desafíos...


Brink será un shooter subjetivo en el que dos facciones pelearán por el control de una metrópoli flotante. Podrás elegir el bando (fuerzas del orden o bando rebelde).

PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | 20 DE MAYO

Brink

GUERRA POR EL **CONTROL** DE UNA CIUDAD FLOTANTE

El nuevo juego de Bethesda pinta un futuro bastante negro para la humanidad. O mejor dicho, azul. El azul de los océanos que ahora cubren la Tierra obligando a los humanos supervivientes a hacinarse en una metrópoli flotante llamada el Arca. Dicha ciudad es el escenario de *Brink*, un shooter subjetivo en el que dos facciones lucharán sin cuartel por el control de sus calles. ¿De qué lado estarás? Tranquilo, no hace falta que elijas. Podrás tomar partido por cualquiera de los dos bandos en un desarrollo que integrará el modo Campaña con el Online.

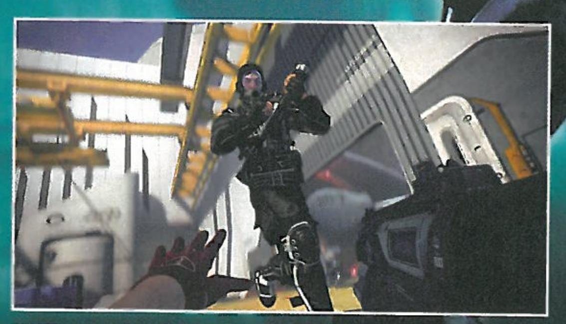
Lo primero será crear nuestro personaje, utilizando un editor repleto de opciones a cual más macarra (máscaras, pintura facial, tatuajes, ropa...). Una vez creado (podemos crearnos más de uno), será el que utilicemos en todos los modos de juego, facilitando así que evolucione con independencia de si jugamos en solitario u Online. En este sentido, también podremos "tunear" las distintas armas con no pocos gadgets (cargadores extra, mirillas...) que mejorarán su rendimiento.

Las misiones están planteadas en pequeñas escaramuzas entre dos equipos de ocho jugadores (claramente enfocadas al Online), en las que deberemos trabajar en equipo. Habrá que elegir entre una de las cuatro clases disponibles (soldado, ingeniero, médico y operativo). Cada uno tendrá sus habilidades exclusivas, que habrá que usar en momentos puntuales de la partida. Pero lo mejor de todo es que podremos cambiar de clase en plena partida sin necesidad de ser abatidos o de cambiar de ronda (usando unos terminales de ordenador). Esto hace que las partidas sean muy dinámicas y divertidas. Y todo bajo un apartado gráfico con mucha personalidad (aunque, dejémoslo claro, lejos del nivel de juegos como *Killzone 3*).

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un shooter subjetivo que integrará perfectamente la Campaña con el Online (aunque está claramente enfocado hacia este último) con buenas ideas y una estética con mucha personalidad.


Visualmente tiene una estética muy reconocible (con cierto aire a *Borderlands*). Pero gráficamente no será nada del otro mundo...


Utilizaremos los mismos personajes en el Online y jugando en solitario. Así, cuando los evolucionemos, se reflejará en ambos modos de juego.

Tendremos muchas opciones para personalizar a nuestros personajes (ropa, tatuajes...) y nuestras armas (mirillas, culatas, cargadores extra...)



Proteger una tanqueta del ataque del enemigo o escoltar a un aliado malherido de un punto a otro del escenario son dos de las misiones que hemos podido probar.

Podremos usar movimientos de "parkour" (como deslizarnos por el suelo) para superar rápidamente los obstáculos que presenten los escenarios.

Brink será un shooter subjetivo en el que se enfrentarán dos bandos de 8 jugadores en misiones variadas y muy dinámicas. Fusionará el modo Campaña con las partidas Online.

SE PARECE A...

Splash Damage, los creadores de *Brink*, ya nos ofrecieron en 2008 un shooter con un planteamiento similar. En *Enemy Territory: Quake Wars* también luchaban dos facciones por cumplir distintos objetivos con varias clases de personajes para elegir. Otro shooter con estética inconfundible que plantea escaramuzas entre dos equipos con distintas clases para elegir es *Team Fortress 2*.

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

En este shooter, dos facciones con distintas clases para elegir se enfrentaban en intensas batallas con variados objetivos. Es de los mismos creadores.

TEAM FORTRESS 2

Incluido en *The Orange Box*, aquí también se enfrentaban dos bandos con distintas clases para elegir y bajo un apartado gráfico muy característico.

CUATRO CLASES DE PERSONAJE MUY DISTINTAS

En *Brink* hay 4 clases de personaje para elegir (ingeniero, operativo, soldado y médico). Cada uno tiene sus habilidades (el médico cura, el soldado provee de munición al resto...) y lo bueno es que podremos cambiar de clase mientras jugamos en ciertos puntos del escenario, en función de lo que necesitemos en cada momento (sin necesidad de esperar a que nos maten o a cambiar de ronda).

TRABAJO EN EQUIPO

Curar o dar munición a compañeros, manipular dispositivos... Cada clase tiene sus habilidades exclusivas.

PARTIDAS DINÁMICAS

Podremos cambiar de clase en plena partida según lo que necesitemos (con unos terminales de ordenador).



The 3rd Birthday será una aventura de acción ambientada en Manhattan, donde unos extraños tentáculos han propiciado la aparición de "bichos".

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 1 DE ABRIL

The 3rd Birthday

¿PODRÁS FRENAR LA NUEVA AMENAZA **MUTANTE?**

El próximo mes tenemos una nueva cita con Aya Brea, la monumental agente de policía con poderes especiales que protagonizó las 2 entregas de *Parasite Eve* en PSone, una saga en la que nos enfrentábamos a monstruosas mutaciones mitocondriales (el primero fue un RGP, el segundo más Survival Horror). Esta tercera entrega supondrá una ligera ruptura con todo lo anterior y será una aventura de acción con nuevas mecánicas de juego, pero manteniendo el espíritu de la saga con la intención de atraer a nuevos jugadores y mantener a sus seguidores. La historia arrancará el día de Navidad de 2012. Una extraña y gigantesca criatura ha agujereado el suelo de Nueva York y ha empezado a extender sus tentáculos por la ciudad, sembrando el caos y facilitando la aparición de unas nuevas criaturas, los "retorcidos" o twisted. Aya, que ahora forma parte de un grupo de investigación, utilizará una máquina especial para viajar al pasado e intentar solucionar el problema durante sus primeros compases. Así, a lo largo de una serie de misiones tendremos que eliminar a diferentes tipos de retorcidos, jefes finales o incluso destruir orbes desde los que surgen los enemigos. Objetivos que cumpliremos con un control como los shooters en tercera persona (con L apuntamos, con R disparamos, con la cruceta manejamos la cámara...) y con acciones como parapetarnos. La "gracia" estará en la acción llamada "Overdrive", que nos permitirá "cambiar" de cuerpo (aunque siempre veremos a Aya) para beneficiarnos de las armas del "poseído" o incluso reventar a enemigos debilitados desde dentro. Todo ello adornado con un excepcional apartado gráfico y sonoro y con los textos en castellano. Pinta muy bien...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una prometedora aventura de acción "mutante" que apostará por unos gráficos brutales, aunque el toque RPG de la saga ha quedado en un segundo plano.

Aya Brea podrá elegir entre distintas prendas para superar las misiones. Algunas no serán muy "apropiadas", pero tendrán efectos extra...

Al derrotar a enemigos subimos de nivel y ganamos puntos, con los que podemos comprar armas, piezas...

Con la acción "Overdrive" podemos "meternos" en otros cuerpos, como el cañonero de este tanque... Hasta podemos reventar a los enemigos así.

La saga *Parasite Eve* debutará en PSP con una entrega original que apostará por la acción, aunque habrá hueco para los toques RGP, la evolución de armas...

SE PARECE A...

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

Desarrollo por misiones que podemos repetir, con un control similar que tiene opciones como parapetarse, técnicamente brillante...

OBSCURE: THE AFTERMATH

En este Survival con modo cooperativo también nos enfrentábamos a horribles criaturas, aunque es más "aventurero"...

PS3 | THQ | LUCHA | ABRIL

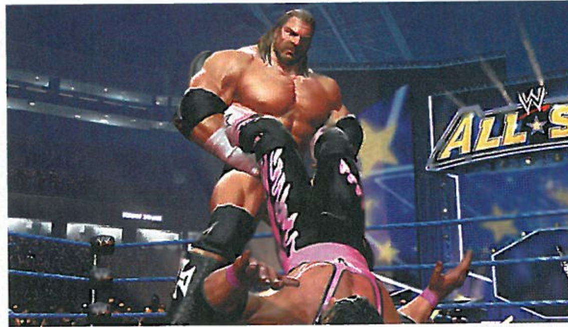
WWE All Stars

LOS MITOS DEL WRESTLING SE REÚNEN

Los fans de la WWE tienen una cita ineludible el mes que viene, sobre todo los que superen la treintena y recuerden nombres míticos, como Hulk Hogan o el "Último Guerrero", que saltaron a la fama gracias a las primeras emisiones de wrestling en Tele 5. Pues bien, todos estos mitos, y otros anteriores junto con algunos más recientes e incluso en activo, se van a reunir en *All Stars*, un título que nos permitirá recrear duelos imposibles entre los principales astros del wrestling.

Así, tendremos a nuestro alcance a cerca de 60 estrellas del cuadrilátero, entre los que no faltarán, aparte de los arriba mencionados, Stone Cold Austin, Mr. Perfecto, The Rock, Shawn Michaels, Andre "el Gigante", Bret Hart, Macho Man, Jake The Snake, el gaitero Roddy Piper, el sargento Slaughter, el Enterrador, John Cena, Triple H, Rey Mysterio... Todos ellos presentarán un "look" menos real que el de un *Smackdown* y más cercano al estilo de las figuras de acción, contarán con sus movimientos más característicos ("finishers" o remates incluidos) y mostrarán el daño en sus cuerpos. Incluso se comenta que habrá combates con objetos y otros modos más... Y todo ello con un control más arcade y asequible.

» SE PARECE A... **WWE SMACKDOWN VS RAW 2011**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



***WWE All Stars* será más arcade** que anteriores juegos de la saga y ofrecerá cerca de 60 estrellas de todos los tiempos.



El juego tendrá un sistema de daños que se reflejará en el rostro y cuerpo de los luchadores.

Podremos "inventar" duelos míticos, como este John Cena contra Andre el Gigante.



SOCOM Special Forces volverá a traer la mejor acción táctica a PS3. En él, tendremos que poner fin a un ficticio conflicto armado en el sureste asiático.

PS3 | SONY | SHOOTER TÁCTICO | 16 DE ABRIL

SOCOM SPECIAL FORCES

CINCO HOMBRES PARA REESTABLECER EL **ORDEN** EN ASIA

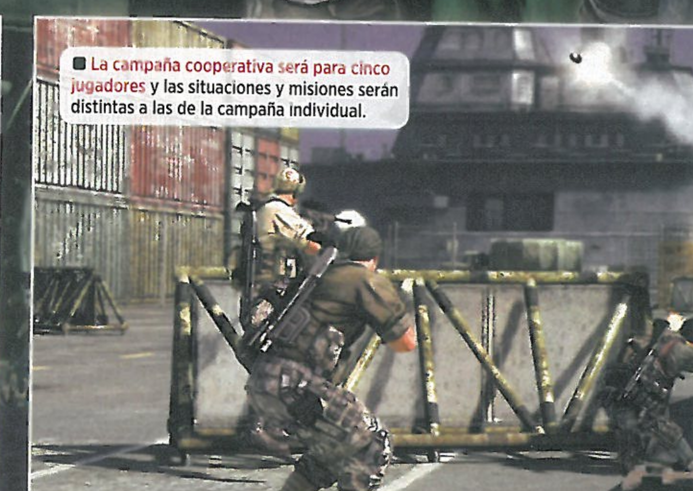
Tras convertirse en uno de los referentes de la acción táctica en PS3, la saga *SOCOM* vivió sus horas más bajas con el lanzamiento en PS3 de *Confrontation*, título no desarrollado por Zipper (los creadores de la serie) y que apostó sólo por el juego Online. Pero eso va a cambiar con *SOCOM Special Forces*, en el que Zipper ha puesto toda la carne en el asador. Así, esta entrega nos volverá a plantear un conflicto ficticio, pero creíble: una ciudad del sudeste asiático ha sido invadida por un ejército rival, provocando una gran desestabilización en la zona. La OTAN decide actuar y envía a la unidad de élite Ops Com, con el fin de terminar el conflicto en el plazo de seis días, poniendo a su alcance el último grito en tecnología. Así, en la piel del legendario soldado Cullen Gray tendremos que comandar a 4 hombres para acometer todo tipo de misiones y objetivos, desde sabotear instalaciones a recabar información y documentos, utilizando la táctica y dando órdenes precisas a cada soldado. Además, algunos de los miembros de nuestro equipo, como la surcoreana apodada "45", serán especialistas en el sigilo y contarán con misiones para lucirse con el machete y las armas silenciadas. Y por si la campaña individual fuera poco, *SSF* también ofrecerá campaña cooperativa para 5 jugadores, con misiones diferentes y una dificultad muy alta, que requerirá la coordinación de los jugadores. Y tampoco faltará uno de los baluartes de la saga, el modo Online competitivo para 32 jugadores, que nos permitirá jugar en nuevos mapas (aunque volverá alguno antiguo) y disfrutar de nuevas reglas (como recuperar vida) junto a otra viejas (como no reaparecer), que podremos personalizar para crear una experiencia de juego a nuestra medida. Súmale compatibilidad con Move, modo 3-D y los mejores gráficos de la saga y el resultado promete ser épico.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Regresa el referente del género, ofreciéndonos la mejor acción táctica, ya sea jugando en solos, cooperando con amigos o en las batallas para 32 marca de la casa. Y compatible con Move y en 3-D.



Sigilo, acción táctica, el último grito en armas... La campaña para un jugador promete ser más variada que nunca.



La campaña cooperativa será para cinco jugadores y las situaciones y misiones serán distintas a las de la campaña individual.

El modo Online será para 32 jugadores y puede que haya algunos mapas clásicos de anteriores entregas, nuevas reglas de juego...

SOCOM Special Forces supondrá el regreso a PS3 de la mejor acción táctica, esta vez compatible con Move y 3-D y con campaña cooperativa para 5 jugadores...

» SE PARECE A...

SOCOM CONFRONTATION

Ambos se ambientan en la guerra moderna, y ofrecen un modo Online rebosante de posibilidades, armas y opciones tácticas.

M.A.G.

El último juego de Zipper nos transporta a unas batallas Online para 256, con distintos tipos de unidad, evolución de habilidades...

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | ABRIL/MAYO

No More Heroes: Heroes' Paradise

UN **ASESINO** MEJOR QUE UN HÉROE

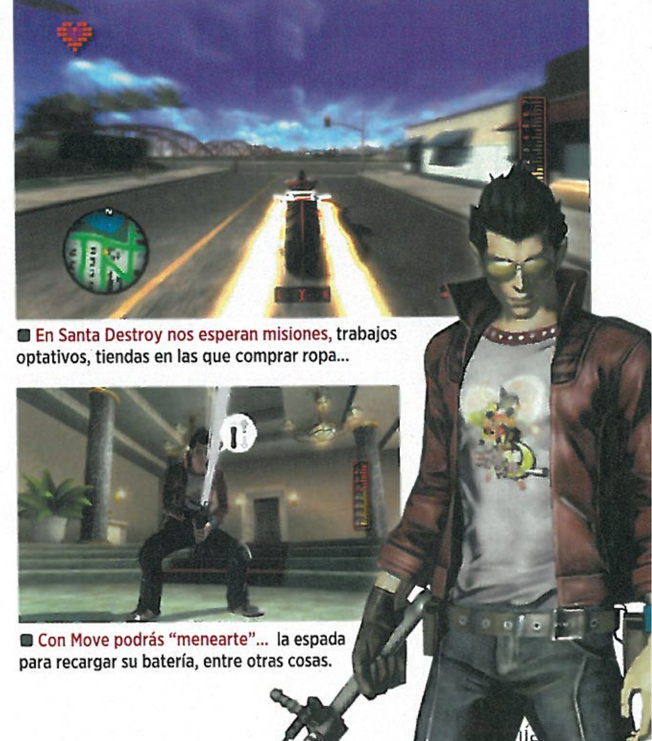
Con dos entregas a sus espaldas en exclusiva para Wii, la serie *No More Heroes* da el salto a PS3 con *Heroes' Paradise*, una versión de la primera entrega pero en alta definición y con contenidos extra. En ella encarnaremos a Travis Touchdown, un "friki" que, armado con su katana-láser, deberá convertirse en el asesino profesional nº1 de la ciudad de Santa Destroy. Para ello deberemos eliminar, uno a uno, al resto de asesinos. Pero la cosa no será tan fácil y para ascender en este ránking también tendremos que recorrer las calles de la ciudad (a lomos de nuestra moto "estilo Akira") cumpliendo misiones a lo *GTA* pero sin tanta variedad. También habrá unos cuantos "trabajitos" optativos, posibilidad de entrenar en un gimnasio o de comprar ropa aún más macarra en las tiendas. Y lo bueno es que nuestra versión tendrá un par de modos de juego extra y no llegará censurada, mostrando a las chicas más ligeras de ropa y mucho más "gore" que la versión PAL de Wii. Y cómo no, será compatible con Move, una opción más recomendable que usar el Dual Shock 3 ya que este juego fue pensado para Wii.

» SE PARECE A... **GOD HAND (PS2)**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Travis se convertirá en el mejor asesino en un desarrollo repleto de acción, humor "picante" y muchas referencias a la cultura pop.

En Santa Destroy nos esperan misiones, trabajos optativos, tiendas en las que comprar ropa...



Con Move podrás "menearte"... la espada para recargar su batería, entre otras cosas.



Virtua Tennis 4 será un juego de tenis que divertirá desde el primer partido merced a su accesible control.





Entre las novedades que presenta *Virtua Tennis 4* podéis apuntar compatibilidad con Move (funciona de lujo) y opción de verlo en 3-D estereoscópico.



Virtua Tennis 4 ofrecerá variados modos de juego: Arcade, Online, Minijuegos, Campeonato Mundial (en el que crearemos un tenista para llevarlo hasta la gloria)...



Otra novedad es el "supergolpe", una habilidad extra que se activa rellenando una barra (hay 20 distintas).

PS3 | SEGA | DEPORTIVO | 29 DE ABRIL

Virtua Tennis 4

UN MITO DEL **TENIS** VUELVE A LAS PISTAS

El clásico arcade de tenis de Sega volverá a PS3 presentando sus virtudes de siempre (asequible control, variados modos de juego...) pero con unas cuantas novedades (compatible con Move, posibilidad de verlo en 3-D estereoscópico...). El resultado es un juego de tenis capaz de divertir desde el primer partido, tanto en solitario como en compañía.

A la hora de jugar, *Virtua Tennis 4* presentará un sistema de control que sólo usa 4 botones pero con una novedad: ahora podremos ejecutar un "supergolpe" cuando se llene la barra correspondiente. Una vez aprendido esto ya podemos lanzarnos a competir en sus múltiples modos de juego: Campeonato Mundial (crea un tenista y llévalo a lo más alto), Arcade, Entrenamiento, Online... No faltarán tampoco los ya clásicos Minijuegos, como jugar bajo los efectos de ventiladores gigantes o conducir filas de pollitos esquivando las bolas.

En cuanto a licencias, ofrecerá casi 20 tenistas reales (Nadal, Federer, Sharapova...), aunque no trae ningún torneo real (la pasada entrega tenía la Copa Davis pero esta vez todos son ficticios, inspirados en los reales...). Y todo ello bajo un solvente apartado gráfico, aunque el modelado de los tenistas y algunas animaciones podrían mejorarse...

SE PARECE A... VIRTUA TENNIS 2009

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un arcade de tenis muy divertido, tanto para jugar en solitario como para disfrutar en compañía. Y esta entrega tiene el "plus" de poder jugarse con Move.

Ofrecerá casi 20 tenistas reales (Nadal, Federer, Venus Williams...) pero todos los torneos son ficticios.

CONCURSO

¡Gana un VIAJE A LOS ÁNGELES Para dos personas!

INVASIÓN A LA TIERRA

La película **Invasión a la Tierra** te invita a un viaje a Los Ángeles para dos personas

INVASIÓN A LA TIERRA

ESTRENO 1 DE ABRIL

WWW.INVASIONALATIERRA.COM

PARTICIPAR ES MUY FÁCIL, envía un mensaje de texto al 27565 desde tu móvil poniendo:

INVASION (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: INVASION (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ (IVA incl.) Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de marzo al 25 de abril de 2011.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Premio: el premio es un viaje es para dos personas a Los Ángeles (USA). Incluye los vuelos, el alojamiento en un hotel de 4*mínimo y los desplazamientos aeropuerto -hotel-aeropuerto. Además una visita los estudios Sony. El viaje está sujeto a disponibilidad y se puede disfrutar durante todo 2011.
8. Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de abril de 2011

Colaboran:







micromanía

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2011



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE ABRIL

» AVANCE inFAMOUS 2

Cole regresa a PS3 con una aventura exclusiva que promete superar en todo a su antecesora y convertirse en uno de los grandes juegos del año. Tranquilos, que pronto os lo contaremos todo sobre este esperado regreso.

» COMPARATIVA

ACCIÓN ONLINE



Hay grandes shooters en PS3 y todos tiene potentes opciones online. Si quieres saber cuáles son los mejores, los que más jugadores tienen o los que más modos ofertan no te pierdas nuestra próxima comparativa.

» REPORTAJE

CLÁSICOS EN HD

PS2 nos ha regalado algunos de los mejores juegos de la historia, que ahora tenemos la suerte de poder volver a jugar, pero con gráficos en HD. Así que os estamos preparando un reportaje con todas las sagas disponibles... Y las que están a punto de llegar.



» GANADORES

LOS MEJORES DEL 2010

CONSOLA PS3 + JUEGO GANADOR
Verónica Manzano Martínez (Zaragoza)

CONSOLA PSP + JUEGO GANADOR
Eduardo Hernández López (Madrid)

2K SPORTS

TOPSPIN 4

"Uno de los mejores juegos de tenis de la historia."
MARCA

¿CÓMO TE ENFRENTARÍAS A LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO?

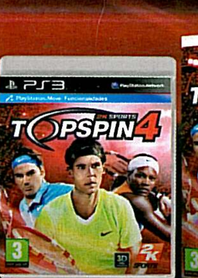
COMPITE CONTRA 25 TENISTAS PROFESIONALES Y LEYENDAS DE LA RAQUETA EN EL SIMULADOR DE TENIS MÁS AUTÉNTICO

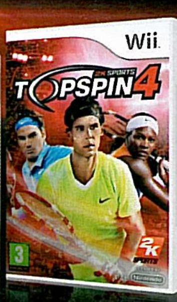
DEMO YA DISPONIBLE
YA A LA VENTA











WWW.TOPSPIN4-ELJUEGO.COM **FACEBOOK.COM/TOPSPIN4**

























2K SPORTS